

«Я Аллен. Я принял просьбу избавиться от гоблинов».

«О, наконец кто-то пришел. Я здесь староста деревни. Совсем молодой ты мальчик. Что ж, спасибо, что приняли запрос. У меня были проблемы, потому что последние шесть месяцев никто не приходил».

Когда я поприветствовал старика, который является старостой деревни, меня отвели в дом, который был арендован для моего пребывания. По договору заявки село предоставит жилье, поэтому аренда бесплатная. Но я должен платить за еду сам.

Награда за покорение гоблинов составляет 1,500 центов за убийство. Сюда также входит цена волшебного камня, предлагаемого в качестве доказательства подчинения.

Более того, мясо гоблинов несъедобно. Иногда у них есть оружие, но оно ободранное и бесполезное, а волшебные камни гоблинов не очень дорогие, если не считать больших редких. Они бродят группами, поэтому вам также придется столкнуться с опасностью потерять жизнь, нападая на них. С точки зрения авантюриста, в борьбе с ними очень мало пользы.

Если они построят гнездо и соберутся, как руины королевской столицы, вы можете получить сокровища, которые они собрали. Но если они ничего не копили, вы действительно не заработаете много денег.

Что ж, в силу таких обстоятельств авантюристы не придут, если не будут обеспечены какие-то удобства.

Вот почему эта деревня предоставляет жилье бесплатно. Но питание платное, поэтому просто проживание стоит от 2000 до 3000 центов в день.

Ну естественно, что около полугода никто не приедет. Я тоже уйду после выполнения запроса и повышения уровня.

□□□□

На следующее утро я направляюсь в подземелье гоблинов.

В моей руке автомат в стиле АК-47, созданный с помощью навыка [Алхимия]. Я назвал его Калаш. Конечно, название происходит от его изобретателя Калашникова.

Однако механизм использует не взрыв пороха, а взрыв сжатого воздуха с помощью магии ветра.

У меня было много проблем с этим, потому что механизм перезарядки и магазина не работал должным образом. Его разработка шла параллельно с разработкой Буитора, но, в конце концов, была завершена для запуска в реальном бою.

А? Вы говорите, почему я так хорошо знаю, как работает оружие? Это потому, что в прошлой жизни я был отаку с оружием.

В прошлой жизни я любил самолеты и оружие, и моей детской мечтой было стать летчиком-истребителем. Кроме того, когда я был студентом колледжа, я участвовал в опытных турах по стрельбе, техническому обслуживанию и демонтажу по бывшему Советскому Союзу и Юго-

Восточной Азии.

Карьера, которую я наконец выбрал в своей прошлой жизни, была авиационным инженером. Но в нынешней ситуации мне не нужно быть осторожным при использовании оружия.

Теперь я вижу гоблина вдалеке. Вероятно, это гоблин, вышедший из подземелья.

Я прицеливаюсь из Калаш, удерживая его, затем нажимаю на курок.

Дан, Дан, Дан.

Только один из трех выстрелов попал гоблину в правую грудь. Как и ожидалось, идеально прицелиться сложно. Мне нужно повысить свою меткость наряду с тренировками с мечом.

Дан

Я подошел к съёжившемуся гоблину и пристрелил его.

К сожалению, у меня нет возможности простреливать ключевые точки с большого расстояния. Тогда есть только одна вещь, которую я могу сделать.

Я использую свой навык [Скрытность], чтобы прятаться и искать гоблинов. И когда я прошел некоторое время, я увидел трех гоблинов, идущих вместе.

Я обошел и подошел к ним сзади, с расстояния метров 5 выстрелил.

Дандандандандан.....

Как и положено на таком расстоянии, пули попадают в цель, и гоблины падают. Подойдя ближе, я ударяю еще дышащего гоблина по голове и убиваю его.

«Хахаха. Что за! Разве это не легкая победа?»

