

****ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Упоминания о крови и запекшейся крови****

Заен не знал, было ли это его удачей или это было в планах смартфона, в любом случае, он не собирался жаловаться на это новое улучшение. Пока он стоял на ногах, он продолжал сражаться, как и сейчас.

Группа из 25 приспешников окружила его. Добраться и убить Взбешенного Гуля было практически невозможно. А пока Гуль впал в спячку, чтобы восстановить свое потерянное здоровье.

Был только один способ убить босса, это убить его приспешников первыми и быстро. Чем дольше это займет у Заена, тем больше здоровья восстановит Взбешенный Упырь. Не имея другого выбора, он отказался от идеи защищаться и надеялся, что его доспехи выдержат жестокие атаки приспешников. Его мысли были сосредоточены исключительно на том, чтобы как можно скорее убить приспешников.

Сначала Заен подумал, что, возможно, его маска секретности скроет его присутствие от приспешников, так как в отличие от Взбешенного Гуля, они не были монстрами уровня босса. К сожалению, ему не повезло, они могли видеть прямо сквозь маску, потому что они были "элитными" врагами, вызванными монстром уровня босса. Очевидно, Заен не знал об этом, пока не получил уведомление со смартфона.

[Взбешенный приспешник укусил тебя. НР -80]

[Взбешенный приспешник укусил тебя. НР -67]

[Взбешенный приспешник укусил тебя. НР -90]

[Оставшиеся НР: 1963/2200]

[Вы использовали повязку. НР +286]

[Оставшиеся УР: 2200/2200]

[осталось 30 бинтов]

Издаലെка это выглядело так, как будто свирепая толпа избивала бедную душу до полусмерти. Но если присмотреться повнимательнее, то избиение не было односторонним. Конечно, Заен принимал удары, но он тоже их и наносил. Довольно злобно. Он забирая душу всякий раз, когда размахивал своим кинжалом.

[Бешеный приспешник убит! Опыт +60]

[Бешеный приспешник убит! Опыт +60]

[Бешеный приспешник убит! Опыт +60]

[Бешеный приспешник убит! Опыт +60]

[Общий опыт: 250/900]

"Если ты прикоснешься к мертвецу, твоя душа отправится в ад. Интересно, куда я пойду, убив более двух десятков нежити? ТВОЮ МАТЬ... - громко выругался Заен, вонзая кинжал в приспешника, который только что укусил его.

[Бешеный приспешник убит! Опыт +60]

[Общий опыт: 310/900]

Когда Заен сражался с упырями за пределами парка, упыри-охотники могли нанести ему только 30-40 урона. И они были самым сильным врагом, с которым ему приходилось сталкиваться, поскольку они были, как и следовало из их названия, охотниками. Они никогда не нападали на Заена в лоб, они всегда пытались перехитрить его, а затем попытаться убить. Так как они наносили больше урона, соответственно их атаки были более болезненными. Упыри-бегуны, с другой стороны, были быстрыми, но им не хватало ни сил, ни мозгов, чтобы нанести ему большой урон.

Однако эти элитные Бешеные приспешники обладали всеми качествами, которыми обладали другие упыри. Они были достаточно умны, чтобы идеально скоординировать свои атаки, и нанести максимальный урон Заену. Кроме того, они были проворны и всегда быстро отступали после того, как впивались в плоть Заена. Им практически всегда удавалось увернуться, а их укусы были намного сильнее, чем у любого другого обычного типа упырей. В общем, они были похожи на стаю остроумных гиен, а Заен был одиноким волком. По этим причинам ему удалось убить только пятерых приспешников, после чего перед его глазами вспыхнуло уведомление.

[Бешеный гуль восстановил 200 НР. Всего НР: 683/--]

[Ты справляешься лучше, чем ожидали от тебя. Но ты должен приложить еще больше усилий. Убивай приспешников быстрее.]

"Как ты думаешь, что я пытаюсь сделать?" Серdito выругался в ответ на уведомление, безостановочно рубя мертвецов.

