

Делаю рывок и резко бью мечом по жабе. Та квакнула и начала надувать пузырь. Прикрываюсь щитком, блокирую удар, а затем делаю ещё два быстрых удара. Рода не выдерживает таких глубоких ранений и поддыхает, оставляя после себя горсть икры.

Я выдохнул, убрал меч и стал собирать икру в бутылку. Ну что сказать. Мечом тоже классно получается охотиться. По урону, как и ожидалось, он уступает топору, и череп жабы пробить одним ударом получается где-то в одном случае из трёх. Но маневрировать получается намного лучше, что в сложном бою будет намного полезнее. Можно было бы вкачать побольше силы, чтобы я вообще не чувствовал веса топора, но этот билд мне потом дурно аукнется.

В общем, вывод по оружию можно сделать такой: для основных битв у меня будет меч, а для фарма мелочёвки - топор. Мне этого будет достаточно. Осталось только раздобыть огнестрел и проверить, каков он по ощущениям и эффективности. В игре ещё было и другое специализированное оружие, но я про него не только мало знаю, но ещё и не представляю, как им пользоваться. Так что с оружием я определился.

Собрав икру, она заняла своё место в одном из слотов рюкзака. Это седьмая. Глянув на часовую башню, которая показывала без пятнадцати двенадцать, я цыкнул, понимая, что уже не успею собрать десяток. Придётся сюда ещё раз заглянуть после обеда.

В поисках очередной жабы, я попутно гонял ману по левой руке, на которую пришёлся удар. Неприятное раздражение прошло за несколько секунд, и рука была как новенькая. Навык "Первая помощь" слегка затормаживал мой темп, но зато я до сих пор не потратил ни одного зелья новичка, а это уже замечательный прогресс в эффективности! Обидно только, что у меня было мало маны, использовать самолечение получалось не долго, после чего мне становилось дурно, словно я не спал часов 30. По крайней мере, истощение маны не вырубает и не убивает человека, как было в некоторых рассказах.

Вот и ещё одна жаба. Сидит ко мне боком и квакает, не замечая меня. Ей же хуже. Достая меч, заношу над головой и бью по черепушке. Меч оставил глубокую рану, но жаба отскочила от меня, смягчив урон. Снова не прошёл критический удар. Ловлю удар пузырём на щит, после чего наношу два быстрых удара. Ещё один лягушачий труп распадается на искры.

И тут внезапно меня вновь посетило ощущение эйфории от повышения уровня! По всему нутру ощущается, что тело становится чуть-чуть крепче! Тряхнув головой, я поздравил себя с достижением 10го уровня!

- Статус!

=====

Имя: Алексей Смирнов

Возраст: 22 года, 4 месяца, 20 дней

Профессия: Новичок

Уровень: 10

Уровень профессии: 10

Сила: 7 » 2

Ловкость: 6 » 2

Живучесть: 11 » 3

Интеллект: 8 » 2

Сноровка: 10 » 2

Удача: 2 » 2

Очки характеристик: 4

=====

За 10й уровень получил 4 очка. Второй десяток живучести теперь будет стоить мне 3 очка, угу. Но на этот раз я добавлю 2 интеллекта. Мне любопытно, почувствую я изменение объёма маны или нет.

Добавив статьи, я прислушался к ощущениям. Ничего необычного. Ну да, медитация прежде всего. Насколько я помню, для усваивания статов инты, надо поглощать новые знания. Хех, надо было апнуться до посещения Кафры.

Ну, хорошо. Повышение уровня - замечательный повод сделать перерыв. Убрал оружие и забрав выпавшую лягушачью лапку, я направился на выход вместе с некоторыми другими новичками. Не то, чтобы после утреннего обжирательства мне хотелось есть, но лучше быть сытым, чем не очень.

По пути заметил, что несколько человек сдавали лут торговцу. К моему удивлению, сдавали они немного, по одной или две пачки. Совсем не те кучи, которые я выкладывал. Интересно, это я перебарщиваю или они излишне ленивы?

