

[Поздравляем, смертный! Ты был избран чемпионом человечества!]

[В твоём инвентаре есть неиспользованные предметы. Вызови инструкции по твоей первой задаче. Ты можешь получить доступ к инвентарю, просто подумав об этом.]

Заен стоял и протирает глаза. Он даже ущипнул себя, чтобы проверить, не снится ли ему всё это.

«Ой! Это определенно не сон. Но если это не сон, тогда что здесь происходит? Чемпион человечества? Инвентарь? Какого черта?» - пробормотал Заен.

Но прежде чем он смог подумать об этом, комнату осветила синяя вспышка. Инстинкт Заена сработал, и он закрыл глаза, чтобы защитить их от яркой вспышки. Через пару секунд вспышка погасла, Заен медленно открыл глаза и увидел прозрачный голубоватый голографический экран, плавающий перед ним. Затем появилось ещё одно уведомление о таинственном артефакте.

[Поздравляем! Ты получил доступ к инвентарю. Мы понимаем, что у тебя может не быть оружия или доспехов для выполнения данной задачи. Поэтому мы предоставили подходящее оборудование. Нажми на значок предмета на голографическом экране, чтобы просмотреть показатели.

Заен всё ещё был сбит с толку, но сделал то, что сказал ему смартфон. Синий экран был разделён примерно на сотню слотов, но только девять из них были заполнены. Заен нажал на первый значок, который напоминал чёрную маскарадную маску, и на экране открылась новая страница.

—

Предмет: Маска секретности.

Тип: броня

Броня: +35

Редкость: редкая броня

Прочность: 500/500

Свойства:

- Скрывает ваше присутствие от ближайших врагов: увеличивает скрытность на 20 пунктов (неэффективно для элитных монстров и монстров-боссов).
- Предоставляет пользователю пассивный навык <Фальшивая улыбка>.

Фальшивая улыбка: нанесение удара по врагу с вероятностью 5% приведет к замешательству. Длится 3 секунды. Имеет период восстановления 10 секунд.

—

"Это какая-то игра?" Заен спросил в воздух, когда ничего не произошло, он выбрал значок, напоминающий простую чёрную толстовку с капюшоном, который был рядом с маской.

Предмет: Толстовка хулигана

Тип: броня

Броня: +60

Редкость: необычная броня

Предоставляет два дополнительных слота для снаряжения расходных материалов / исцеляющих предметов / аксессуаров.

Прочность: 300/300

Свойства:

- Этот предмет не имеет индивидуального эффекта, вместо этого он имеет «набор эффектов».

Элегантная походка: когда надеты три части доспехов Хулигана, пользователь получает дополнительные 10% скорости передвижения.

Железная стена: когда все пять частей комплекта доспехов хулигана надеты, пользователь получает дополнительный бафф защиты, увеличивающий 10% общей брони. К пользователю также применяется эффект Элегантная Походка.

Заен сразу догадался какие остальные значки. Старый смартфон снабдил его полным комплектом доспехов Хулигана из 5 предметов. А именно: Толстовка хулигана, Джерси хулигана, Джинсы хулигана, кеды хулигана и тюбетейка хулигана. Весь набор был черным и имел в общей сложности 260 брони. Но если Заен экипирует весь набор, общая броня увеличится до 286, а если он еще добавит броню, которая дает Маска секретности, в микс, то общая броня будет около 324.

Помимо доспехов и маски, у него было две иконки, похожие на нож, и одна - с бинтами. Заен быстро проверил и эти значки.

Предмет: Коррозийный кинжал

Тип: Оружие

Урон: 200 / удар

Скорость атаки: 1,5 / сек.

ДПС: 300

Редкость: редкое оружие

Прочность: 500/500

Свойства:

- Коррозия: имеет 5% шанс нанести противнику кислотный урон. Снижает 1% максимального запаса здоровья врагов на следующие 5 секунд. Имеет период восстановления 3 секунды. Эффект можно суммировать максимум 3 раза.
- Предоставляет пользователю пассивный навык <Двойной клинок>.

Двойной клинок: при ударе врага с вероятностью 3% наносится вдвое больший урон. Имеет период восстановления 10 секунд.

—

«Это определенно похоже на какую-то игру ...» Заен не знал, почему он так возбуждался каждый раз, когда смотрел на оборудование в своем «инвентаре».

На следующем значке было несколько ножей. Они назывались метательными ножами, и у него была стопка из двадцати ножей в одном слоте. Каждый из ножей мог нанести где-то 80-120 повреждений. Однако он не мог использовать их постоянно, так как после броска одного ножа наступал период восстановления в 2 секунды.

