

Глава 19

Тук-тук

Я стучу в дверь магазина Лурден.

Через некоторое время я услышал голос старухи изнутри.

«Кто это?»

«Хочу попросить доставить рекомендованное меню. Пункт назначения находится во чреве черного дракона».

Дверь открылась и я вошел в магазин.

«Добро пожаловать. Это ты. Давно не виделись. Что ты ищешь в этот раз?»

«Я пришел продать кое-какие вещи».

«У тебя есть вещи, которые ты хочешь продать мне?»

«О, вот».

Выдаю три бутылочки эльфийского меда.

«Это... совсем свежо. Он свежесобранный?»

«Я случайно получил его кое-где. За сколько ты за купишь?»

«Фуфу. Хорошо. Как насчет 2 миллионов в сумме?», - говоря это, старуха из магазина поднимает два пальца.

«Да. Хорошо».

Намного больше, чем ожидалось. Кстати, это результат моей оценки.

Название: Эльфийский мед

Описание: Драгоценный мед, который можно получить только в Эльфийской Деревне. Когда его едят, он питателен и имеет такие эффекты, как красота, здоровье и долголетие. Он также используется в качестве сырья для различных эликсиров.

Класс: Редкий

Цена: 300,000 центов

Кстати, их было пять. Кажется, что это влияет на красоту, здоровье и долголетие, поэтому я решил подарить одну маме, а другую взять с собой в качестве приправы, когда буду в походе.

«Можешь ли ты достать больше мёда?»

«Прямо сейчас сложно, но если снова попадетя, привезу».

«О, я прошу тебя. Я не видела его вообще в последние несколько десятилетий. Я куплю 100, 200 или сколько угодно».

«Хорошо. Я принимаю просьбу. Кстати, у тебя есть волшебный мешок?»

Волшебный мешок — это предмет, который может нести больше вещей, чем его размер, благодаря силе магии.

Этот предмет не появился в игре, потому что там был инвентарь. Я узнал о его существовании в гильдии искателей приключений, когда один из старших искателей приключений получил его и гордился им.

«Нет. Какой вместимости ты хочешь?» «Было бы лучше, если бы он был такой же вместимости, как эта комната».

«Хахаха, чего-то подобного на рынке нет, а если и есть, то по такой цене можно купить страну».

«Вот как».

Видимо, я был слишком жаден.

«Ну, если это размер мешочка с вместимостью сумки, то их можно найти».

«Хорошо, принеси мне один».

После такого обмена я ушел из магазина Лурден.

□□□□

Итак, мой план по изменению судьбы завершил первый этап, поэтому я решил перейти ко второму этапу.

В конце концов, у меня были все необходимые навыки и деньги для поступления. Все, что осталось, это набраться сил, чтобы победить в дуэли.

Так что моя следующая стратегия — повышать уровень.

Чтобы поднять уровень, мне нужно много тренироваться и победить врага.

Кажется, врагом тоже может быть человек, а не монстр, но я не собираюсь становиться преступником.

Вот почему я решил истребить монстров как авантюрист после долгого времени.

Пункт назначения - деревня Штрэзен. Рядом с этой деревней находится подземелье гоблинов.

В отомэ-игре это вторая часть битвы, а также первая настоящая битва. (ТЛ: возможно, после первого урока.) Однако моя цель не в захвате подземелья гоблинов. Все, что мне нужно сделать, это избавиться от гоблинов, которые время от времени нападают на деревню, и поднять свой уровень, для этого мне не нужно прорываться через подземелье.

В игре я пошел прямо в подземелье, чтобы захватить его, не зная, что мне не нужно этого делать.

Кстати, подземелья — это ужасающее и надоедливое существование, бесконечно порождающее монстров. По мере увеличения количества монстров они будут выходить и буйствовать, поэтому время от времени их необходимо прореживать.

В самой глубокой части подземелья есть комната с боссом. дальше есть ядро подземелья. Если вы коснетесь его, вы вернетесь ко входу.

Это был сеттинг, указанный в игре. Когда я спросил старшего авантюриста, я услышал, что тело человека, умершего в подземелье, через некоторое время исчезло, какая ужасная история. это могло быть результатом того, что меня съел монстр, я могу ошибаться.

Кстати, ходят слухи, что если сломать ядро подземелья, то можно убить подземелья. Но судя по записям, никто его не нарушал, так что доверия к нему нет. Если вы попали в ядро, атака будет отражена на землю. Даже если стрелять магией, результат будет тот же.

Кроме того, монстры раздражают и являются хорошим источником ресурсов, поэтому никто не беспокоится об их уничтожении.

Кстати, я принял запрос от гильдии, чтобы избавиться от гоблинов Стрезена.

«О, Аллен. Ты, наконец, дебютируешь в битве с гоблинами. Не ослабляй бдительность».

«Да Мастер. Я иду!»

Когда я ответил мастеру, меня позвал старший авантюрист.

«Аллен, мальчик, не умирай»

«Я знаю. Я убегу, если станет опасно».

Этот человек — беспомощный старый авантюрист, который пьет с самого утра. Спасибо за заботу, но тебе тоже следует поработать, вот что я подумал.

«Аллен-кун наконец-то дебютирует в истреблении гоблинов и из мальчика станет взрослым. Он выглядит надежным. Мои чувства к нему... это слишком сложно».

— Моника-са... уоу.

Моника-сан прижала мое лицо к ее пухлым холмам. Раньше я прижимался прямо к ее груди, а теперь приходится немного наклоняться.

Мой рост увеличился.

«Не перестарайся? Понимаешь?»

Я знаю. Я знаю это и не хочу переусердствовать, поэтому, пожалуйста, прекрати эту атаку.

Видишь ли, я тоже мужчина...

Каким-то образом избавившись от приступа объятий Моника-сан, я пошел домой и рассказал маме о просьбе.

Мать знала, что я ненадолго останусь в деревне Штрэзен. Итак, она любезно обняла меня и сказала, чтобы я не переусердствовал.

В отличие от Моники-сан, это было очень нежное объятие.

Мама, пожалуйста, подожди. Я обязательно защищу тебя от разрушения.

<http://tl.rulate.ru/book/61078/1913680>