Я немного взволнован тем фактом, что даже нескольких гоблинов, которые были страшными, когда мне было 8 лет, можно легко победить. Но давайте сделаем то, что нужно сделать в первую очередь.

Если я не сожгу тело и не избавлюсь от него, оно привлечет других монстров.

Я вынул из тел магический камень гоблинов и поспешно избавился от тел, сжег их.

После этого я закончил сегодняшнюю охоту победив в лесу 15 гоблинов, после чего отправился в деревню.

«Сегодняшняя поставка — 12 магических камней гоблинов. Не могли бы вы подтвердить это, шеф?»

Я даю 12 магических камней гоблинов старосте деревни.

«Хм. Отличная работа. Тогда твоя карта гильдии».

Я даю свою карту гильдии. Староста достал карту гильдии другого цвета, чем моя, и прикоснулся к моей карте гильдии.

«Номер запроса: RR1STL154, постоянный запрос, содержание: Порабощение гоблинов. Общее количество 12. Одобрено клиентом»

Выполнение запроса теперь одобрено. Этот мир местами удобен, но изначально это был мир отомэ-игр с вольными настройками. Так что это потеря, если вас волнует, как работают подобные вещи.

□□□□

А на следующий день я снова пошел избавляться от гоблинов.

Кстати, один из семи магических камней, о которых я вчера не сообщил, был разбит, когда я убил гоблина, а остальные шесть были использованы для изготовления пуль с помощью □Алхимии□.

Используя умение □Скрытность□, подойти к гоблинам сзади.

Затем стреляйте в жизненно важные органы и нанесите удар выжившим, чтобы прикончить их, после чего достаньте волшебный камень.

Сожгите труп, чтобы избавиться от него, и тогда истребление закончится.

Проделав это около недели, я больше не вижу гоблинов в лесу, вокруг деревни.

Пора.

Имея это в виду, я решил войти в подземелье гоблинов.

На моей талии волшебный фонарь за 300 000 центов, который я купил в гильдии на этот день.

Это волшебный предмет, который светится магической силой. На всякий случай я также прихватил с собой фонарь, но пользоваться им было непросто, поэтому я наспех его купил.

Возможно, это удастся сделать, если я приложу все усилия к □Алхимии□, но у меня не получится, потому что я не могу использовать магию огня. Нет, это возможно, если я приложу все усилия к исследованию, но это кажется трудным.

Если это можно решить с помощью денег, то я не хочу тратить свое время.

Я медленно продвигаюсь по подземелью гоблинов, полагаясь на свет фонарей.

Вроде бы не так уж и грязно, но встречи бывают как минимум раз в пять минут. Иногда один, а иногда около пяти.

Кстати, я продолжал использовать навык □Скрытность□, но у меня не получалось хорошо провести внезапную атаку. Видимо, они как бы не замечают меня, но замечают свет фонаря, и подходят с растерянным лицом.

Ну, это внезапная атака в том смысле, что я собираюсь использовать Калаш, когда они подойдут.

В каком-то смысле я чувствовал себя атлантической футбольной рыбой. (TL: для справки семейство глубоководных удильщиков.)

Вот почему я продолжаю, не обращая внимания на опасность.

Чтобы сестра не приставала, мне пришлось играть в эту дерьмовую игру как сумасшедшую. И так, я помню каждую деталь об этой игре. И, насколько я помню, здесь нет роскошных сокровищ. Всего в подземелье гоблинов пять этажей. А на самом нижнем этаже находится босс подземелья, Лорд Гоблин, со своими миньонами — двумя Хоб-Гоблинами и двумя Гоблинами-Магами.

Я прибыл перед комнатой босса в мгновение ока. Количество магических камней, которые я получил на данный момент, значительно превышает 100.

Переведя дух, чтобы успокоить волнение, я толкнул большую дверь комнаты босса.

Джиджиджи, дверь комнаты с боссом открывается, и когда я зашла, то увидела фигуру из пяти монстров, которых ожидала увидеть.