Последняя иконка, по его мнению, была не такой интересной, как остальные. Заен сразу догадался, что это было.

—

Пункт: Бинты

Тип: расходный материал / исцеляющий предмет

Лечение: 260 очков здоровья / повязка

Редкость: обычное снаряжение

Имеет период восстановления 2 секунды.

—

«Судя по типу оборудования, которое мне дали, это похоже на какую-то игру на выживание. По крайней мере, это мое предположение». Заен пробормотал, почесывая подбородок: «Это все еще кажется нереальным. Я имею в виду, что я могу касаться и делать то, что хочет от меня смартфон, но возможно ли вообще то, что я делаю прямо сейчас? Это все еще похоже на сон. .
»

[Чтобы экипировать желаемое оборудование, дважды коснись значка.]

На смартфоне появилось еще одно уведомление. Заен снова сделал, как ему сказали, и быстро экипировал весь набор Хулигана вместе с Маской секретности и Коррозийным кинжалом. Благодаря толстовке были разблокированы два слота для быстрого доступа, и теперь эти слоты занимали бинты и метательные ножи.

[Начало анализа телосложения пользователя для определения навыков и статистики.
Пожалуйста, подожди, пока начнется сканирование.]

В следующий момент Заен снова почувствовал, как через него прошел электрический разряд, но на этот раз он не был болезненным. Было больше похоже на то, что смартфон сканирует его тело, как рентгеновский аппарат. Для завершения сканирования потребовалось около минуты, и как только оно было завершено, перед Заеном появился другой экран, заменивший предыдущий.

На этом экране была его фотография вместе с его именем. На нем также было показано оборудование, которое он носил, а также пустые ячейки в его инвентаре. Под его именем были написаны несколько цифр, которые Заен счел своей «статистикой».

—

Основная информация:

Имя: Заен Сапфирус

Возраст: 19

Мужской пол

Статистика:

НР: 1500/1500

Урон: 200 единиц.

Броня: 325

Скрытность: 65

Выносливость: 150

Ловкость: 110

Точность: 67%

Мана: <заблокировано> (новые характеристики могут быть разблокированы на более высоких уровнях)

Активные баффы / умения:

- Коррозия
- Двойной клинок
- Элегантная ходьба
- Железная стена
- Фальшивая улыбка

Способности:

- Бессердечность (уровень 1): повышает выносливость и ловкость на 20 очков каждый.

- Запугивание (уровень 1): более слабые враги имеют 2% шанс убежать с поля боя.
- Мощь родства (уровень 1): атаки против элитных монстров и боссов наносят на 5% больше урона.
- Слэшер-новичок (Уровень 1): увеличивает урон, наносимый кинжалами, на 5%.
- Меткость (уровень 1): увеличивает точность и урон, наносимый метательным оружием, на 2%.

—

Прочитав информацию на этом новом экране, Заен почувствовал внутри себя знакомое бурлящее чувство. Это было то же чувство, которое он испытывал, когда начинал играть в новую игру. Особенно когда эта игра была на выживание.

[Обучение завершено! Генерация первой миссии для избранного. Пожалуйста, подожди.]

[Задача завершена]

[Миссия 1: ИСТРЕБИТЕЛЬ.]

[Введение: в вашем районе произошли загадочные исчезновения. Найти и устранить причину исчезновений.]

[Задача: убить обугленного гуля, прячущегося в местном парке.]

[Награды:

- Редкий навык
- Ящик с добычей обугленного гуля.
- Все, кого окружает туман вокруг вас, вернутся в ваш мир.]

[Невыполнение задания приведет к гибели всех исчезнувших людей.]

[Срок: 2 дня.]

[Нажмите ДА, чтобы начать миссию. Обрати внимание: в случае отказа, пропавшие души умрут через 2 дня.]

Пурпурный кинжал выпал из руки Заена и упал с громким стуком. Его глаза были прикованы к фразе: Все, кого поглотит туман вокруг тебя, вернутся в ваш мир.

«Аэрон ... вернется? Я могу его вернуть? Я МОГУ ЕГО ВЕРНУТЬ!!!» Заен начал подпрыгивать от радости, слезы текли из его сапфировых глаз.

Он не колебался ни секунды и быстро схватил кинжал, прежде чем нажать светящуюся кнопку «да» на экране. Не прошло и секунды, как странный зеленоватый туман окружил его, он поглотил его полностью. Заен исчез, как и все остальные.

<http://tl.rulate.ru/book/60836/1576821>