

Мы телепортировались в тускло освещенную каменную комнату.

Поросшие мхом каменные стены излучали какой-то нейтральный свет, не слишком яркий и не слишком темный, характерный для подземелий. Это определенно создавало атмосферу подземелья в RPG.

Это подземелье чем-то напомнило мне подземелье из Эверинга. Хотя, как я слышал, подземелье Брикста было в два раза больше, чем у Эверинга.

"Эй, давайте быстро исследуем это место и перейдем на нижние этажи".

""Точно, здесь только скучные Гаргульи. От этих слабаков нечего ждать".

"Что значит ничего особенного? Гаргульи роняют драгоценности, ты же знаешь...", конечно, шансы были только в пятой части случаев, но это все равно что-то, верно?

Что касается замечания о слабаках, эти каменные существа могут показаться немного медлительными, но они сильны против магии и физических атак. Значит, они как минимум монстры среднего уровня, понимаете?

"Тебе действительно нужны эти маленькие камни?" - фыркнул Фер.

"Ну, я думаю, они нам не особо нужны?" То есть, у меня теперь много денег благодаря Феру и остальным, но...

"Если оставить в стороне драгоценности, как мы собираемся это сделать? Скорость Фера слишком высока, чтобы мы могли как следует исследовать подземелье на предмет спрятанной вещи, верно? Я даже не уверен, что мы ищем".

"Хмф, нет проблем. У меня отличные чувства. Просто предоставь это мне".

Фер выглядел очень уверенным. Однако, действительно ли это хорошо, оставить все на него?

""Аруджи~ Аруджи~ Пойдем, пойдем~ Суи хочет победить монстров~!""

Суи беспокойно подпрыгивала на спине у Фера.

"Фуму, Суи, оставайся на моей спине. Стреляй в монстров оттуда".

""Да, дядя Фер~""

"Ты тоже залезай ко мне на спину", - приказал Фер.

Я забрался к нему на спину, сразу за взволнованной Суи, которая запрыгнула на голову Фера.

Кроме небольшого ворчания, Фер никак не отреагировал.

Кстати говоря, я поспешно сказал: "Суи, убедись, что атакуешь только Гаргулий, хорошо? Не бей никого из авантюристов. Не бей монстров, с которыми сражаются другие люди, хорошо?".

""Хорошо~~""

""Так, пойдём!!!""

С Дора-чан во главе, мы вышли из комнаты телепортации.

Пиу, пиу, пиу...

Гаргульи, пораженные кислотными пулями Суи, получили большие дыры в теле и упали назад.

"Чт-чт-чт-чт-чт!!! Простите! Простите! Суи, прекрати!"

После атак Суи мы оставили за собой след из шокированных и ошеломленных авантюристов с грудой разбитых камней у ног. На 20-м этаже было много людей, но хорошая новость в том, что коридоры подземелья Брикст оказались шире, чем ожидалось, и мы могли промчаться по ним на большой скорости без потерь.

Поскольку Фер не хотел иметь дело со "слабаками", Суи с удовольствием стреляла по гаргульям со своего места на голове Фера. Однако, похоже, она была слишком мотивирована...

""Суи, что я говорил о стрельбе по монстрам, с которыми уже сражаются другие люди?"" - ветер, создаваемый Фером, был слишком силен для нормального разговора, поэтому телепатия была лучшим способом серьезно поговорить.

""Почему~???? Аруджи~~ Суи хочет победить плохих монстров~~""

""Это хорошо - победить плохих монстров. Но нехорошо побеждать монстров, с которыми сражаются другие люди, если они не просят нас о помощи. Если ты так поступишь, это будет считаться воровством". Я строго посмотрел на нее.

""Му..."

Это был не первый наш разговор о моральной этике уничтожения монстров, с которыми сражаются другие авантюристы. До сих пор мы уничтожали монстров на очень глубоких уровнях, и вокруг не было других авантюристов, которые могли бы возразить. Ну, было несколько на средних этажах Розендаля, но мы находились достаточно далеко, чтобы было ясно, что монстры явно были нашей добычей.

Вопрос о "краже убийств" был связан с владением Дропом. Именно поэтому существует негласная этика не помогать другим с их убийствами, если только авантюристы, ведущие бой, не выглядят так, будто их собираются убить или активно просят о помощи.

Однако не было смысла говорить об этом Суи...

""Ах! Каменный монстр, хах~!!!"

Пью! Пью! Пью!

""Увавава! А что с авантюристами? Ты кого-нибудь ударила?""

"Успокойся", - раздался томный голос Дора-тян. "Никто не сражается с этой Гаргульей."

""О, тогда все в порядке.""

"Хм, атаки Суи довольно жестоки. Все лица растаяли..."

"... .." Я старался не думать об этом. Старался не замечать все эти выстрелы в голову...

""Дядя Фер сказал мне бить в голову, если я не знаю их слабые места~""

"О, отличный совет", - воскликнула Дора-тян.

""Хамф, конечно, мои советы всегда превосходны.""

""О чем ты говоришь? Не учи Суи странным вещам!" закричал я.

""Каким странным вещам? Это важные вещи."

""Да, да, это все важные вещи по убийству монстров!""

Бррр, эти два боевых наркомана. Они развращают мою милую маленькую Суи...

""Впереди еще Гаргульи!"" позвала Дора-чан.

"" Авантюристы?"

""Там есть несколько, и похоже, что они в беде.""

""Уму, похоже, их окружили"".

Действительно, группа авантюристов была прижата к стене кучей гаргулий.

"Помогите! Помогите!"

Что ж, это наша реплика.

""Суи, помоги им!""

""Да!""

Пью! Пью! Пью! Пью! Пью!

Пью! Пью! Пью! Пью!

Кислотные пули поразили Гаргулий в голову. Когда монстры упали, авантюристы ошеломленно смотрели на то, как легко моя группа победила монстров.

Один из них пришел в себя и воскликнул: "Простите, спасибо за помощь!".

Я едва успел сказать " Приветствую!", прежде чем Фер промчался мимо них. Мы даже не замедлили шаг.

"Фер?"

"Разговаривать с этими людьми очень хлопотно, а мы все еще не нашли то, за чем пришли".

Кто-то крикнул сзади нас: "А как же дроп!"

Я крикнул в ответ изо всех сил: "Оставьте себе!".

Это случилось не в первый раз. Каждый раз, когда мы сталкивались с Гаргульями, Суи сразу

же стреляла в них головой, независимо от того, что я говорил.

В конце концов, все, что я мог сделать, это крикнуть: " Простите! Забирайте дроб!", когда мы проходили мимо различных групп авантюристов.

<http://tl.rulate.ru/book/6112/2672704>