ТУК-ТУК-ТУК!

- 7 утра! Подъём! - прозвучал голос из-за двери, после громкого стука.

- Услышал! - ответил я.

Я открыл глаза и осмотрелся. Вот и наступило очередное утро.

Моё пятое утро в новом мире.

Первое, что я увидел, это книгу, которая лежала перед моим носом. Я, всё-таки, умудрился вырубиться во время чтения.

Я поднялся с кровати, потянулся и начал делать утреннюю разминку. В этом мире надо держать своё тело в форме, поскольку гибкость тела теперь мне крайне необходима. А пока я разминался теми упражнениями, которые остались в памяти со школьной программы физкультуры, в голове упорядочивались новые знания.

За эти пять дней я очень многое узнал, что лишний раз подтвердило мою теорию. Игра в моём прошлом мире была лишь «урезанной версией» этого мира. Это будет самым правильным выражением, которое можно подобрать к данной ситуации.

Книга по Матрице дополнительно меня в этом убедила. Хотя сюжет в ней тот же, история адаптирована для этого мира. Когда я дошёл до момента, когда Нео учился навыкам, выкрикивая их название, я не удержался от желания долбануть себя книгой по лицу.

Что касается того, работа попаданца это или нет, я не смог прийти к однозначному выводу. Такой «кроссовер» написать труда не составит. В общем, отправляем этот вопрос в долгий ящик.

Размявшись, я поднялся и сел за стол, на котором лежало несколько книг и моя записная книжка. Сегодня я покину этот тренировочный центр. Думаю, я смог узнать и изучить здесь всё, что мог, но на всякий случай, пройдусь ещё раз по всем пунктам, которые смог вынести за время здешнего пребывания.

Я открыл записную книжку и стал перепроверять записи. Удивительно, как у меня получается писать и читать одновременно на двух языках, как на родных.

Историю мира я пытался изучить, но уж очень много в ней белых пятен. Нужны дополнительные исследования. Сначала нужно обшарить Пронтеру, а потом отправиться в Юно. В игре там была огроменная библиотека, от взгляда на которую меня тошнило.

Парящий в небе город мудрецов, Юно. Чёрт, я хочу увидеть его своими собственным глазами! Такое чудо даже в моём прошлом мире невозможно было создать! И я не буду пользоваться телепортацией. Хочу отправиться туда пешком, поднявшись с земли по «лестнице в небо». Уверен, это будет великолепное путешествие для такого человека, как я, никогда не видевшего

ничего, кроме своего города.

С монстрами тема вообще улёт. Всё оказалось намного хлеще, чем я мог даже представить. Интересно будет лично посмотреть на разумных особей. Что осталось совершенно непонятно - это дроп. Выпадение вещей. Их два вида: собранные мобом и преобразующиеся с посмертного тела. Вторые вызывают очень много вопросов, главный из которых "откуда?". Какая энергия используется для формирования выпадающего лута, и ограниченная ли она? Как человек из мира, где люди стали ощущать конечность мировых ресурсов, я очень хочу уточнить этот момент.

С местами обитания разобрался, но я не представляю, что из себя представляют промежуточные территории между респами. Нужно приобрести карты местности.

С валютой тоже разобрался. Наличие монет немного выбило из колеи, учитывая необычность мира, но так даже проще.

С экспой вышла конкретная подстава, начиная с отсутствия возможности её отслеживать и заканчивая невозможностью делить экспу в пати. Впрочем, есть шанс, что существуют негласные или малоизвестные методы обращения с экспой. Надо иметь это ввиду и не щёлкать клювом.

Профессию выбрал. Метод прокачки... составлю позже. В отличии от игры, тут можно обратиться за соответствующим советом к местным.

Дебаффы тоже проверил. Игровые работают также, как в игре, а вот дебаффы по здоровью - это для меня новинка. Запомнить их можно с тем же успехом, что и бонусные статы от проф, т.е. с огромным и бесполезным трудом. Лучше просто запомнить прописную истину: не болей и здоров будешь, хех.

С оружием всё оказалось веселее, чем я думал. Возможно, мне удастся подобрать комбинацию, в которой я смогу пользоваться и мечами, и пистолетами. Интересно будет поэкспериментировать. А вот какие кристаллы я в них буду вставлять, это под вопросом. Надо купить себе энциклопедию с их полным списком, включая сеты. Раз тут нельзя напихивать в пушки по 4 гидры, значит возрастает ценность определённых комбинаций. Каких именно? Пока не знаю. Никогда не вдавался в их изучение в связи с отсутствием необходимости.

Ну вот. Полагаю, это всё из пройденного, на что осталось обратить внимание. Также надо отметить, что система в этом мире абсолютно пассивна, и не отвечает ни на какие запросы, так что никто меня тут по квестам вести не будет. А это значит, что придётся делать их себе самому.

Но это не проблема. Благодаря собранной информации, я уже наметил себе цели, которые можно счесть квестами. Открыв новую страницу в записной книжке, я стал составлять новый список.

Квест 1. Достигнуть 99 уровня и отправиться к Валькирии за ответами.

