

Переводчик: EndlessFantasy Редактор перевода: Перевод EndlessFantasy

В этот момент Майка уже окружали четыре гигантских паука.

Однако Майк ничуть не паниковал. Он даже улыбался.

Потому что это было слишком просто!

Будь то мать пауков или отец пауков, никто из них не мог причинить Майку вреда!

Все они были в режиме физической атаки. Не было ни магии, ни яда.

При таких обстоятельствах Майку нужно было только непрерывно атаковать трех отцов пауков.

Что касается того, почему он не атаковал мать пауков, так это потому, что как только мать пауков умрет, подземелье будет немедленно очищено. Три отца пауков умрут мгновенно, не оставив никакой добычи.

Этого Майк допустить не мог.

Поскольку он уже был в подземелье, он должен был извлечь максимальную выгоду.

Отец пауков тоже был боссом. Хотя добыча, выпадающая с него, была не так хороша, как с матери пауков, она все равно была довольно приличной.

Поскольку Майк мог сражаться без какого-либо давления, эти луты были для него как бесплатная добыча. Майк, естественно, не мог упустить такую возможность.

С ревом один из отцов пауков умер, и из него выпало несколько предметов.

Однако Майк не стал подбирать их сразу. Он должен был убить трех других, пока мать пауков не покончила с собой.

f□□□□□□□□ov□I.c□□

В этот момент мать пауков уже потеряла треть своего HP.

Однако, увидев такое количество HP, Майк понял, что его план удался.

Это было потому, что два других отца пауков атаковали Майка и потеряли свои HP из-за

умения Майка "Отскок".

Их НР больше не были полными.

Поэтому время, которое понадобилось Майку, чтобы убить второго отца пауков, было короче, чем первого.

Очень быстро второй отец пауков умер.

К тому времени у третьего отца пауков осталась только половина НР.

У матери пауков оставалось около 33% НР.

Хотя у матери пауков было намного больше НР, чем у отца пауков, ее сила атаки также была намного выше, чем у отца пауков.

По сравнению с этим, если Майк не сделает ни шагу, то НР матери пауков будет уменьшаться немного быстрее.

Поэтому Майк должен был сам атаковать отца пауков.

С грохотом третий отец пауков был убит Майком.

В это время Майк уже перестал атаковать и начал подбирать добычу с земли.

Что касается матери пауков, то Майку не нужно было о ней заботиться.

В любом случае, она убьет себя позже.

После того как Майк собрал всю добычу на земле, мать пауков вдруг издала сердитый рев.

Поскольку ее НР упало до 10%, она впала в ярость.

Все тело матери пауков излучало красный свет. Она выглядела необычайно свирепой, а частота ее атак увеличилась на один пункт.

Это была сложная часть для других игроков. Смогут ли они выдержать ее или нет, зависело от силы игроков.

Хотя для Майка это было хорошо.

Потому что Майк мог блокировать все ее атаки и не получить никакого урона.

С другой стороны, HP матери пауков падало еще быстрее.

8%...

6%...

4%...

2%...

0%...

После пяти атак мать пауков уже убила себя.

[Успешно убита мать пауков, подземелье очищено.]

[Подсчет наград...]

[Рейтинг очистки: SS]

[Наградные очки опыта: 2000]

Шуа! На теле Майка появился золотистый свет. Он повысил уровень!

Более того, после повышения уровня, текущие очки опыта Майка также достигли 50%.

Если бы обычная партия сражалась с Паучьей пещерой, им пришлось бы сразиться с ней пять раз, прежде чем они смогли бы повысить уровень.

Это было связано с тем, что они равномерно распределяли очки опыта между пятью из них. Более того, они будут сражаться только тогда, когда все они будут почти 15-го уровня. Поэтому опыт, полученный в бою, будет меньше.

Таким образом, если один человек очистит Паучью пещеру, то получит огромную прибыль!

Однако только Майк мог сделать это!

Увидев на земле фиолетовое оружие, глаза Майка загорелись, и он тут же нагнулся, чтобы подобрать его.

[Ядовитый меч]

[Раритет: отличный]

[Атака: 30]

[Вес: 1,5 кг]

[Уровень использования: 10 уровень]

[Спецэффект: каждая атака накладывает на врага дебафф яда, теряя 1 HP в секунду].

Майк улыбнулся и тут же экипировал ядовитый меч, положив свой железный меч обратно в рюкзак.

Остальные предметы были самыми обычными, и Майк не собирался их использовать. Он лишь экипировал обычный зеленый пояс.

В конце концов, у него сейчас не было пояса, поэтому сначала нужно было использовать его.

В это время система отправила еще одно уведомление.

[Объявление о том, что вы очистили подземелье, скоро будет отправлено вам. Пожалуйста, назовите свою команду".]

Услышав это уведомление, Майк на мгновение задумался, затем изобразил озорную улыбку и ввел строку слов.

Затем система отправила еще одно уведомление.

[recccccccvc.ccc]

[Могу я спросить, является ли ваш ID анонимным?]

Майк сразу же выбрал "Нет".

Некоторые люди не хотели, чтобы их ID привлекал внимание других, но Майк был другого

мнения.

Не имело значения, даже если ID God Slayer привлечет внимание многих людей. В конце концов, как бы сильно они ни искали, они не смогут его найти.

В конце концов, никто и подумать не мог, что человек, активировавший в школе оценку D, на самом деле является знаменитым Истребителем Богов на новом сервере.

Вскоре Майк был телепортирован из подземелья.

По всему новому региону вновь разнесся громогласный анонс.

[Поздравительная партия "Эта игра действительно проста" первой очистила подземелье "Паучье логово". Лидер партии: Godslayer. Член партии: Никто].

[Поздравительная партия "Эта игра очень простая" первой очистила подземелье "Паучье логово". Лидер партии: Godslayer. Член партии: Нет.]

[Поздравляем партия "Эта игра очень простая" первой прошла подземелье "Паучье логово". Лидер партии: Godslayer. Член партии: Нет.]

Три полноценных анонса, соло очистивших Паучье логово!

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2988505>