

[Убито гулей: 12/12]

[Бегущий вурдалак убит! Опыт +30]

[Когти вурдалака собраны: 12/12]

[Ты выполнил второстепенный квест: Охотник на вурдалаков]

[Ты выполнил второстепенный квест в отведенное время. Дополнительный опыт будет начислен. Опыт +300]

[Ты получили новый титул: Убийца вурдалаков. Пожалуйста, открой свой профиль, чтобы получить титул.]

[Ты повысил свой уровень! Текущий уровень: 7]

[НР увеличилось на 50 пунктов. Текущее НР: 1850]

[Общий опыт: 10/800]

Перед Заеном вспыхивали многочисленные уведомления. Но он не обращал на них внимания. Он наконец-то завершил второстепенный квест, он устал. Он был залит потом и кровью, как своей, так и кровью врага. Это была долгая и утомительная битва, но он справился. Он был разбит, сказать, что он потерпел поражение, было бы преуменьшением.

Ему потребовался целый день, чтобы выследить упырей и собрать их когти. И этому была причина, из-за которой понадобилось так много времени, чтобы завершить квест, который он раньше считал «легким».

Теоретически Заен был внутри игры. И в любой игре было бы глупо предполагать, что все монстры роняют предметы после смерти. Первоначально Заен думал, что ему нужно всего лишь убить 12 гулей и собрать их когти, и, глядя на то, как быстро он справился с тремя из них, он был уверен, что легко выполнит второстепенный квест. Но он ошибся.

Дела пошли не так, как он предполагал. Со временем Заен понял, что все оказалось не так просто, как он думал. Сначала он решил, что ему придется охотиться на небольшие группы гулей, что было легкой задачей. Но на самом деле их было множество. Самая маленькая группа, с которой он столкнулся после победы над троицей, состояла из дюжины гулей. Каким-то образом ему удалось убить их всех, при этом его дважды укусили. Одному из гулей удалось уклониться от большинства атак Заена. Но все же ему удалось одолеть упыря, и убить его. Он выполнил половину второстепенного квеста, и теперь ему просто нужно было собрать когти и отправиться в парк, чтобы убить босса.

Казалось, что это будет просто. В тот момент, когда он попытался забрать коготь у близлежащего от него гуля, его тело исчезло, как и предыдущие. После того, как тело исчезло, не осталось когтя как обычно, вместо этого Заен нашел бутылку с пресной водой. Затем он начал собирать когти у оставшихся гулей, и тоже самое происходило снова и снова. Однако не все упыри роняли воду. Некоторые из них роняли продукты, метательные ножи и даже бинты. Случалось, что даже после охоты на группу из 25 гулей он получал всего лишь 3 когтя.

И все же возвращаясь назад, он получил кое-что полезное. Это были энергетические напитки, которые волшебным образом восстановили его усталость. Прошел целый день, а он не чувствовал потребности во сне. Всякий раз, когда он чувствовал сонливость или усталость, все,

что ему нужно было сделать, это выпить еще один энергетический напиток и альт! Он был как новенький. С помощью энергетических напитков ему удалось убить более сотни гулей за 24 часа.

Благодаря количеству убитых им гулей, Заен немного повысил свой уровень. Кроме того, всякий раз, когда он повышал уровень, его потерянные НР восстанавливались. Из-за этого в его инвентаре оказалось 32 бинта, не считая 20, которые ему дали изначально вместе с другими вещами. Однако ему не хватало метательных ножей, осталось только 9 из них.

«Отлично, это игра, ужасно реалистичная и веселая. Я даже не могу вспомнить, когда в последний раз чувствовал такой прилив адреналина». Он спокойно пробормотал, открывая еще один энергетический напиток: «Давай посмотрим, что это за штука, а также воспользуемся когтями для изготовления ожерелья».

Когда Заен достиг пятого уровня, он разблокировал новую функцию: Ремесло. Смартфон объяснил ему это длинным и сложным образом, но Заен понял суть. Краткая версия заключалась в том, что если у него есть в наличии необходимое сырье, он мог как бы произвести на смартфоне более качественные товары. Прямо сейчас он увидел один такой предмет: Ожерелье жизненной силы, и у него было как раз то, что нужно для его изготовления.

—

Предмет: Ожерелье жизненной силы.

Тип: Аксессуар

НР: +300

Редкость: Обычный предмет

Прочность: 250/250

Эффекты:

- Предоставляет активный навык «Метка вурдалака»: восстанавливает 20НР в секунду в течение следующих 15 секунд. Может использоваться, когда НР падает ниже 500. Имеет период восстановления 1 день (дни).
- Увеличивает НР пользователя на 300 очков.
- Повышает эффективность исцеления, восстанавливая на 10% больше здоровья.
- Раны пользователя также заживают немного быстрее.

Для изготовления требуется 10 когтей вурдалака.

Создать этот предмет?

Да или нет.

—

Заен, не колеблясь ни секунды, нажал «да». После дневной битвы с гулями он сделал вывод,

что ему понадобится все, что он мог получить, чтобы убить босса, Обугленного гуля.

В следующий момент десять когтей гуля исчезли из его инвентаря, и на их месте Заен увидел белое костяное ожерелье. В его внешнем виде не было ничего особенного, оно выглядела так, как будто когти были нанизаны на железную цепь.

Он быстро экипировал его, и когда он это сделал, он почувствовал, как волна зеленого света захлестнула его. Вскоре на экране появилось еще одно уведомление.

[Предмет в действии. НР увеличилось на 300 очков. Текущее количество НР: 2150]

«Так гораздо лучше. Теперь последнее, что нужно сделать перед тем, как отправиться в парк». Заен пробормотал и открыл страницу своего профиля.

Первое, что он заметил, - это снижение прочности его кинжала и доспехов. Его кинжал теперь имел 375/500 единиц прочности, в то время как каждая из частей его брони была 200/300, маска секретности была на уровне 400/500. Это было дано после всех сражений, которые он провел. Кроме того, он получил много ударов, и из-за этого, прочность его брони немного упала. А так же когда пользовался кинжалом, прочность его тоже упала даже больше, чем прочность брони.

«Мне нужно найти способ восстановить их прочность. Будет обидно, если единственные мои броня и кинжал, которые у меня есть, в конечном итоге сломаются». Заен прошептал себе, играя кинжалом в правой руке: «Я не знаю, как это сделать прямо сейчас, мне нужно двигаться дальше. Надеюсь, я найду способ восстановить прочность».

Затем Заен выбрал новую блестящую иконку, появившуюся рядом с его именем. В тот момент, когда он коснулся значка, открылся раскрывающийся список, в котором была доступна единственная опция: «Убийца вурдалаков». Он продолжил нажимать, и перед ним появилось новое окно.

—

Название: Убийца Вурдалаков

Редкость: Обычная

Урон: +20

Эффект:

- Увеличивает урон человекоподобным монстрам на 5%.

Ты хочешь использовать этот титул? (Предупреждение: после того, как ты выберешь этот титул, ты не сможешь его изменить в течении следующего часа.)

Да или нет

—

«У меня нет других вариантов, на которые можно переключиться, так что да».

Заен нажал «да» и вернулся к экрану профиля. Однако на этот раз блестящая иконка исчезла, и вместо нее было написано «Убийца вурдалаков». Заен, готовый разобраться с боссом, тихо

закрыл экран и направился к входу в парк.

«Я верну тебя, Аэрон. Просто подожди еще немного».

<http://tl.rulate.ru/book/60836/1578256>