Прозвучал звонок на обед. Ладно, пофиг. Я направился в столовую и взял себе картошку с яблочным соком. Повариха сообщила, что передала брюнетке из Кафры заказанный мною

пирог, за что ещё раз её поблагодарил. Обожаю женщин, которые знают своё дело. Как жаль, что молоденьких таких днём с огнём не сыщешь. А если сыщешь, то с ними какой-то косяк: либо заняты, либо под какими-то ограничениями с работы. Вроде запрета отношений с авантюристами, хех.

Сев за стол и собираясь приступить к трапезе, я заметил краем глаза девушку с фиолетовыми волосами. Она продолжала свою охоту за халявой, и вот, присела к одному парнишке, который не смог ей отказать. Она хоть качается? Не замечал её в боевых зонах.

Дзынь!

Пока я размышлял, передо мной поставил свой поднос один из моих немногих знакомых.

- Здарова ещё раз. Не помешаю? - спросил паренёк, снова усевшись не дожидаясь ответа.

- Здрав, НеСанта. Садись, не стесняйся. - ответил я колкостью на наглость.

- "НеСанта"? Гы, забавно! Ну, как у тебя дела? - спросил он, принявшись за свою еду.

Да уж, манеры те ещё. Впрочем, я не такая ханжа, чтобы на это жаловаться... вслух.

- Не плохо. Сегодня собираюсь посетить сложную зону. - ответил я.

- О, смело! Только учти, раньше 8го уровня туда лучше не соваться. Пойдёшь на корм грибочкам.

- Да, я знаю про Спор. Можешь не переживать, я только что взял 10й уровень.

В этот момент он перестал хавать и уставился на меня с офигевшим видом.

- Реально 10й? Я имею ввиду базовый уровень, а не профессиональный.

- Уровень профессии у меня ещё вчера стал 10м, так что реально, реально. - кивнул я ему.

- О, ну ты крут! Обычно к десятому уровню народ уже уходит получать первую профессию. А ты не только не уходишь, но и собираешься в сложную зону. Чего тянешь?

- Хочу побольше потренироваться. К тому же, я ещё не весь материал их книг прошерстил.

- Из книг? Зубришь, значит? Тю! Лучше лишний раз монстров погонять!

- И как тебя понимать? Между прочим, в книгах много полезного. Профессии, методы борьбы, слабые места монстров...

- Да, да, да, проходили, проходили. Там много чего, что поможет нам выжить в этой войне с монстрами, я об этом слышал не раз. - сказал он, будто отмахнувшись.

Баран. Ну прям вылитый образец студента-троечника, у которого в голове только самый минимум знаний. И вот с такими мне идти в пати на монстров? Нет уж. Лучше буду искать в городах уже более прокачанных людей, а не настолько зелёных балаболов.

Парень даже излишне затих. Видимо, на этой почве разговор не наладится. Ладно, перейдём на самую универсальную тему.

- Слух, а ты не знаешь ту фиолетоволосую девчонку? - кивнул я в сторону халявщицы.

Он отвлёкся от еды, и глянул в указанную сторону.

- А, эта. Да, знаю. В смысле, имени не знаю, но часто её видел. А что? Заинтересовала? - ехидно он улыбнулся.

- Недавно пыталась выудить у меня пирог.

- Пыталась? А ты не поделился? Гы. Ради мимолётного знакомства с красоткой можно и раскошиться. Хотя да, с прилипалой лучше не связываться. - закатил он глаза.

- Прилипалой? Это что значит?

- То и значит. Те, что прилипают и просят их покачать.

- А, ты про тех, что просятся в группу, но не помогают монстров бить?

- Нет, скорее, когда просят быть живым щитом. Если бы они не помогали, то и опыта бы не получали.

- Почему, не получали бы? Ведь опыт в группе между всеми поровну делится.

ПФ!

