Глава 23: Стажировка с двумя героями, часть 5

(Песня дня: Doja Cat-Say So)

Шел четвертый день стажировки. Я чувствовал, что результаты вчерашних упражнений уже устоялись. Теперь я мог легко поднимать одной рукой машина среднего веса. Кроме того, моя скорость, без всяких усилителей, теперь абсолютно точно могла превысить 2 Маха.

Как вы, наверное, и ожидали, первое, что я сделал сегодня, - это усиленные упражнения. 40 подходов всего, более тяжелые гири на моем теле, более тяжелое оборудование, все в таком духе.

После этого я понял, на чем я хочу сосредоточиться сегодня.

Боевой опыт.

Я хотел получить опыт в различных типах боев. Одиночные бои, групповые бои и тому подобное.

Я постараюсь выиграть каждый бой, не используя свою Люру, просто чтобы получить больше опыта в боях, в которых я буду на самом низком уровне, например, если меня атакует кто-то, что сведет на нет мою Люру, например, Аизава.

Я: Мируко, я хочу стать лучше в боях сегодня. Может, воспользуемся комнатой для симуляции боя? Я видел ее несколько дней назад, когда искал свою комнату.

Мируко: Конечно. Я как раз собиралась предложить тебе получить боевой опыт. Следуй за мной.

Я последовал за ней в комнату, над дверью которой висела табличка «Комната боевого моделирования».

Мируко: Хорошо, какой первый сценарий ты хочешь смоделировать?

Я: Пусть это будет в зоне, где я не смогу получить подкрепление. Дай мне 5 врагов. Я хочу, чтобы все они обладали способностями, которые затруднят сражение с ними в ближнем бою.

Она кивнула и ввела сценарий в систему управления комнатой.

Мируко: Хорошо, комната готова. Удачи.

Я вошел в комнату. Она выбрала симуляцию разрушенного города. Скорее всего, это была интерпретация случая, когда я не смогу получить помощь, так как в этом сценарии другие герои уже будут заняты своими злодеями, и я останусь один, чтобы бороться за себя.

Злодей 1: Смотрите сюда, все! Маленький мальчик хочет сразиться с нами!

Женщина-злодейка 1: Ну, похоже, нам придется уложить его спать!

Я не стал использовать свою невероятную скорость в этом бою, иначе он закончился бы мгновенно и слишком легко. Поэтому я ограничился гораздо более низким уровнем скорости. Примерно на среднем уровне для людей с Люрой.

Я позволил первому злодею приблизиться ко мне. На его теле была чешуя. Это определенно означает, что у него развита оборона. Когда он приблизился ко мне, он начал наносить удар, но я увернулся от него и ударил по его руке вверх, попав в кость руки прямо через кожу, так что кость торчала наружу.

Он закричал от боли. Я схватил кость, торчащую из его руки, и ударил его ею по голове, вырубив его.

Злодей 2: Он схватил Мерал! Хватайте его!

Четверо оставшихся злодеев бросились ко мне. Я перепрыгнул через удар злодейки с перьями и нанес ей вращающийся удар ногой в воздухе, сбив ее с ног, выбив зубы, добавив к этому сотрясение мозга. Когда один из злодеев-мужчин попытался ударить меня лезвиями, выходящими из его ладоней, я увернулся, схватил его за голову и ударил ею о землю, получив необратимое повреждение мозга и вырубив его. Осталось только двое.

Оставшиеся двое были женщинами. У одной были жабры и перепончатые руки и ноги, а у другой – очень острые зубы.

На этот раз я не стал ждать, пока злодеи придут за мной. Сначала я набросился на ту, у которой были острые зубы.

Я свалил ее с ног размашистым ударом. Когда она оказалась в воздухе, я подпрыгнул над ней и ударил ее по голове вращающимся ударом в верхнюю часть головы, проломив ей череп и лишив сознания.

Осталась только та, что с перепончатыми отростками и жабрами. Должно быть, она испугалась того, как легко я расправился с ее друзьями, и попыталась убежать.

Я схватил зазубренный кусок обломка рядом со мной и бросил его. Он вонзился в заднюю часть ее правой ноги, поставив ей подножку и она, не смогла бежать.

Я медленно подошел к ней. Она пыталась стрелять в меня водой, которую выпускала из рук, но это не причиняло мне никакого вреда, поэтому я просто продолжал приближаться к ней.

Когда я подошел к ней вплотную, я ударил правой ногой по ноге, в которую бросил обломки, раздробив острые обломки внутри ее ноги и сломав ногу. Она закричала от боли.

Я подошел к ее голове и топнул по ней, вырубив ее и проломив череп.

И на этом симуляция закончилась.

Мируко: Черт, малыш, ты довольно жестокий. Знаешь, такие жестокие герои не очень-то популярны.

Я: Если бы меня так заботила популярность, а не реальная польза и спасение других, то я бы убил себя. Как и должны поступать с собой такие герои.

Мируко: …Черт. Мне нравится твоя честность. Приятно видеть кого-то, кто действительно говорит людям то, что думает о Героях. Я имею в виду, ты довольно жесток, но это хорошо. Нам нужно больше таких людей в этой сфере.

Итак, остаток четвертого дня я прошел через множество сценариев сражений без использования Люры, получив много боевого опыта.

Вот так я провел четвертый день стажировки.

http://tl.rulate.ru/book/61244/1749693