



Если бы на его месте был кто-то другой, он бы точно не смог удержаться. Однако Майк легко справился с этим.

Единственное, что могло уменьшить его НР, - это яд на его теле и яд, который время от времени распылялся в его сторону. Яд не был физической атакой, поэтому он не мог его чернить. Однако Майка это не беспокоило. В конце концов, у него был комплект восстановления НР из трех частей.

Спустя целых пять минут все окружающие свирепые пауки были мертвы.

Осталось только несколько зеленых ядовитых пауков. Поскольку Майк не мог блокировать атаки этих пауков, он мог только идти вперед и лично атаковать их.

Спустя еще три минуты ядовитые пауки были мертвы, а у Майка оставался полный запас НР. Только ядовитый дебафф был все еще активен, но это не имело значения. Он исчезнет через несколько секунд.

Глядя на трупы пауков на земле, Майк изобразил довольную улыбку.

Это была самая сложная часть подземелья. С 30 пауками, появляющимися одновременно, было бы трудно справиться и группе из пяти человек.

В воспоминаниях его предыдущей жизни было много способов борьбы в этом подземелье.

Один из них заключался в том, что пять человек должны были справиться с шестью пауками и сразиться с ними лоб в лоб.

Другой способ заключался в том, чтобы немедленно отступить и повернуть налево на предыдущем перекрестке. Используя узкую местность перекрестка, пауки не смогли бы напасть на игроков одновременно. Однако и этот способ борьбы был непростым.

Майк, напротив, легко прошел самую сложную зону в одиночку.

Оставался только босс. Он был несложным даже для обычной партии из пяти человек, Майк, естественно, легко справился с ним.

Он продолжил углубляться в пещеру. Перед ним была большая пещера, похожая на комнату.

Хотя раньше пространство было очень широким, теперь его можно было назвать лишь туннелем.

Дойдя до пещеры, Майк слегка поднял голову.

Мать пауков лежала на вершине пещеры. Если Майк сделает еще один шаг вперед, он вызовет ненависть матери пауков, и начнется битва.

Однако Майк не пошел вперед. Вместо этого он обошел вокруг матери пауков.

Он хотел сделать то, что обычные игроки никогда не смогут понять, - выманить отца пауков!

Обойдя полкруга, Майк подошел к противоположной стороне входа. Стены здесь ничем не отличались от окружающих. Можно даже сказать, что они были точно такими же, покрытыми паутиной.

Однако все игроки знали, что за паутиной перед Майком на самом деле не стена, а небольшая пещера.

Майк поднял свой железный меч и с силой вонзил его в паутину перед собой.

Если паутина не мешала ему видеть, перед Майком сразу же появилась пещера.

Внутри нее находились три больших паука-самца, которые смотрели на Майка своими красными огромными глазами.

Шуа-шуа-шуа.

Три отца пауков в унисон бросились на Майка.

Майк слегка улыбнулся и сделал несколько шагов назад.

В следующее мгновение на земле под его ногами внезапно появилась тень, которая продолжала расти.

Это была мать пауков!

Отец пауков уже считался огромным, его рост достигал 1 метра.

А вот мать пауков была ростом 2 метра, даже выше Майка, рост которого составлял 1,8 метра!

Даже те студенты, которые никогда не заходили во Второй мир, слышали от своих учителей, что в Паучьей пещере нельзя навлекать на себя ненависть отца пауков.

Причина в том, что партия из пяти человек не могла победить четырех боссов.

Конечно, если уровень партии был очень высок, то они, безусловно, смогли бы победить их. Однако при таком уровне они бы предпочли пойти в продвинутое подземелье. Не было никакой необходимости идти в подземелье 10-го уровня, такое как Паучья пещера.

Поэтому обычные люди не стали бы так сражаться.

Однако Майк мог!

Это был боевой стиль игрока класса SSS!

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2988432>