Услышав мои слова, Клаус чуть не выплюнул содержимое своего рта.

- Ну ты и ляпнул! Ты где такую фигню услышал, хе-хе?

- А что не так? - удивлённо спросил я.

- Опыт никогда поровну не делится!

Я слегка прифигел от такого открытия.

- Как это, не делится? Вообще?

- Не «вообще», а именно «поровну». Опыт всегда идёт в соответствии с тем, сколько ты долбил монстра. Если ты сделал один тычок, а всё остальное сделал компаньон, то почти весь опыт достанется ему. Ну и наоборот, если ты долбил монстра, а второй ничего не сделал, то всё достанется тебе. А поровну... теоретически это возможно, но только если два человека будут бить с чётко одинаковой силой, а добиться этого с сопротивляющимся монстром... почти невозможно.

Хм... полагаю, речь идёт о настройках деления опыта. В игре было два режима: деление по нанесённому урону, что сейчас описал Клаус, и деление поровну. Первый практически никогда не использовался, поскольку саппортам в этом случае почти ничего не доставалось.

- Но, разве нельзя настроить получение опыта на равное деление?

Он посмотрел на меня как на идиота.

- Каким макаром? Что за пургу ты несёшь? Опыт... эм... как там нам рассказывали... - покрутил он пальцем в воздухе: - ...это энергия душ монстров, которая вытягивается нашей душой в зависимости от того, насколько ты повредил брненное тело жертвы. Кажется, так. И опыт в таком случае поделить поровну невозможно. Поэтому прилипал и не любят. Они просят принять атаку на себя, пока сами убивают монстров. - объяснил он.

Я же сидел и переваривал услышанное. Здесь не существует меню настройки группы? Тогда, это жопа.

Жопа, жопа, жопа...

ДА ЭТО ПОЛНОЕ ДЕРЬМИЩЕ!!!

Если всё остальное, включая штрафы за смерть, ещё можно было переварить, то вот ЭТО... отсутствие деления опыта процесс прокачки не меняет, а ломает к чертям собачьим! Для одиночек это не проблема, но как быть с прокачкой в пати? Присты, обеспечивающие бафы и отхил - не боевые профы, сами они не качаются. Точнее, саппортные билды не качаются, а атакующим компания тупо не нужна, но они ужасно узкоспециализированы!

- Слух, ты сок будешь? - спросил Клаус, заметив мою загруженность.

- ...Нет. Можешь взять в благодарность за важную инфу. - сказал я, отдавая ему сок.

- О, спасибо!

Я же продолжал вилкой стучать по тарелке, гоняя мысли. Из игры единственный вариант, при котором использовался режим без деления опыта, это наёмная прокачка. Ты оплачиваешь услуги приста, и он твой на оплаченное время без необходимости делиться опытом. Вот только такие услуги в час стоили от 100 до 500 тысяч зени, в зависимости от уровня и места кача. ХайПристы, экспертная профа, брали ещё больше. У меня такие деньги в ближайшее время не появятся. Есть ещё вариант дружеского кача, но у меня ни друзей, ни денег. Что делать? Как остальные справляются? Спрошу у Клауса.

- А...

Только я открыл рот, как обнаружил, что моего собеседника нет на месте, как и его подноса. Засранец. Убежал, даже не попрощавшись! Причём, опять же засрав мне мозг! По крайней мере, я узнал об этом сейчас, а не в самый неудачный момент. Эту тему тоже придётся обмозговывать.

Записав новую заметку в записную книжку, я закончил обедать и пошёл на выход. Надо будет спросить об этом наставника Брэда, уж он-то точно знает об этом. Как-то же он докачался до Крестоносца. По пути в умеренную зону я его не нашёл. Что ж, потом поймаю. А сейчас надо дофармить жаб. Осталось собрать 3 икры. Настроение у меня сейчас подпорченное, а это значит, что в ход сейчас пойдёт топор.

<http://tl.rulate.ru/book/60547/1664874>