

Не совсем понимаю реакцию девушки. У меня ведь не допрос на какие-то секретные темы. Спрашиваю я о услугах её компании и сопутствующих общеизвестных темах. Она – консультант, и разъяснять подобное – её работа. Что за реакция, ну в самом деле?

Ой, ладно. Мне сейчас откровенно впадлу знакомиться с чужими тараканами, когда есть более интересные для познания темы. У нас ещё на повестке дня игровой склад, телепортация и какие-то баллы за использование услуг.

- Пожалуйста, расскажите мне о услугах хранения вещей. – задал я следующую тему.

- Конечно. Каждому авантюристу Рун-Мидгарда Кафра предоставляет хранилище, размеров в 300 ячеек. Предоставляется хранилище бесплатно и плата за него не взимается, но доступ к нему стоит 500 зени за каждое использование. Также, имеется платная ежемесячная услуга по предоставлению дополнительных ячеек. Цена зависит от их количества.

- Я пришёл из-за пределов Рун-Мидгарда... наверно... мне тоже полагается хранилище или нужно как-то оформляться?

- Раз вы носите форму новичка, значит вам уже должны были оформить документы, разве нет?
- уточнила она.

- Ах да, наставник Брэд что-то об этом говорил. - вспомнил я.

- Ну вот. Раз вы уже оформлены, как авантюрист, значит и базовый склад уже в вашем распоряжении.

- Приятно знать. Скажите, доступ к своему складу можно получить из любых офисов кафры?

Вот этот момент тоже очень читорный, но уже в плане логистики. А это уже уровень страны, что намного серьёзнее простых читов. В игре можно где угодно было закинуть на склад вещи, после чего вытащить их где угодно в другом месте. В общем, самое обычное игровое хранилище. Тут нет ничего особенного.

Однако, что представляет собой подобное хранилище в реальной жизни? Это напугающий чит по переносу товаров. Особенно это касается скоропортящихся товаров, вроде активной химии или продуктов. Мгновенная поставка материалов, продуктов и прочего через телепортационную технологию - это доступ к абсолютной экспансии. Хотя в непроходимые горы, хоть в безводные пустыни... да хоть на полюс планеты или дно океана, пока у людей есть такой канал поставок, они могут жить где угодно!

Но увы, тут это дело тоже как-то пофиксено. Откуда я знаю это заранее? Просто в мой первый день здесь Сиона ждала прибытие каких-то поставок с дороги. А раз здесь есть офис Кафры, но поставки осуществляются традиционным способом, значит в этом великолепном плане что-то не работает.

- Да, доступ вы можете получить из любого офиса Кафры.

- И в каждом можно взять то, что положил в других офисах?

- Да, но о перемещении вещей между складами нужно договариваться заранее. Заодно, помните: количество использованных ячеек на ваше имя суммируется с каждого офиса, а одни и те же материалы на разных складах не считаются за одну ячейку.

Эээ... так, а вот это не понятно.

- Можете уточнить момент, касательно перемещения вещей?

- Конечно. В каждом офисе вы можете получить доступ к списку ваших вещей, которые находятся на всех складах Кафры. Там же можно сделать запрос на перемещение выбранных вещей. Цена будет зависеть от их количества и дальности пункта назначения.

- От дальности? Разве это имеет значение при наличии устройств телепортации? - спросил я, указав на круги переноса.

В ответ меня одарили довольно удивлённым взглядом. Видимо, я напоролся на очередной общеизвестный факт. Пора задействовать универсальное оправдание.

- Вы не вникали в подробности переноса вещей через телепортацию?

- Не скажу наверняка. Я - тот самый парень с потерей памяти, так что я не уверен, что знаю, а что - нет.

- Ах да, я слышала о вашем случае. Сочувствую вашей ситуации. - понимающе кивнула она, после чего прокашлялась и пустилась в объяснения: - Итак, на счёт телепортации. То, что она позволяет отправить людей куда угодно - это правда. Но на всё тратится магическая энергия, так что стоимость переноса - это не только оплата самой услуги, но и покупка используемых для этого магических камней. Это понятно?

