

Переводчик: EndlessFantasy Редактор перевода: EndlessFantasy Translation

Когда он открыл глаза, Майк стоял в маленькой деревушке с выражением восторга на лице.

Вдали простирались горы, а небо было таким голубым, что казалось нарисованным.

В деревне были кузницы, винокурни, аптеки и другие магазины.

Все эти вещи, казалось, не существовали в реальности, но все они появились здесь.

Это был Второй мир!

Глядя на знакомую сцену перед собой, Майк медленно закрыл глаза и сделал два глубоких вдоха.

Он вернулся!

В своей прошлой жизни он ничего не добился в реальном мире и ничего не добился в игре. Обладая талантом лишь D-класса, он был обречен жить как ничтожный муравей в огромном мире.

Однако в этой жизни он получил талант SSS-класса!

Он решил прожить прекрасную жизнь. Он хотел стать самым сильным игроком во Втором Мире.

Истребитель Богов!

Это имя разнесется по всему Второму Миру и даже по реальному миру!

Открыв глаза, он уже контролировал свои эмоции и снова был спокоен.

Теперь у него не было времени стоять в оцепенении. Он должен был использовать каждую секунду.

Неважно, что остальные не знали, но он, transmigrating из будущего, знал все очень хорошо.

Через десять лет Второй мир был полностью связан с реальным миром.

Случайные нападения монстров и приливы чудовищ были лишь небольшими стычками.

Когда придет время, это будет настоящее поле боя!

Что касается его, Майка.

Сейчас он должен был использовать каждую секунду своей жизни, чтобы улучшить свою силу, чтобы обеспечить себе возможность сражаться!

Подумав об этом, Майк вдруг нахмурился и не мог не догадаться.

Причина, по которой он мог силой повысить свой талант D-класса до таланта SSS-класса, заключалась в благословении Матери-Земли.

Однако, что касается этого благословения Матери-Земли, он не понимал и не слышал о нем раньше.

Он не мог не догадаться, что это благословение Матери-Земли может иметь какое-то отношение к его реинкарнации...

Подумав об этом, Майк потрянул головой, как будто хотел избавиться от мыслей в голове.

Это были не те вещи, которые должны волновать его сейчас.

Сейчас ему нужно было повышать уровень!

После медленного сканирования окружающей обстановки взгляд Майка сфокусировался и остановился на старике в центре деревни.

Этот старик был старостой деревни новичков. Обычно игроки сначала шли к старосте деревни, чтобы получить задания, а затем убивали монстров, чтобы повысить уровень.

В данный момент вокруг старосты стояло несколько человек, как будто они стояли в очереди за заданиями.

Майк ничего не сказал, он медленно подошел к соседней зоне и молча встал в конец очереди.

Очередь на получение заданий - это то, чему учили в школе. Все должны были следовать такому порядку.

Точно так же в школе их учили искать старосту деревни для принятия заданий, как только они придут в деревню новичков, поэтому все, естественно, понимали это.

□□□□□□□□□□.□□□

Однако, как только Майк подошел к старосте деревни, произошло нечто волшебное.

"Мой господин, мой господин."

Староста деревни внезапно посмотрел на Майка и восторженно воскликнул.

Все были слегка ошеломлены.

'NPC действительно проявил инициативу и заговорил с игроком?

Более того, он даже назвал его "милорд"?

'Почему нас называют "молодыми искателями приключений", а к нему обращаются "господин"?

'Разве мы все не новые игроки первого уровня?

'Что происходит????'

Окружающие игроки были шокированы, не в силах осознать ситуацию, сложившуюся перед ними.

Майк, который участвовал в игре, был также ошарашен.

'Все стояли в очереди, но староста деревни обошел столько людей, чтобы поговорить со мной?

Что происходило?

В этот момент игрок, стоявший впереди команды, внезапно воскликнул.

"Почему я не могу принять задание? Черт, что происходит?!"

Молодой человек, стоявший позади него, сделал шаг вперед и попытался заговорить со старостой деревни, но и он не смог принять задание.

Староста деревни все еще стоял на том же месте, восторженно глядя на Майка. Он махнул рукой и крикнул: "Милорд, пожалуйста, подойдите скорее!".

На этот раз все посмотрели на Майка.

Они могли видеть, что с этим игроком по имени God Slayer определенно что-то не так!

Майк видел, что все смотрят на него, а староста деревни перестал выдавать задания. Поэтому он смог сделать лишь несколько шагов вперед и встать перед старостой деревни.

Никто не возражал против его поведения в очереди.

В данный момент им было просто интересно, что произошло.

"Сэр, здравствуйте. Я староста деревни новичков. У деревни новичков сейчас небольшие проблемы. Могу ли я попросить у вас помощи?"

Майк слегка кивнул, и староста продолжил говорить,

"В нашей деревне сейчас не хватает еды. Не могли бы вы помочь нам убить десять цыплят и отправить их в мясную лавку? Мы обязательно будем благодарны за вашу великую доброту!"

Услышав это, все посмотрели на Майка со странным выражением лица.

'Убить цыплят?

'Разве это не обычное задание для новичков?

'Все приняли одно и то же задание'.

Однако Майк прищурил глаза.

Потому что перед ним появилось синее диалоговое окно.

[Принимаете ли вы задание "Убить цыплят"?]

Ключевым был не этот ряд слов, а цвет.

Убить цыплят... это был синий квест!

Глядя на восторженный взгляд деревенского старосты, Майк вдруг кое-что вспомнил.

fwwwww.e.c

Он тут же пробормотал в своем сердце: "Вызови панель атрибутов навыков".

Затем, на панели атрибутов, он нашел навык.

[Человеческая близость (пассивное усиление уровня бога). NPC-люди будут проявлять инициативу и становиться в два раза дружелюбнее!]

[Текущий уровень - уважение!]

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2987674>