

«Стоит ли уменьшать калибр для улучшения пробивной способности или модифицировать пулю?»

Сейчас я неоднократно применяю метод проб и ошибок на экспериментальной установке, примыкающей к аэропорту Лурден, которую я сделал тайно.

Цель состоит в том, чтобы модифицировать оружие, чтобы победить лорда гоблинов одним ударом.

Пули Калаша не прошли сквозь Гоблина Лорда. Во-первых, оружие было создано, чтобы убивать людей. И ущерб, наносимый ими, наиболее высок при попадании в человека пули, и она остается в теле в деформированном состоянии.

Большой калибр, т.е. чем больше диаметр пули, тем меньше шансов ее пробивания тела. Другими словами, увеличивается способность убивать людей, т.е. увеличивается мощность.

С другой стороны, если сделать калибр меньше, то она легко будет пробивать корпус. Но значит, что убийность будет ниже. Кроме того, вы должны точно поразить ключевые жизненно важные органы, чтобы победить человека одним попаданием.

Теперь проблема в том, что я имею дело с монстрами, а не с людьми. Не понимаю, зачем такую полноценную боевую часть встроили в мир отомэ-игр. В любом случае, это так, поэтому нет другого выбора, кроме как смириться с этим.

Калаш использует стандартную пулю калибра 30, 7,62 x 39 мм. Итак, я сделал еще одну винтовку по характеристикам Калаш и изменил калибр на 22. Я назвал ее Ников. Теперь, когда я думаю об этом, Советский Союз сделал что-то подобное в качестве преемника АК-47.

Он назывался АК-74?

Калибр 22 был более успешным на M16 американских военных, но я не знаком с этой конструкцией.

Оружие, произведенное в бывшем Советском Союзе, было на рынке то тут, то там. Прикоснуться к настоящему было легко. Кроме того, в этом был свой шарм.

При этом и Калаша, и Никова внешне похожи, но механизм совершенно другой.

Теперь, что касается другой модификации, т.е. улучшения пули. Первое, что приходит на ум, это сделать пулю с цельнометаллической оболочкой (она же пуля FMJ), которая покрывает пулю твердым металлом. Первоначально я этого не делал, потому что достать латунь для ее покрытия было проблематично, но это может хорошо бы использовать это как возможность окутать пули. А еще лучше было бы найти месторождение вольфрама где-нибудь, но это не так удобно.

Я продолжал, повторяя пробы и ошибки в течение двух недель.

Со временем пули калибра 22 и 30 стали пулями FMJ с железным сердечником и латунным покрытием. Они были достаточно мощными, чтобы легко пробить железную пластину толщиной около 5 мм.

Причина использования FMJ в обоих ружьях заключается в том, что я хотел избежать остатков свинца в канале ствола и дульном срезе, которые могли вызвать взрыв.

Теперь давайте отправимся в подземелье гоблинов на испытание.

Я сразу же сел на Буитор и полетел в подземелье гоблинов.

□□□□

Я прибыл в аэропорт Штрezen менее чем за час. Конечно, я сделал это тайно и здесь.

Он построен на противоположной стороне подземелья гоблинов от деревни Штрezen. Так что не обнаружат.

У меня нет причин идти в деревню Штрezen, поэтому я просто направляюсь в подземелье гоблинов.

Я продвигаюсь вперед, удерживая Никова и убрав Калаш себе на спину. Как и прежде, фонарь опущен на пояс, а умение [Скрытность] действует во время движения.

Гоблинов меньше, чем в прошлый раз, но все же гоблинов приличное количество. Я продолжаю, побеждая их всех. К тому времени, как я добрался до комнаты с боссом, у меня было около 40 магических камней гоблинов.

А затем, в комнате с боссом, я снова встречаю банду боссов - Гоблина-Лорда, двух Хобгоблинов и двух Гоблинов-Магов.

Как и в прошлый раз, я сначала стреляю и убиваю гоблинов-магов и хобгоблинов. Затем используйте дымовую завесу, чтобы спрятаться, и зайдите за лорда гоблинов.

Дандандандандан.....

У Никова кончились патроны, но он пробил как следует.

Лорд гоблинов, истекающий кровью от шести пуль в своем теле, взревел и бросился ко мне.

Я прыгаю в сторону и избегаю его, затем переключаюсь на Калаш.

Дандандандандандан

Один выстрел попал Лорду Гоблинов между бровями. Возможно, он пронзил его череп, когда его движение остановилось, и он рухнул как есть.

На этот раз мне удалось выиграть с преимуществом. Когда я собираю волшебный камень, я касаюсь ядра лабиринта и переносу его ко входу.

С этим я направляюсь ко второму кругу. Гоблины больше не мои противники, если я не буду неосторожен. Я добираюсь до комнаты босса без проблем.

На этот раз я получил около 20 магических камней гоблинов.

В комнате с боссом никого нет, потому что я победил его ранее. Затем, снова коснувшись ядра лабиринта, я двигаюсь ко входу и направляюсь к третьему кругу. На третьем круге мне удалось собрать около 20 магических камней гоблинов.

Когда я вошел в комнату с боссом, я увидел двух хобгоблинов, двух гоблинов-магов и лорда гоблинов в третий раз.

Поскольку я знаю стратегию, я проколол дыры в Хобгоблинах и Гоблинах-Магах, используя Никова, а затем использовал Калаш, чтобы проколоть дыры в Гоблине-Лорде.

Затем быстро соберите волшебный камень и отправляйтесь на вызов следующему кругу.

Что ж, если я пройду подземелье таким образом, босс, который должен был быть мертв, будет возрождаться каждые два круга. Хотя для естественного возрождения требуется неделя, если вы пройдете таким образом, босс возродится.

В игре, если вы продолжите делать это в Подземелье горы ветра летом второго года, вы можете легко пройти основной маршрут без оплаты. Конечно, я не сам это обнаружил. Это было написано в Вики, когда я посмотрел.

Моя цель в будущем сделать это и поднять уровень перед зачислением.

Таким образом, я продолжал проходить подземелье гоблинов каждый день в течение недели и сделал в общей сложности около 100 кругов.

По дороге домой я решил продать магический камень гоблинов гильдии, но был поражен тем, что сказал мне мастер.

«Привет, Аллен. Почему титул «Убийца гоблинов» указан в твоём списке достижений?»

«Мастер, что это?»

«Этот титул дается тем, кто охотился более чем на 1,000 гоблинов за год. У тебя какая-то обида на гоблинов?»

«...»

—

Имя: Аллен

Ранг: E

Возраст: 12 лет

Благословения: [Бог Ветра]

Навыки: [Сокрытие][Оценка][Алхимия][Магия Ветра][Множественное пение][Без пения]

Место жительства: Лурден

Владение: 7 014 587

Уровень: 9

Физическая сила: E

Магическая сила: C

Достижения: Завоеватель подземелий гоблинов, Убийца гоблинов

<http://tl.rulate.ru/book/61078/1925508>