- Да. Говоря про камни, вы имеете ввиду синие драгоценные камни? - уточнил я.

Синий драгоценный камень - это расходник, который в игре использовали персонажи для открытия "варпов", массовых телепортов. Открывая варпы в труднодоступные места, игроки неплохо зарабатывали на этом. Процесс, конечно, ну очень весёлый - стоять на месте с вывеской о предлагаемых местах, но тут, в условиях реальности, это должна быть вполне не плохая и безопасная работа.

- Они самые. Вещи на человеке тоже переносятся вместе с ним, но много их с собой через круг не возмёшь. Всё, что будет выпирать за его пределы, распилился.

- Ну да, метр в диаметре - пространство не большое. Но есть ведь пространственные хранилища. В чём тогда проблема? - спросил я, похлопав по своему рюкзаку, в котором сейчас лута столько, что хватит завалить мою комнату.

- Хорошо, что вы сейчас подняли эту тему. Видите ли, пространственные хранилища, которые используют авантюристы, конфликтуют с системой телепортации. При переносе они с высокой вероятностью могут просто схлопнуться, уничтожив все ваши вещи, хранимые в них.

До меня постепенно и с нарастающим ужасом начал доходить смысл её слов.

- В каком смысле... "схлопнуться"? - спросил я слегка просевшим голосом.

- В буквальном. Как мыльный пузырь. Пуф - и ваш рюкзак становится самым обычным рюкзаком без магии хранения. - ответила она, жестикулируя растопыренными пальцами.

- И... как тогда перевозят вещи?

- Транспортом или курьерами. Они-то могут перевозить сколько угодно сумок с пространственными хранилищами. - пожала она плечами так, будто сказала обычный повседневный факт.

- А перенос навыком Священников тоже уничтожает хранилища?

- Порталы? Да, тоже. - кивнула она, а я вспомнил «официальное» название варпов.

На этом моменте я притих и начал переваривать новую балансную правку. Непыльная работа с варпами? Про это можно забыть. Такая жестокая особенность местных варпов резко снижает их популярность. Того объёма расходника, который тратится при нормальном каче, не унести в одних руках. А это значит, что на дельный кач уходят пешком.

Есть, конечно, вариант с обкастом и варпами к месту кача каждые 5 минут, которыми часто баловались топовые игроки, но это очень дорого и геморно даже в игровом мире, поэтому рассматривать этот вариант не буду.

В нынешней ситуации не лишним будет даже взять с собой лишнего торговца с тележкой в качестве склада расходника и перевозчика выбитого лута, раз такой удобный способ быстрого перемещения ограничен.

Так, секунду! Проблема только в самой сумке, а не в человеке! А если перемещаться самому, оставив при этом инвентарь на месте кача? Тогда никаких проблем со схлопыванием не будет. Но возникает проблема с оставлением вещей без присмотра. А на руны в поясе это не влияет?

Господи, какой головняк! Так, всё, пока что с этим завязываю. Эта тема мне всё равно понадобится не скоро. По крайней мере, варианту с отступлением в город это не мешает.

ИЛИ МЕШАЕТ?! КРЫЛО БАБОЧКИ ТОЖЕ ЛОМАЕТ ИНВЕНТАРЬ???

- А Крыло бабочки тоже ломает магию хранения?! - воскликнул я, чем даже испугал девушку.

- Крыло бабочки? Нет, его использование не конфликтует с магией хранения. Вы ведь недавно использовали его, и у вас всё в порядке. - указала она на мой пояс.

А я ведь реально! Я проверяю пояс и вытаскиваю зелье новичка. Затем в поясе возникает ещё одно, что подтверждает его работоспособность.

- Капец, напугался... - пожаловался я, убирая обратно лишнее зелье.

- Могу вас понять. Если бы Крылья бабочки уничтожали всё, что было добыто непосильным трудом, это было бы... очень... неприятно... - сказала девушка с очень тщательной фильтрацией слов.

- И не говорите. А навык телепортации пристов, ой, Священников, он портит магию хранения?

