

Система эволюции змеи

2 глава

«Безумное повышение уровня»

Шивам безжалостно убивал маленьких рыбок в этом озере, но через несколько минут он расстроился, потому что после получения первого звериного камня он больше ничего не получал, сколько бы раз не пытался.

- Эй, Рафаэль, что со мной происходит, почему я не получаю камни от этих рыб, - спросил Шивам расстроенным голосом.

- Выдохни, эти рыбы еще не сформировали звериный камень в своем теле, по сравнению с той рыбой, которую ты убил первой, не так-то просто получить этот камень, - ответил ему Рафаэль.

Услышав эти слова из уст Рафаэля, юноша в змеином теле кивнул головой и огляделся вокруг.

«О, вот почему я не получаю звериный камень от этих рыб, я должен глубоко нырнуть в воду, тогда у меня будет некоторый шанс получить эти камни, но будет опасно, нет боли - нет выгоды, - с этой мыслью Шивам поплыл на глубину.

Спустя несколько часов.

«Ну вот, прошло уже несколько часов, а я не нашел ничего полезного», - Шивам не смог найти подходящую добычу, но вдруг он что-то увидел, перед его глазами начали появляться большие рыбыны.

Он подплыл к большой рыбе среднего размера и атаковал ее сзади, используя свое умение «Ядовитого укуса», и рыба мгновенно умерла от яда.

- Мой яд очень силен, - пробормотал он, пока в его голове звучало уведомление.

[Вы убили тунца 1-го уровня, получили лучший камень, для перехода на следующий уровень вам нужно 99 звериных камней].

После удачной охоты Шиваму начала попадаться хорошая добыча с камнями зверей.

[Вы убили тунца первого уровня, получили звериный камень, для перехода на следующий уровень вам нужно 98 звериных камней]

[Вы убили тунца 1 уровня, получили звериный камень, для перехода на следующий уровень вам

нужно 97 звериных камней]

[Вы убили тунца 1 уровня, получили звериный камень, вам нужно 96 звериных камней, чтобы перейти на следующий уровень]

Спустя несколько часов.

[Вы убили тунца 1 уровня, получили камень зверя, вам нужен еще 1 камень зверя для перехода на следующий уровень]

- Остался один, я сделал это, я убил слишком много тунцов. Давай убьем еще одного, чтобы перейти на следующий уровень, - пробормотал он после убийства стольких рыб.

/Дзинь/

[Поздравляем хозяина с выполнением задания, вы переходите на следующий уровень].

После этих слов его глаза засветились, и он почувствовал что-то необычное в своем теле. Вдруг он почувствовал сладкую боль во всем теле. Его тело становится все больше и больше, через несколько мгновений он стал около 6 метров в длину, а его тело увеличилось в 3 раза, теперь он был толстым и громоздким, рога на его макушке также выросли, он стал зверем второго уровня.

- Ха-ха-ха, наконец-то я сделал это, после тяжелой работы я стал зверем второго уровня, и я чувствую прилив силы. Это чувство потрясающее, интересно, каким зверем я стану, когда перейду на пятый уровень, - пробормотал он и попросил Рафаэля показать его статус.

/Дзинь/

[Имя: Шивам]

[Уровень: зверь 2-го уровня]

[Нр: 500]

[Раса: Змея]

[Кровная линия: Древний дракон]

[Способности: Ядовитое дыхание, Ядовитый укус]

«Хорошо, с этого момента я должен работать усерднее, потому что дальше все будет не так просто», - подумал он и снова начал убивать окружающих его тунцов, но к его удивлению на экране внезапно появилось уведомление.

[требуется убить 500 зверей 1 уровня, для перехода на следующий уровень. если вы убили зверя выше 1 уровня, количество необходимых убийств будет уменьшаться по мере того, как вы будете охотиться на более сильную добычу]

От этого уведомления у Шивама прошелся холодок по телу. Он мысленно проклял Рафаэля за то, что тот все усложнил.