[Бешеный приспешник убит! Опыт +60]

[Общий опыт: 370/900]

Игра в пятнашки смерти между ним и приспешниками продолжилась, когда прошла еще минута, Заену удалось убить еще 5 гадов.

[Бешеный гуль восстановил 150 НР. Всего НР: 833/--]

Толпа приспешников редела, но с каждой минутой их атаки становились все более жестокими. Мало того, что мертвецы наносили больше урона, убивать их становилось все более и более хлопотно. Заен больше не мог убить их одним ударом кинжала. В конце концов, он отказался от идеи использовать только свой даггер, чтобы убить их. Он схватил одного из приспешников за голову и швырнул его на землю с такой силой, что голова взорвалась, обмазав его гнилой, липкой плотью и кровью. Возможно, Заен и не был самым умным человеком на свете, но он не позволил бы ни одному мертвому приспешнику затмить его.

Он непрерывно бил, рубил и пинал приспешников, но со временем Заен начал уставать. Его руки отяжелели от множества ударов, которые он наносил. Теперь даже поднять руки казалось ему непосильной задачей. Он чувствовал боль от укусов и судороги по всему телу. Повязки помогли, но облегчение было временным. И все же он продолжал идти, продолжал сражаться и рубить, пока все приспешники не были убиты. Еще одно уведомление промелькнуло перед глазами Заена.

[Ты убил всех приспешников. Взбешенный Гуль больше не может регенерировать. Общее

количество НР: 1083/1083]

Взбешенный Гуль, наконец, сдвинулся со своего места, чтобы встретиться лицом к лицу с Заеном. Все в телосложении Упыря осталось таким же, каким его помнил Заен. Единственная разница заключалась в том, что у упыря теперь были глаза. Ужасающие черные глаза, без белков, просто ужасающе простые черные глаза.

Несмотря на то, что мертвецы-слуги причинили ему много урона, Заен хотел поблагодарить их. В конце концов, он получил много преимуществ от их убийства.

[Ты поднялся на новый уровень! Текущий уровень: 9]

[НР увеличился на 50 пунктов. Текущая мощность: 2250 НР.]

[Ваш НР был полностью восстановлен. Твои раны исцелились.]

[Общий опыт: 610/1000]

Заен чувствовал, как усталость покидает его тело, как будто оно омолодилось. Но на этом сюрпризы не закончились. Заен не знал этого, но чем больше он использовал свои способности, тем быстрее они повышались. И благодаря приспешникам он размахивал своим кинжалом и получал много ударов, из-за чего некоторые из его способностей повысились.

[Способность: Бессердечность усилилась. Выносливость и ловкость были увеличены на 10 пунктов.]

[Способность: Слэшер-новичок повысил уровень. Урон, наносимый при использовании кинжала, увеличился до 10%]

[Способность: Сила родства возросла. Атаки против элитных монстров и монстров-боссов теперь наносят на 10% больше урона.]

Заен улыбнулся и бесстрашно сделал шаг, чтобы в последний раз встретиться лицом к лицу с боссом. Он сделал все, что мог, чтобы воспользоваться полученным вторым шансом. У него больше не было никаких сомнений в том, что упырь был сильнее, чем раньше. Но и он тоже был теперь другим. Благодаря Взбешенному Гулю он смог поднять свой уровень в два раза за полчаса.

У него было более чем в два раза больше НР, чем у босса. Он был более проворен, чем раньше. Его урон для упыря также увеличился на 25%, и у него все еще оставалось 17 повязок, чтобы исцелить себя на случай, если его ударит враг. Этих причин было достаточно, чтобы стереть любой страх проигрыша, думал Заен. Он больше не позволит жалкому боссу третьего класса помешать ему воссоединиться с Аэроном.

Единственная проблема заключалась в том, что его броня потеряла тонну прочности. У набора доспехов Хулигана теперь оставалось всего 100 очков прочности, как и у его кинжала, в то время как маска секретности и ожерелье жизненной силы имели по 150 очков прочности. Но этого было достаточно, чтобы Заен в последний раз позаботился о гуле.

"Я говорю тебе в последний раз, ПРОСТО УМРИ УЖЕ!"