Я прицеливаюсь с Калаша, чтобы сначала подстрелить гоблинов-магов. Побеждает тот, кто первым атакует.

Дандандандандандандандандандан.....

Маги-гоблины становятся окровавленными и падают, когда я опустошаю на них магазин.

Я использую [Магию Ветра], чтобы создать ветер и сдуть песок, созданный [Алхимией], в сторону боссов.

Это навык [без пения], который я получил от того извращенца.

Неважно, от кого я его получу, навык есть навык. Нет греха в использовании навыка.

Я перезаряжаю Калаша, когда они теряют меня из виду.

Затем активируйте навык [Сокрытие] и подойдите к хобгоблинам, которые меня ищут. Я целюсь в голову сзади и нажимаю на курок.

Дандандандандандандандандандан.....

Я стреляю им в голову с расстояния примерно 5 метров, затем снова прячусь за дымовой завесой.

После этого при смене магазина я оказываюсь за Гоблином Лордом с навыком [Скрытность].

Дандандандандандандандандандан.....

Снова выстрел в голову с расстояния около 5 метров.

«Гаааа»

Несмотря на то, что он был окровавлен, лорд гоблинов поднял свой меч и попытался ударить меня.

Как и ожидалось, монстр типа лорда. Даже в игре было невозможно победить его одной лишь огневой мощью, поэтому мне было трудно победить его. Впрочем, я ожидал такой ситуации.

Я достал волшебные камни гоблинов, которые собрал, использовал [Алхимию], чтобы создать шарики с водой и бросить их ему в лицо.

Когда он приземляется на лицо лорда гоблинов, он превращается в прозрачную липкую жидкость, которая прилипает к его лицу.

“Гяааааа”

Лорд гоблинов держит глаза, глядя вниз. Содержимое было простым, это ослепляющая липкая жидкость, в которой растворены компоненты перца, то есть жидкость, в которой сконцентрированы компоненты, режущие глаза.

Я безжалостно стреляю пулями в лорда гоблинов, который закрывает глаза.

Дандандандан

Я снимал все это. Лорд-гоблин лежит на земле, но все еще движется. Я был удивлен, увидев, что он все еще жив, хотя я проткнул его дырками.

Я целюсь в шею и активирую резак ветра навыком [Магия ветра].

Когда я увидел легкую царапину на коже его шеи, я продолжал использовать ветрозащиту в том же положении. Благодаря приобретению [Без пения] и [Множественного пения], лезвия ветра одно за другим углубили рану на его шее, и, наконец, голова и туловище были разделены.

Однако победить Лорда Гоблинов оказалось сложнее, чем я себе представлял. В игре была настройка, что если вы бросите перцовый порошок, он на некоторое время потеряет дееспособность от боли. Так что я подготовил его в качестве страховки, и я был прав, делая это.

Если бы я этого не сделал, то был бы мертв, получив один удар.

Похоже, что оборудование снова нуждается в доработке.

Я поспешно разбираюсь, чтобы достать волшебные камни. В частности, если я принесу в гильдию волшебный камень Лорда гоблинов, я получу сертификат покорителя этого подземелья. Это считается достижением авантюриста. Поэтому я отправлю его в гильдию.

С этим подземельем гоблинов зачищено, к сожалению, сокровищ для его прохождения нет. Давным-давно подземелье уже было покорено, поэтому тот, кто первым покорил его, забрал сокровище.

Это подземелье непопулярно не только потому, что победа над гоблинами не приносит много денег, но и потому, что в нем нельзя ожидать никаких сокровищ.

Когда я иду к задней части комнаты с боссом, в воздухе парит круглая сфера, которая светится черным.

Это ядро подземелья.

Когда я протянул руку и коснулся ядра подземелья правой рукой, меня окружил свет, и в следующий момент я уже стоял у входа в подземелье.

Ощувив чувство свершения захвата подземелья, я расслабленной походкой вернулся в деревню Штрezen.

<http://tl.rulate.ru/book/61078/1925505>