

Не имея определенного класса, другими словами, он был универсалом.

Во Втором мире были игроки, которые уже пробовали использовать этот метод, но быстро сдавались.

Причина была очень проста. Быть универсалом означало, что они ни в чем не разбирались.

После того как игроки меняли свой класс, они могли изучить мощные активные навыки. Если же они не меняли класс, то могли изучать только низкоуровневые навыки, которые были ниже 15-го уровня.

После успешной смены класса низкоуровневые навыки других классов принудительно забывались.

Другими словами, если Майк сменит класс и станет снайпером, он не сможет использовать тачи или магию...

Для обычных людей это было пустяком.

Ведь каждый уже определился с желаемым классом, прежде чем сменить класс.

Даже если они изучали низкоуровневые навыки других классов до смены класса, они теряли лишь некоторое количество игровых монет. Это не было большой проблемой.

Что касается забытых навыков, то они не заслуживали упоминания.

Научиться пользоваться оружием и увеличить урон всего на 1% - бесполезный навык.

Однако для Майка эти пассивные навыки были чрезвычайно мощными божественными навыками!

Возможно, в будущем Майк передумает и сменит класс, но это дело будущего.

f[]e[]e[]o[]c[]

Хотя предварительным условием было то, что он уже получил особый навык или инструмент определенного класса.

Чтобы Майк мог сменить свой класс, класс должен был иметь большое значение.

Сейчас в рюкзаке Майка оставалось всего несколько золотых монет.

Он только что последовательно изучил более 20 пассивных навыков. Некоторые из них были классовыми, а некоторые - жизненными навыками.

Он изучил практически все пассивные навыки, которые только можно было изучить.

При таком количестве навыков 12 золотых монет было недостаточно.

Причина, по которой он мог изучить эти навыки, заключалась в том, что сообщение на форуме все еще покупало ему игровые монеты.

При высокой цене 1:1 многие люди были готовы торговать.

..

Получив навыки, Майк закрыл торговый пост на форуме и отправился в мастерскую по окрашиванию. Однако, как и раньше, он не смог попасть внутрь.

У него не было выбора. Тогда он покинул красивую мастерскую и отправился в другое место - офис объявлений Города Света.

Там было много заданий, выпущенных королем. Некоторые из них были фиксированными, а некоторые выдавались каждый день в случайном порядке.

Верхний предел квестов определялся игроком с самым высоким уровнем в регионе.

Если самый высокий уровень игроков в этом регионе был 20-м, то самый высокий уровень квестов мог быть только 30-м.

Игроки могли выполнять задания выше своего уровня. Во Втором мире не было никаких ограничений.

Самый низкий уровень всегда был 10-м.

В конце концов, все игроки, которые могли прийти сюда, были 10-го уровня и выше, они прошли деревню новичков, поэтому не было никакой необходимости устанавливать задания ниже 10-го уровня.

Майк подошел к доске с заданиями и внимательно осмотрел ее.

Он хотел найти задание с хорошей наградой.

Сложность не имела значения. С силой Майка он обычно мог выполнить его.

Потратив 20 минут, Майк наконец нашел задание, которое очень хорошо ему подходило, можно сказать, что он был единственным, кто мог его выполнить.

[Хранитель пшеничного поля]

[Пшеничное поле на востоке Города Света всегда было важным источником пищи для города. Фермеры усердно трудились каждый день. Но недавно появилась группа мутировавших саранчовых монстров, которые безумно поедают урожай. По приказу короля, тот, кто убьет этих мутировавших саранчовых монстров, получит награду!]

[Требование задания: убить 10 000 мутировавших саранчовых монстров на пшеничном поле.]

[Уровень задания: 25 уровень.]

[Награда: книга навыков, мастерство второй руки].

Увидев этот навык, глаза Майка загорелись.

Майк слышал об этом навыке в своей прошлой жизни. Он считался очень редким навыком.

Хотя во Втором мире некоторые виды оружия использовались обеими руками.

Например, луки и стрелы, а также боксерские перчатки.

Однако большинство видов оружия использовалось одной рукой.

Если человек овладевал мастерством владения второй рукой, то он мог использовать одноручное оружие левой рукой!

Поэтому во Втором мире можно было встретить такие вещи, как стиль двойного клинка или стиль двойного пистолета.

Однако это было очень редко.

Потому что навык владения второй рукой был слишком редким.

Уже по сложности этого квеста можно было понять, насколько редким был навык владения второй рукой.

Мутировавшие саранчовые монстры были очень распространенным видом монстров во Втором мире.

Они были очень слабыми и могли нанести игрокам только 1 урон.

Даже если игроки первого уровня не носили никакого снаряжения, монстры могли нанести только 1-2 очка урона максимум. Нанести большой урон было невозможно.

Несмотря на это, ни один игрок не хотел провоцировать этих мутировавших саранчовых монстров.

А все потому, что они всегда были в группах!

Каждый раз, когда появлялся мутировавший саранчовый монстр, их было тысячи.

Даже если бы они могли нанести всего 1 урон, при одновременной атаке 10 000 мутировавших саранчовых монстров даже высокоуровневый игрок не выдержал бы.

Это также было причиной того, что награда за этот квест была так высока.

Можно было привлечь враждебность небольшого количества саранчи.

Однако нужно было быть очень осторожным с расстоянием.

Иначе небольшая ошибка могла привлечь сотни мутировавших саранчовых монстров.

В это время игрока ждала только смерть.

Для обычных игроков этот квест было практически невозможно выполнить.

Даже если бы квест был выполнен, он был бы завершен после бесчисленных смертей и большого количества времени.

Более того, во Втором мире смерть приводила к уменьшению очков опыта на 10%.

Если для повышения вашего текущего уровня требовалось 8 000 очков опыта, то каждая смерть отнимала 800 очков опыта!

Независимо от того, кто это был, десять смертей - это максимум, после которого уровень игрока падал. Потери были слишком велики!

Для игрока 25-го уровня на выполнение задания уйдет не менее месяца. Более того, вполне вероятно, что игрок упадет до первого уровня.

Через месяц большинство других игроков, вероятно, достигли бы 40-го уровня и выше. Разрыв внезапно увеличится, и они уже не смогут наверстать упущенное.

Поэтому никто не стал бы выполнять этот квест.

Однако Майк мог его выполнить, причем очень легко!

Потому что пассивная способность Майка была полностью невосприимчива к физическому урону!

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2988730>