Это будет главный, сюжетный квест. Если уж кто и должен знать хоть что-то о моей ситуации, то это божественные сущности. Этот мир слишком хорошо меня подготовил к местным реалиям, дав отличное тело, необходимые знания и отправив в подходящее место для эффективного старта. Шанс того, что меня распознают как аномалию, необходимую уничтожить, критически низок.

Квест 2. Найти жильё.

В игре, разумеется, этому никогда внимание не уделялось, а вот в реале мне необходимо найти дом или съёмную квартиру. Не только, чтобы иметь нормальный ночлег, но и держать там ненужные в походах вещи, вроде книг, сменки, зубной щётки и остального.

Квест 3. Разжиться толковым начальным снаряжением.

Если я не ошибаюсь, даже с начальных мобов падают шмотки и кристаллы, которые будут полезны и на старших уровнях. В игре именно на начальных уровнях можно было подыхать по сто раз в день, так что этому вопросу надо уделить максимальное внимание.

Квест 4. Добраться до Эйнброха и купить / собрать там шестиствольку.

ХОЧУ ШЕСТИСТВОЛКУ И ЯЩИК ПАТРОНОВ К НЕЙ!!! И НАСРАТЬ СКОЛЬКО МНЕ ЭТО БУДЕТ СТОИТЬ!!!!!!!!!!

Квест 4.1. Если возникнут проблемы с оптимизацией скорострельности с поправкой на реальность, то можно попробовать удариться в разовый урон. Найти умелого механика и заказать противотанковое ружьё! Благо, я увлекался этим оружием и даже помню пару чертежей, а по ним умелый человек сможет воплотить идею в металле. Затем набрать разрывных патронов, нанять приста, который будет накладывать святой элемент на оружие и идти в Гластхейм, устраивать святой Экстерминатус! Замечательный план! Обязателен к исполнению!

Квест 5. Добраться до древнего храма Пайона и наладить контакт с Мунлайт.

Пока что я не знаю, насколько адекватна эта лоли-лисичка, но, если всё сложится удачно, то иметь контакт с одним из монстров-монархов не будет лишним. С другими тоже можно было бы наладить контакт, но они не такие пушистые.

Квест 5.1. При возможности, поинтересоваться, можно ли приручить девятихвостую лису в качестве боевого пета. Всегда мечтал завести лисичку в качестве питомца. Насколько я помню, Алхимики использовали своих гомункулов в качестве боевой поддержки, а значит, прирученные боевые монстры тут вполне могут быть в ходу.

Квест 6. Узнать принцип работы городских силовых куполов.

Если такие энергетические щиты есть у городов, то кто сказал, что не бывает таких портативных, пехотных версий? Если смогу достать щит со встроенным силовым полем, это резко повысит мои способности к выживанию. В игре, конечно, ничего подобного не было, но там и городских щитов с ядерными пушками не было. А это значит, что этот вопрос остаётся открытым. Будем искать.

Я ещё раз глазами прошёлся по написанному. Угу, для начала сойдёт. Я бы даже сказал, что этого довольно много «для начала», но… самая прелесть в том, что я знаю, как выполнить эти задачи, и я даже смогу это сделать!

Потрясающее ощущение! С меня будто сорвались тяжёлые цепи, которые не давали мне свободно жить! Чёрта с два я в этот раз позволю себя вновь заковать!

Ладно, пора собираться. Надо бы уже сменить нижнее бельё, а то все эти пять дней бегаю в том, в чём здесь появился. Не то, чтобы они уже были грязными, но занашивать не стоит. Хе… мамины закладки в голове до сих пор работают. Вытащив новый комплект майки и трусов, я их надел…

…Эм…

…А… чё они такие деревянные? Материал почти не тянется, резинка гавно, да и ткань гавно… блин… в этом мире плохи дела с текстилем? Нет, экипировка новичка сидит на теле очень даже комфортно. Хотя… купил я их за 200 зени. Полагаю, от такой дешёвки лучшего ждать не стоит. Сбросив новую сменку и одев старые вещи, я дописал ещё один квест.

Квест 7. Достать качественное сменное бельё.

Надеюсь, оно не будет стоить больше десяти тысяч. Ну ладно, осталось провести инвентаризацию того, что у меня есть в наличии.

Деньги: 20.475 зени

Повседневные вещи: Походная сумка, туалетная бумага, зубная щётка, зубная паста, мыло, шампунь, полотенце, 3 комплекта сменной одежды (на тряпки), зелёные резиновые тапочки, книга «Матрица», тетрадь, карандаш, нож (обычный) для еды.

Расходники: 252 зелий новичка, 50 крыльев мух, 19 крыльев бабочки, 24 красных зелья.

Пояс с 4 подсумками (быстрый инвентарь): 1) зелья новичка, 2) крылья бабочки, 3) --- 4) ---

Рюкзак с 10 слотами: 1) зелья новичка, 2) крылья бабочки, 3) крылья мухи, 4) яблоки, 5) красные зелья. Остальные 5 слотов пусты.

Для стартового капитала такого бомжа, как я, очень даже неплохо. Полностью одевшись, я

собрал все свои вещи в походную сумку и оставил её на кровати. Сначала пойду на завтрак, а затем пройдусь по всем знакомым, сообщив, что собираюсь к обеду уходить. К тому времени я уже должен буду закончить все оставшиеся организационные моменты.

http://tl.rulate.ru/book/60547/1706919