

Переводчик: EndlessFantasy Редактор перевода: EndlessFantasy Translation

Внезапно Майк пришел в себя.

Оказалось, что его навык таланта класса SSS эффективно проявил свои способности.

Уровень дружелюбия делился на мир, дружелюбие, уважение и фанатичную веру.

У каждого игрока-человека был пассивный навык "Человеческая близость".

У него были обычные эффекты. Фактически, это было просто 10-балльное дружелюбие к человеческим NPC.

[Отношения]: [Мир].

[Дружба]: 10.

Вот и все.

Причина, по которой этот эффект был таким обычным, заключалась в том, что для перехода на следующий уровень требовалось 100 очков дружбы.

Более того, этот навык был доступен каждой расе.

У всех игроков-гномов была привязанность к гномам.

У игроков-эльфов была аффинити эльфов.

Разницы между всеми не было, что было очень разумно.

Между одними и теми же расами не было проблем с дружелюбием друг к другу.

f□□□□□□□□□□.□□□.

Поэтому этот пассивный навык обычно игнорировался всеми.

Однако сейчас, благодаря своему таланту SSS-класса, Майк сразу поднял уровень дружелюбия от спокойствия до уважения!

Именно поэтому староста деревни называл Майка "лордом".

В то время как другие игроки были лишь "молодыми авантюристами" или "молодыми парнями".

Это была разница, видимая всем.

Между тем, разница, которая была видна не всем, была... разница в уровне квеста!

Так, квест "Убить курицу" был для новичков.

Другие игроки получали квесты белого цвета, и награды были самыми обычными - всего несколько медных монет.

С другой стороны, Майк получил синий!

Награда определенно будет достойной!!!

Подумав об этом, Майк слабо улыбнулся и решил принять квест.

После выбора, староста деревни сразу же обрадовался: "Спасибо, сэр! Спасибо, что помогли нашей деревне!"

Видя эту сцену, выражения других игроков стали странными.

'Он просто помогает убить несколько цыплят, есть ли необходимость так радоваться?'

Майк проигнорировал взгляды всех и сразу пошел в направлении убийства цыплят.

Несколько игроков, оставшихся на месте, в ужасе смотрели друг на друга.

Игрок по имени Большой Кулак, стоявший впереди, спросил старосту деревни,

"Здравствуйте, у вас есть задание?".

Староста деревни повернулся и посмотрел на игрока. Его уважительное выражение лица сменилось спокойным.

"Молодой человек, вы ведь хотите работать?"

"Вон там есть несколько цыплят. Помоги мне убить их и отправить в мясную лавку. Я дам тебе 10 медных монет за твою тяжелую работу".

Большой Кулак был шокирован и даже немного рассержен.

"Старик, ты ищешь неприятностей?"

"Почему ты так вежливо разговаривал с этим парнем? Почему ты выглядишь таким высоким и могущественным, когда говоришь со мной? Разве ты не боишься, что я тебя побью?"

Как только он закончил говорить, выражение лица старосты деревни стало уродливым.

Большой Кулак также получил два уведомления от игровой системы.

[Вы разозлили старосту деревни. Ваше дружелюбие уменьшилось до безразличия!]

███е██████████.███

[Вы разозлили старосту деревни. Ваше дружелюбие снизилось до враждебности!]

Увидев эти два уведомления, Большой Кулак был слегка ошеломлен. Прежде чем он успел отреагировать, он был отправлен в полет ударом деревенского старосты.

В этот момент староста деревни не был похож на прежнего худого старика.

Судя по его виду, он явно был супер-экспертом!

Увидев, как Большой Кулак, получив смертельный удар, превратился в белый свет, староста деревни фыркнул и сказал себе: "Как он смеет оскорблять этого лорда. Должно быть, ему надоело жить".

Сказав это, староста повернулся к остальным игрокам и спросил: "Ребята, хотите поработать?".

Остальные игроки ошеломленно смотрели друг на друга.

..

С другой стороны, Майк уже прибыл на окраину деревни.

Здесь было много кур, которые и были главной целью Майка. Убить несколько цыплят было

легко.

Майк улыбнулся и достал из рюкзака деревянный меч.

Это было оружие для начинающих, и оно было у каждого.

Взяв оружие, Майк осторожно приблизился к одной из куриц. Оказавшись на определенном расстоянии, он поднял меч и взмахнул им.

[Вы атаковали курицу, нанеся ей 1 урон!]

Хотя было нанесено только 1 повреждение, у курицы было всего 2 HP. Прежде чем курица смогла ответить, Майк снова взмахнул своим деревянным мечом.

[Вы атаковали курицу, нанеся 1 урон, курица мертва!]

[Вы успешно убили курицу. Получено 2 EXP!]

Курица тут же рухнула на землю. Майк присел на корточки и коснулся трупа курицы. Сразу же появилось уведомление.

[Получено мясо курицы * 1]

Майк слегка улыбнулся. Убить курицу было само по себе белым квестом. Он был слишком простым.

Собрав куриное мясо, он тут же принялся убивать других кур.

Самое интересное, что эти куры не убегали, увидев, как убивают их товарищей.

Однако это было ничем. Это была просто игра. Не было необходимости обращать внимание на эти детали.

Очень быстро Майк успешно убил десять цыплят.

Стоит отметить, что после убийства пяти цыплят Майк уже повысил свой уровень.

Это произошло благодаря его пассивному навыку "Хорошо учиться" (пассивное улучшение уровня бога).

Другие игроки могли получить только 1 EXP, убивая цыплят, но Майк мог получить 2 EXP,

убивая цыплят.

Другим игрокам нужно было убить десять кур, чтобы повысить уровень, а Майку достаточно было убить пять кур.

С десятью цыплятами Майк пошел к мяснику.

Не доходя до него, мясник начал восторженно кричать,

"Здравствуйте, сэр!"

Остальные игроки удивленно посмотрели на Майка.

Майк не знал, смеяться ему или плакать. Это было слишком громко сказано.

Казалось, что этот навык таланта класса SSS был слишком сильным.

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2987716>