- вспомнил я про скилловой аналог крыльев мухи.

- Нет, не портит.

- Э... как так? А Крылья Мухи?

- Не портят.

- Возвращение после смерти?

- Не портит.

- ...Почему так? Это ведь всё разновидности телепортации. Почему одним способом магия хранения ломается, а другими – нет? В чём разница? – спросил я, заметив непонятный момент.

Девушка уже открыла рот, чтобы ответить, но... не смогла. Она на несколько секунд зависла с полуоткрытым ртом и приподнятой рукой, после чего её взгляд начал резко метаться в стороны, а тело стало заметно дрожать. Кажется, она не знает ответа на этот вопрос.

До меня, наконец, дошло, что мне напоминает наша ситуация. Мы словно в институте на экзамене: она – пересдающая студентка, а я – вредный препод, который докапывается с заковыристыми вопросами. И сейчас она прям живое воплощение студентки, которая пришла на последнюю пересдачу и не знает ответа на вопрос, результатом чего будет вылет из института.

Ах, какой я не хороший человек... заставляю мучиться девушку на том, с чем связана её работа... ужасно и так мерзко... надеюсь, моя рожа не расплзлась от зловредной ухмылки?

Так, секунду... а с чего я взял, что это из-за вопроса? Что, если она просто приболела? Как не крути, но побледневшее лицо – не есть признак здорового тела. Разве для меня является чем-то необычным, когда работника гонят на работу, не смотря на его здоровье? Уж точно не для меня.

Блин, если так, то это уже совсем другая ситуация. Лучше закончу на сегодня.

- Хотя, знаете, это не важно. Главное – сам факт, а причины не особо важны, согласны? – спросил я у неё.

- У... угу... - слабо кивнула она, постепенно успокаиваясь.

- Мне ещё надо что-то важное знать на эту тему?

- Эм... важное... ах, да. Всем новичкам, после окончания курсов в нашем центре, выдаются несколько билетов на бесплатное использование телепортации и полного перемещения вещей на складе между городами. Данная услуга очень помогает встать на ноги новичкам, у которых есть проблемы с деньгами. Пожалуй... на этом всё. – сказала она.

Да, я помню, что в игре были такие билеты. Вот только там они привязывались к учётной записи, а тут такое вряд ли возможно. Но вопрос о спекуляциях с билетами я, так и быть, поднимать не буду.

- Ясно. Ну и последнее. Вы говорили что-то про баллы за использование услуг.

- Да. У нас ведётся акция по накоплению баллов за пользование нашими услугами. Баллы начисляются в размере 10% от стоимости услуги. То есть, если вы открыли склад за 500 зени, то вам начисляется 50 баллов. Их можно обменять на ценные призы в нашем штабе, в Альдебаране. – сказала она, постепенно напрягаясь, будто ждёт очередной подставы.

Хм... такое в игре было? Кажется, что-то такое было... кажется... ладно, что там за призы и о ценах на них, я тоже не буду спрашивать.

- В таком случае, вопросов больше не имею. Благодарю вас за увлекательную и очень информативную консультацию. – вежливо поблагодарил я её.

- Не стоит благодарности, это моя работа. Корпорация Кафра всегда к вашим услугам. – сказала она с поклоном, после чего быстро добавила: - Вы извините, но мне нужно срочно отойти.

- Конечно, конечно. Я вас больше не задерживаю. – кивнул я.

После моих слов, девушка резво встала из-за стола и поспешила к двери за их рабочей стойкой. Интересно, если я сейчас её остановлю и о чём-нибудь спрошу, она взвоят? Если бы я был уверен, что её состояние – не результат болезни, обязательно проверил бы. В конце концов, зелья исцеления – это не гарант того, что нельзя заболеть вирусной болезнью.

Так, где там моя записная книжка? Надо задокументировать всё, что я сегодня узнал. Всё это очень важная информация. Особенно, факт с порчей инвентаря.

Реальность, бессердечная ты сука. Забрала ещё одну халяву.

<http://tl.rulate.ru/book/60547/1646712>