- Черт, Рафаэль, почему ты так поступаешь со мной, я хорошо проводил здесь время, я нашел это место после многих трудностей, а ты все усложняешь и просишь охотиться на более высокую добычу, - проклинал змей Рафаэля, который его игнорировал. - Мне нужно двигаться отсюда, чтобы найти более сильного зверя, - вздохнул он.

С этой мыслью он начал продвигаться вперед под водой на глубине, через несколько минут он нашел отверстие пещеры, которая находилась под землей в глубокой воде. Полость выглядела очень темной и мрачной, но Шивама не волновали эти детали, и он подошел к внутренней части пещеры, нервно сглатывая слюну.

- Это место выглядит очень необычно и жутко, у меня нехорошее предчувствие от этого места, но, самое главное, - здесь нет рыб, - несмотря на это, змей продолжил двигаться вглубь темной пещеры.

Через несколько минут непрерывного ползания он увидел кое-что, что вызвало у него интерес.

- Что это за жуткая штука? - Он увидел гигантского осьминога, который лежал на земле и дремал, в то время как восемь гигантских щупалец двигались вокруг него. - Что это за осьминог, он, похоже, мутировал, я никогда не видел такого в своей прошлой жизни, - пробормотал юноша.

Вдруг в его голове возникла шальная мысль.

«Этот осьминог, похоже, спит, я должен убить его, пока он не в сознании, это избавит меня от необходимости сражаться с ним», - подумал Шивам и бесшумно подошел к гигантскому осьминогу, собираясь прикончить его.

Вдруг с потолка пещеры на землю упал камень, и огромный осьминог открыл глаза, как раз в тот момент, когда огромный черный змей пытался его убить. Глаза осьминога покраснели, пока он думал о своих обстоятельствах.

Увидев жажду крови в глазах осьминога, юноша в душе возмутился камнем, который упал с потолка пещеры, но после размышлений о текущих обстоятельствах он прочистил горло и посмотрел в сторону гигантского осьминога.

- Привет, брат осьминог, как дела, извини, я просто проходил мимо. Слово даю, что я не хотел причинить тебе вреда, можешь мне поверить, я никогда не солгу своему собрату-зверю, и что с

того, что у тебя уродливое лицо, но для меня ты все равно собрат, - сказал Шивам, глядя на осьминога.

Но непонятный бормочущие звуки только еще больше разозлили осьминога, так что он напал на Шивама, пытаясь задушить его своими многочисленными щупальцами.

- Эй, подожди, что ты делаешь, отпусти меня, ублюдок, - змей закричал от боли, но хватка осьминога становилась все крепче и крепче, время шло, и с течением времени тело Шивама становилось жестким. - Ты, ублюдок, мутировавший осьминог, оставь меня в покое, - крикнул он, а затем использовал свой навык.

[Ядовитое дыхание]

Шивам открыл рот, и вдруг темно-синий ядовитый туман выстрелил в сторону головы осьминога, мгновенно этот яд покрыл все тело противника и в следующий момент его хватка начала теряться, тело осьминога отреагировало на яд. Сначала мутировавшее существо хотело сбежать, но яд оказался слишком сильным, он замертво упал на землю.

[Вы убили мутировавшего осьминога 3-го уровня, получили один камень зверя 3-го уровня, для перехода на следующий уровень вам нужно 50 камней зверя 1-го уровня].

«Ого, это интересно, неужели зверь 3-го уровня настолько силен, и теперь условие перехода уменьшилось с 500 до 50 вот так просто».

Шивам не знал, что в этом мире убить зверя второго уровня - нелегкое дело, потому что они очень сильны и обладают пугающей силой. Обычный человек не осмелится сражаться со зверем этого уровня, он не знал, что тоже станет очень большим и сильным, и если обычный человек увидит его, то описается от страха.

«Мне нужно найти еще одного зверя третьего уровня, я не хочу убивать этих двухуровневых. Хе-хе, давай зайдём в эту пещеру поглубже», - с этой мыслью он начал ползти вглубь пещеры, посмеиваясь.

<http://tl.rulate.ru/book/60811/1580133>