

Глава 4 - Житель А ищет сокровища в руинах

Прямо сейчас, выйдя из города, я шел по лесу, пытаюсь найти руины.

В игре с того момента, как вы покидаете город, и до того, как вы добираетесь до руин, есть боевая часть. Поэтому, хотя я знаю общее направление, куда мне нужно идти, я быстро понял, что перемещение моего персонажа с высоты птичьего полета и на самом деле самостоятельное перемещение по лесу — это совершенно разные ощущения.

Эта область должна была быть учебным пособием для боевой части, и я очистил ее, бездумно следуя инструкциям игры, но реальность сильно отличалась от игры.

К настоящему моменту я должен был уже около двух часов обыскивать местность, но никак не могу найти руины. К счастью, [Соккрытие] все это время работало, поэтому, хотя я и видел несколько демонов тут и там, ни один из них не напал на меня.

Самым распространенным демоническим видом здесь был рогатый кролик. Проще говоря, это был просто кролик с рогами, который был более агрессивен, чем обычно. Взрослым было бы легко справиться с этим, но я все еще был 8-летним мальчиком, поэтому у меня были бы проблемы, если бы они напали на меня.

Хотя, поискав еще немного, стало уже поздно, а мне все еще нужно было работать на гильдию, поэтому я решил закончить поиски на сегодня.

Через несколько дней я наконец понял, где искать. К настоящему времени я уже пятый раз приезжаю сюда искать руины, так что с общей географией местности я более-менее разобрался.

Сегодня я собирался углубиться в лес больше, чем обычно, и это потому, что я вспомнил ключевую область из игры.

В игре руины располагались в правом верхнем углу карты, но также было определенное дерево по диагонали к нему в левом нижнем углу. Другими словами, если мы сможем найти это дерево и пойти прямо на северо-восток от него, мы сможем найти руины.

Я продолжаю красться по лесу с активированным [Соккрытием].

Я прочесывал лес около получаса, когда нашел его. Небольшое открытие для зелени и...

«Вот оно!» Вот дерево, которое я искал.

Это было высокое и крепкое дерево, которое стояло посреди поляны, но что было интересно, так это то, что вокруг него змеилось другое дерево. Это было то, что в игре называлось «удушающим деревом». Теперь все, что мне нужно было сделать, это идти прямо на северо-восток отсюда.

В игре этот лес был домом для рогатых кроликов, а внутренняя часть руин была домом для синих слаймов. Ни один из них не был особенно сильным демоном, но их было более чем достаточно, чтобы убить меня, если бы они меня нашли.

Полагаясь на свою память об игре, я шел осторожно, чтобы не шуметь. И через 10 минут

хотьбы я оказался у входа в руины.

Я уверен, что это был тот самый вход в руины, который я видел на заднем плане игры во время диалоговой части игры.

Это определенно было так... но что-то неожиданное стояло перед ним на страже.

Двуногий демон с зеленой кожей и отвратительным лицом патрулировал территорию.

Вместо синих слизней, которые должны были быть там, был гоблин.

Поскольку я шел прямо к входу в руины, я шел прямо перед гоблином, но, к счастью, не было никаких признаков того, что меня заметили. Если бы не [Сокрытие], я бы уже был мертв.

Ч-что мне делать? Мне просто сдаться и вернуться?

Нет. Я не могу этого сделать. Известно, что гоблины были расой, которая быстро размножалась. Кажется, сейчас их не так много, но если бы я ждал дольше, войти в руины стало бы невозможно. Будет еще хуже, когда они начнут нападать на людей, потому что тогда будет отправлен отряд истребления. В худшем случае свиток найдет кто-то из этой группы.

Почему изменилась установка? Нет, это не имеет значения. Они по-прежнему не могли видеть сквозь навык [Сокрытие], так что у меня все еще был шанс проникнуть внутрь.

«Не волнуйся, все будет хорошо», — говорю я себе.

Я поверю в сверхмощное умение, предназначенное для героини игры

Внутри руин было сыро, но, как ни странно, потолок и стены слабо светились.

Если я правильно помню, в игре объяснялось, что это из-за особого типа светящегося мха, который рос в руинах и пещерах.

Я знал это, поэтому не взял с собой факел, но это было определенно правильное решение, потому что каким бы хорошим ни был навык [Сокрытие], даже дурак заметит свет факела в тускло освещенной пещере.

Я медленно пополз глубже, стараясь не издавать ни звука.

«Свиток оценки» должен был быть найден на первом уровне в конце коридора, по которому я сейчас шел.

