От лица ГГ.

- Вы сделали ЧТО?! - Я впервые услышал, как Лысая кричит, так что это застало меня врасплох.

- Я дал еще одну клятву, и если я её не выполню, моя собственная сила заберет мою жизнь.

- Зачем вам делать такую глупость!? - Кричит она.

- Почему любой отчаявшийся человек совершает глупые поступки? Потому что у него нет другого выбора. - Говорю я, наливая себе еще один стакан.

Она только вздыхает:

- Какое условие вы поставили?

- Хммм, вместо того, чтобы рассказывать вам, как насчет того, чтобы просто показать. Я научился нескольким трюкам у камня разума. - Я указываю рукой на нее, наши разумы соединяются, и я показываю ей свои воспоминания и мысли о том времени, когда я был в камере времени.

Флешбэк (15-й день в камере времени)

(«» относятся к мыслям во флешбэке, мысли, которые может слышать Древняя)

[Статус]

Сила: 125 -->165

Выносливость: 132 -->160

Ловкость: 131 -->150

Интеллект: 125

Удача: 20

Нен = М.А.А: 22300-30300

Очки: 3010 -->2990 - 3.5 очков в час

Магия: 10000 - (Уровень из арки Великих Магических Игр. Грей или Леон)

-

«Последние 2 недели выдались продуктивными, я много работал. Спал только тогда, когда не мог работать. Пришлось даже купить пилюли для поддержания энергии. Я медитировал, чтобы снять напряжение и не спать».

«И мне удалось неплохо улучшить свои базовые характеристики и Нен, но этот процесс значительно замедлился».

«Магия созидания льда усиливалась хорошими темпами, постоянная практика и истощение увеличили мои резервы. Магия Древних всегда была на одном уровне, так что здесь без каких-либо сюрпризов».

«Значительное улучшение касается рун и льда, но это потому, что недавно я начал с нуля. Так что ожидаемо, что я продвинусь в этом довольно быстро».

«Со вчерашнего дня я продвигаюсь со скоростью улитки, по сравнению с тем, что я набрал за день до этого».

«Даже покупая пилюли для роста характеристик, я подсчитал, что потребуется много времени, чтобы накопить на состояние, необходимое для их повышения».

«Когда я понял, что не буду достаточно силен до начала сражений, я впал в депрессию, мои планы шли так хорошо, получить камни, получить любую другую силу, которую можно получить на стороне, устранить угрозы как можно быстрее и вести приятную спокойную жизнь».

«Поэтому я пытался найти способ выжить, стать сильнее. Вариантов у меня становилось все меньше и меньше».

Квест, который я собираюсь пройти, может дать мне новые силы, но я сомневаюсь, что они позволят мне стать достаточно сильным, чтобы выжить, а получить новые силы - значит потратить больше драгоценного времени, чтобы сделать их полезными.

Тогда мне остается единственное, что может дать мне большую силу за наименьшее количество времени.

Ограничение и клятва. С помощью этого я могу получить взрывной прирост силы.

Смерть как следствие - самая сильная клятва, которую можно дать? Но условие также требует некоторого риска? Это не может быть что-то глупое, вроде. Если я не буду стараться изо всех сил, я умру, или если я не буду отжиматься 100 раз в день. Это должно быть что-то, что укрепляет мой менталитет, мою волю.

Риск должен быть очень высоким, чтобы вынести из этого пользу, но не слишком, чтобы я не справился и в результате умер.

Я закалил свои нервы и собрал всю свою Волю и Нен.

«В обмен на силу, которая мне нужна, чтобы выжить в войне, которая вот-вот начнется. Я ставлю условие: "Я КЛЯНУСЬ... Если я когда-нибудь убегу из боя... я УМРУ"».

Хотя поначалу это может показаться слабым. Но это вселенная Марвел, здесь есть существа, которые могут уничтожить меня в мгновение ока. Это условие заставляет меня не убегать. Если Сила Феникса или Дормамму внезапно появятся передо мной. Я не смогу убежать. Как если Хела в своей полной силе захочет сразиться со мной, что очень вероятно. Так что эта клятва довольно рискованная, если я останусь и буду сражаться, есть шанс умереть, если убегу, то точно умру. Риск огромный.

В результате Клятвы я ощущая сильный прирост. Я чувствую, как мою сила насильно увеличивается. Я чувствую, как она смешивается, образуя совершенно новую энергию. Состоящую из Нен, Магии Древних и Магии Созидания Льда. Нен и Магия Древних могут образовывать лед. Магия Созидания Льда была использована в качестве основы, а две другие усиливали ее, Руны Древних и Нен находятся на самом льду, когда он формируется.

Они все еще могут быть использованы отдельно. Эта новая энергия питается от трех отдельных резервуаров энергии.* Объединяя их, смешивая в нечто более мощное. Мой Гримуар также становится сильнее, не намного, но он все еще.

От меня начинает распространяться лед, намного холоднее, чем раньше, на лед уже нанесено множество различных Рун, что делает его сильнее, прочнее и еще холоднее, чем он есть. Я открываю глаза и машу рукой.

«100-рукая форма Каннон, полностью сделанная изо льда, покрытая Рунами. Разница между тем, что было раньше и сейчас, почти как между Небом и Землей. Она завершена, ее можно использовать в бою».

Я снова взмахиваю рукой, и формируется «Полный Сусаноо». У него нет той силы, что была в оригинале, большая часть ее ушла на создание полной формы. Но это изменится со временем, когда я буду больше практиковаться с ним, и моя магическая сила станет сильнее.

[Статус]

Сила: 165 -> 330 * -->660 (Тен)

Выносливость: 160 -> 320 * -->640(Тен)

Ловкость: 150 -> 300 * -->600 (Тен)

Интеллект: 125

Удача: 20

Нен = М.А.А: 30300 - 95000 *

Очки: 3010 -->2990 - 3.5 очков в час

Магия: 10000->30000

Я стал намного сильнее, мои запасы энергии утроились, а характеристики удвоились. Но этого все еще недостаточно. Я не смогу выжить только с этим, мне нужно больше...

---

*(В случае Магии Древних, поскольку она бесконечна, вместимость резерва зависит от количества Древней энергии, которую он может собрать из пустого измерения.)

*(Нен - это жизненная сила, чем больше ее у вас, тем сильнее ваше тело становится пассивно).

У Морау было 70000 = Нен/М.А.А.

У Юпи около 700000.

КСТАТИ. Халк имеет 30-40 тонов силы, а не 70, я исправил это, как только редакт дошел до этой главы.

http://tl.rulate.ru/book/61389/1681607