

Глава 2. Житель деревни А прочищает канализацию и становится мастером маскировки

Теперь, когда я решил уйти от обычного сценария, мне нужно было сделать несколько вещей.

Прежде всего, мне нужно убедиться, что этот мир действительно такой же, как и в игре. Если я могу быть уверен в этом, то я могу быть уверен, что то, что произойдет, будет в значительной степени соответствовать сценарию игры.

И другая цель — найти способ заработать деньги. Единственный способ спасти Анастасию — не допустить ее наказания, то есть победить в качестве ее представителя в поединке. Это значит, что мне нужно поступить в Королевскую академию. Для этого мне нужны деньги.

Кстати, хотя я думаю, что самый простой способ решить всю эту проблему — это предотвратить их расставание в первую очередь, но независимо от того, что вы делали в игре, брак все равно был отменен, поэтому я отнесу этот вариант на свой счет. желаемое за действительное.

Итак, первый шаг для достижения этих целей — получить [Свиток сокрытия]. Эта штука в игре была найдена в маленькой комнате в секретном проходе, ведущем из академии в подземную канализацию королевской столицы. Это территория, которая годами не использовалась и была обнаружена только в то время, когда армия Империи захватила королевскую столицу.

Это был предмет, который должен был быть обнаружен случайно, когда Эми и другие шли через канализацию, чтобы сбежать из Академии.

Если мы действительно найдем его там, то сможем подтвердить, что события, произошедшие в игре, могут быть связаны с текущим миром. А со свитком мы можем передвигаться намного свободнее.

Другими словами, наличие свитка или его отсутствие будет огромным фактором, определяющим связь этого мира и игры. Если бы этот свиток и еще несколько вещей удалось подтвердить, то можно смело считать, что мир точно такой же, как и в игре.

И именно поэтому я пришел в Гильдию искателей приключений со своей матерью.

«Извините, пожалуйста, дайте мне почистить канавы!»

«О-о! Конечно, малыш, удачи тебе! Вот, пусть твоя мама заполнит это».

Старик на стойке регистрации дал моей маме форму заявки, он объяснил систему гильдии, пока она заполняла ее.

Гильдия искателей приключений начинает принимать регистрации для детей в возрасте 8 лет, где они будут помогать им находить случайные дела, такие как очистка канав, которыми они могли бы заниматься в городе. На самом деле, не так давно моя мама уговаривала меня подать заявку, но я отказался, сказав, что мне не нравится вонь.

Но прошлой ночью, когда я сказал ей, что передумал, она была очень счастлива. И это приводит нас сюда.

Кстати, система авантюриста такова: ребенок вроде меня начинает как авантюрист ранга G. Как только вам исполнится 12 лет, вы сможете получить ранг F и продвигаться вперед до самого высокого ранга S.

«Хорошо, тогда капните немного крови на эту карту гильдии».

Я сделал, как сказал старик, и уколол себе палец иглой. Карта немного вспыхнула, когда кровь соприкоснулась с картой.

«Хорошо, на этом регистрация завершена. Если вы потеряете свою карту гильдии, вам придется потратить деньги, чтобы получить другую, поэтому будьте осторожны. Также эта вещь может выполнять функции кошелька. Удобно, правда?»

Я был удивлен тем, насколько это было удобнее, чем в Японии.

Так или иначе, я стал авантюристом уровня G и продолжал чистить канавы каждый день.

Кстати, мне тоже платили по 1,000 центов в день за очистку канав. Это валюта Центрального королевства, поэтому это цент. Сравнивая это, я думаю, что курс составляет 1 цент = 1 иена.

□□□□

И вот, после месяца лишений, вони и грязи, меня окликнул старичок из регистратуры.

«Эй, Аллен! Сегодня ты можешь позаботиться о подземной канализационной системе. Здесь воняет намного хуже, чем в тех канавах снаружи, но ты можешь получить двойную плату. Что думаешь?»

«Я сделаю это!»

Я, конечно, сразу же согласился. Я имею в виду, это была причина, по которой я это делал в первую очередь, понимаете?

Я принял просьбу, вошел в подземную канализацию с лестницы позади гильдии и зажег одолженный фонарь.

Я не знаю, как отсюда добраться до места, где находится свиток, но у меня было несколько идей. Я направился вниз по течению к подземной канализации, отмечая путь, чтобы не заблудиться.

Итак, пройдя некоторое время, я вошел в большую канализационную зону с кирпичным куполом.

Это хорошо. Теперь я был в главной канализации. И красные кирпичи вокруг меня означали, что я был ниже по течению от того места, где был свиток.

Я отметил канализацию обратно в гильдию, чтобы не заблудиться на обратном пути, а потом пошел вверх по течению.

И после довольно долгого пути стены и потолок из красного кирпича превратились в серую каменную конструкцию.

Это был знак того, что я приближаюсь, и поэтому я продолжил свой путь.

Примерно через 5 минут ходьбы я внезапно оказался в месте с изображением птицы на стене.

Если бы это было именно так, как в игре, то перед тем местом, где было написано это изображение птицы, должна была быть потайная дверь.

Я проверил стены вокруг него и нашел что-то похожее на кнопку.

Без колебаний я попытался вставить его, но, возможно, из-за того, что он был старым, это оказалось труднее, чем я думал. Я прижался всем телом к кнопке, пока не услышал, как что-то мягко встало на место.

Затем с грохотом часть стены открылась. На всякий случай я прихватил что-то вроде лома, но, к счастью, он мне не понадобился.

Я прошел через вход. Чуть дальше должна быть комната с письменным столом...

Ах. Вот.

Когда я заглянул внутрь, я увидел потрепанный, гнилой стол и стул без сиденья. Для чего вообще использовалась эта комната?

Я подошел к столу, думая...

Пожалуйста, пожалуйста, будь там.

Чуть ниже стола что-то лежало на полу.

Я попытался протянуть руку и взять его, но он был дальше, чем могли дотянуться мои руки.

Проклятие. Подумать только, меня бы задержала такая ловушка!

Но не все было потеряно, на всякий случай я прихватил с собой нечто похожее на лом, и пришло время блистать. Я подтолкнул и зацепил вещь и поднес ее к себе.

Теперь, момент истины, был ли это тот свиток, который я искал?

Я развернул свиток.

Там я увидел написанные на нем символы «Сокрытие». Да! Это было!

В игре использовать его было легко. Все, что вам нужно было сделать, это открыть свиток и положить на него ладонь.

Я тут же положил его на землю и положил на него правую руку.

Свиток ярко вспыхнул и в следующее мгновение исчез.

«Все по плану!»

На мгновение я почувствовал, как воображаемые очки загораются, как у какого-то аниме-злодея.

Я чувствовал себя на седьмом небе от счастья, но праздновать было слишком рано.

Я достал свою карту гильдии и проверил свою личную информацию.

Имя: Аллен.

Ранг: G

Возраст: 8

Благословения: —

Навык: □Сокрытие□

Место жительства: Лурден

Деньги: 3,348

Да!

Этот. Просто. Здорово!

Идеально!

В маленьком подвале, где никого нет. Раздались восторженные возгласы ликования.

...

Это было как-то неловко.

Я восстановил самообладание и вернулся в гильдию с большим энтузиазмом.

Хм? А канализацию прочистить? Конечно, я сделал это на выходе.

Что я могу сказать? Я человек, который выполняет свою работу.

<http://tl.rulate.ru/book/61078/1873180>