Всякий раз, когда я вижу случайного гоблина, проходящего мимо, я прижимаюсь к стене и затаиваю дыхание. Даже когда они прошли, я все еще шел так тихо, как только мог.

Мое сердце билось так сильно, что я думал, оно выпрыгнет из груди. Я очень нервничал, пока наконец не дошел до конца зала. Слева была небольшая комната, а справа проход, который вел еще глубже.

Не долго думая, я вошел в маленькую комнату слева. «Свиток оценки» должен лежать в дальнем правом углу этой комнаты, весь в грязи. Но когда я вошел, на полу была свалена куча случайных вещей.

Там были медные и серебряные монеты, ржавые кинжалы, мешки со случайными вещами и даже стопка деревянных ящиков.

— Так вот что это было!

Должно быть, это была комната, где гоблины хранили свои сокровища. Я попытался открыть коробку, чтобы проверить, что внутри, но...

скрип

Моя кровь похолодела, когда я услышал шаги, приближающиеся к комнате. Я попытался спрятаться в углу как можно быстрее, как только в комнату вошла группа гоблинов.

О нет! Они меня видели?

«Джу-джу-джу».

Группа гоблинов издала какой-то странный, отвратительный звук. Один нюхал и шарил по комнате, словно что-то искал.

«Пожалуйста, не трогай меня!» — взмолился я, а мое сердце тем временем бешено забилося в груди.

Я попытался успокоиться и задержал дыхание, чтобы не шуметь.

Гоблин прошел прямо рядом со мной, и меня охватил сильный позыв к рвоте, когда его животный запах ударил мне в нос, но я изо всех сил старался сдержать его. Все в порядке. Это действительно плохо, но все же намного лучше, чем канализация.

Сколько времени прошло? Казалось, прошла вечность, но гоблины наконец ушли.

— Слава богу. Казалось, я выйду невредимым.

Я снова пытаюсь оглядеться в поисках свитка. Я медленно открываю каждую коробку и проверяю внутри, но там ничего нет. Я не мог найти это!

'Где оно было?'

Я заглянул внутрь разбросанных сумок, но ничего похожего на свиток не нашел. Я пытался двигать коробки как можно тише, но за ними по-прежнему ничего не было.

«Сеттинг изменился из-за того, что я получил «Свиток сокрытия»?»

Нет, еще рано сдаваться. Я знаю, что свиток должен был быть в грязи, так что, возможно, он был где-то в земле.

Я переместил поле выше того места, где, по моему мнению, должен был быть свиток, и проверил под ним.

«Вот оно!» Под ним было что-то похожее на свиток, закопанный в грязь. Когда я стряхнул пыль и проверил содержимое свитка, на нем действительно был написан символ «Оценка».

Я поспешно сунул свиток в сумку и повернулся ко входу. Мне хочется просто выбежать из комнаты и ко входу, но я не могу этого сделать. Мне нужно быть осторожным до конца.

Я сделал то, что делал раньше. Когда мимо проходили гоблины, я прижался к стене и затаил дыхание. Вся моя жизнь зависела от [Сокрытия].

«Все в порядке, все в порядке, успокойся».

Я набрался смелости в своем сердце, чтобы подавить свои страхи и продолжить путь из руин.

«Этот коридор всегда был таким длинным?» — думал я, пробираясь сквозь него, пока мне, наконец, не удалось выбраться из руин.

Я проверил свое окружение, чтобы убедиться, что поблизости нет гоблинов, а затем вернулся обратно в город. Я собирался просто броситься в спринт, но не мог ослабить бдительность. Было бы ужасно, если бы меня сейчас нашли демоны.

Да, это сплошное приключение, пока вы не вернетесь домой.

Как только я подумал об этом, деревья наконец уступают место открытым полям, и в поле зрения появляются стены города.

«Не могу поверить, что выбрался живым!»

Убедившись, что я в достаточной безопасности, я тут же открыл «Свиток оценки», положил его на землю и положил на него правую руку.

Произошла яркая вспышка, затем свиток внезапно исчез, как и [Свиток сокрытия].

Я проверил свою карту статуса.

Имя: Аллен.

Ранг: G

Возраст: 8

Благословения:

Навыки: [Сокрытие] [Оценка]

Место жительства: Лурден

Деньги: 3911

«Вот дерьмо!»

Я не мог не сказать это вслух. Мне было немного неловко, но меня все равно никто не слышал.

Я был почти уверен, что в безопасности, но кто знает, поэтому я поспешно вернулся в город. Так или иначе, мне все равно пришлось работать на гильдию. Я не могу ускользнуть от этого.

И это была история о том, как я получил [Оценку].

<http://tl.rulate.ru/book/61078/1882222>