

Не знаю, сколько часов я экспериментировал над собой, но за окном уже давно была кромешная ночь. Но меня это не слишком волновало. В данный момент я радовался, как ребёнок, получивший заветную игрушку. Ведь рана на моей руке очень быстро заживала, при этом светясь голубоватым светом!

Мне удалось! Я действительно могу использовать ману! Радость-то какая! Ведь теперь мне открыты все дороги, по которым я бродил в игре!

Ощущение от использования маны было довольно своеобразное. Это было чем-то похоже на дыхание. Очень тугое и долгое, но дыхание. Которое ещё можно гонять по телу.

Не, дурацкая аналогия. Даже не знаю, с чем сравнить, поскольку в прошлом мире у людей не было ничего, что они могли бы осознанно гонять по своему телу. Разве что легендарную «Ки», которую практикуют некие монахи, но...

Ой, да кому это интересно! Главное, что теперь я волшебник! Но не Гарри. И это не страшно, поскольку местные маги могут вжарить покруче Хогвартских коллег!

Так, стоп. Кажись, меня куда-то не туда понесло на радостях. Мне до таких высот ещё расти и расти. А пока что лучше идти спать. Поднимаюсь, и...

Оу... уф... такой слабости в теле я не ожидал. И это не онемение. Похоже, я выжег все силы своего тела. Тут мне захотелось получше себя осмотреть. Благо, настенная лампа всё ещё работает.

Мда... что тут сказать... перестарался.

В погоне за нужной чуйкой, я решил не ограничиваться только руками. В результате, теперь у меня засохшие кровоподтёки по всему телу. На руках, на ногах, на животе, груди и боках. Пару раз по тупости резанул артерии, после чего пришлось срочно глотать зелье, но результат в виде кровавых линий выглядит внушительно. Кстати, кажется зелья ещё и помогают восстанавливать кровь, раз я до сих пор не вырубился от анемии.

Если сейчас пойду пугать народ, меня в этом ждёт грандиозный успех. И такие же грандиозные звездюли, когда другие узнают, чем я тут занимался. У меня такое впечатление, что выбранный мною метод тренировки тут не приветствуется. Но это разве важно? Результата я добился, и никто не пострадал. Осталось только избавиться от улики: помыться и выкинуть подстилку, которая нехило так замаралась кровью. Без неё ковёр бы точно испортил.

Я поднялся на ноги и чуток размялся. Тело слушается не так хорошо, как раньше, но сейчас мне многого не нужно. Из сумки взял полотенце и мыло, после чего направился к душевой. У двери мне пришла в голову мысль, что сейчас придётся играть по стелсу, но всё оказалось намного проще. В коридоре никого не было. В результате мне удалось без проблем добраться до душевой, обмыться и вернуться обратно. Заметно полегчало, но спать хочется невероятно. Я свернул подстилку, заодно убедившись, что кровь не просочилась насквозь, убрал её к

стенке и завалился спать. Всё остальное завтра.

...

ТУК-ТУК-ТУК-ТУК-ТУК!

- Подъём! 7 утра! Через полчаса завтрак! Как поняли, ответьте! - раздался голос за дверью.

- Уйййй, СЛЫШУ, ВСТАЮ! - крикнул я в ответ.

Стражник меня услышал и направился дальше желать остальным доброго утра. Ну а мне... судя по ощущениям, спал я часа 3 или 4. Само по себе это привычное дело, а вот физическая слабость - это уже не в пределах нормы. Всё-таки зелья остаются чисто лечилками, а не панацеей - полностью организм они не восстанавливают. Или же зелья новичка малоэффективны в этом плане.

Так или иначе, надо восстанавливать силы. С некоторым усилием, мне удалось вылезти из кровати и одеться. Дальше я собрал 12 пустых бутылочек, которые остались от выпитых ночью зелий, и убрал их в рюкзак. 36 зени, как-никак. Проверив всё снаряжение, были обнаружены следы моей крови на кинжале. Пришлось его ещё раз помыть. Больше косяков я не нашёл, после чего, прихватив подстилку, я направился завтракать. Надо будет спросить где тут мусорка. Если подумать, самочувствие держится на уровне «жить можно, но лучше где-нибудь в тепле». Интересно, а в статусе такое состояние прописывается?

- Статус.

=====

Имя: Алексей Смирнов

Возраст: 22 года, 4 месяца, 20 дней

Профессия: Новичок

Уровень: 9

Уровень профессии: 10

Сила: 7 - 2

Ловкость: 6

Живучесть: 11 - 5

Интеллект: 8

Сноровка: 10

Удача: 2

Очки характеристик: 0

=====

Оп-па! Прописывается! Минусы к силе и живучести. Особенно интересно выглядит минус к живучести, поскольку в игре этот стат, если не ошибаюсь, ничем никогда не резался. Сила резалась проклятиями, ловкость и сноровка резались замедлениями, а вот живучесть - ничем. А вот, на счёт интеллекта и удачи я не уверен. Надо будет поискать информацию по дебаффам.

Очередной пункт для исследования. Чёрт, я уже начал забывать все те моменты, которые мне нужно изучить. Надо было сразу всё это записывать, как список квестов. Гы... причём, это будет очень даже уместно. Тем более, что первый набор квестов я успешно закончил.

Достав записную книжку, я начал вспоминать, что там у меня было в планах. Хмм... дебаффы, монстры, скиллы... про скиллы с профами я потом почитаю в книге, что вчера притащил. Дальше... о, про прачечную забыл. Ещё, с подачи Клауса-Санты узнать, что за тема с пренебрежением к билдам. Может, у Брэда спросить? Кстати, у него ещё про местные смартфоны надо поспрашивать. Что-нибудь ещё? Хмм... а! Я же до сих пор с не познакомился с главными читерами мира Рагнарёк Онлайн, Кафрой! Телепортация из города в город, хранение вещей и денег, которые можно было достать у любой сотрудницы - всё это по их части. И, самое главное...

Воскрешения. Это тоже по их части.

Ещё один чужеродный для меня вопрос. В игре, разумеется, это была обыденная механика. В реале же... очень спорный вопрос. Я не уточнял этот момент относительно людей, но вот монстры воскрешаются без всяких проблем. Иначе, на моём счету не было бы около тысячи убитых монстров лишь в пределах одного замка. Не думаю, что люди смогли бы держаться в войне такого рода, даже не смотря на всю живучесть моего вида. Или высокоуровневые монстры не так страшны, как в игре?

Так, стоп! Зачем я на ровном месте строю теории, когда можно будет спросить и получить чёткий ответ? Короче, очередной квест: зайти в Кафру и развести их на информацию. Что-нибудь ещё? Вроде всё. Если ещё что вспомню, то потом допишу.

По пути в столовую узнал, куда скидывать крупногабаритный мусор. Оказывается, тут ненужный мусор собирают в крупные контейнеры на колёсиках, а потом скармливают всё это Порингам в отдельном помещении. Компании по переработке мусора моего прошлого мира

удавились бы от зависти, хех.

На этот раз на завтрак был суп с вермишелью, но этого мне показалось очень мало, так что я взял двойную порцию, три мясных булочки и салат. Сверху доплатил 80 зени. Этого должно хватить, чтобы полностью набить брюхо и восстановить потерянную кровь. И действительно, третью булочку уже запихивал в себя через силу.

Насытился я до отвала. Стало ощутимо легче, но полностью былое состояние не восстановилось. Статус теперь показывает «-4» у живучести. Видимо, со временем моё тело придёт в норму.

Кстати, о теле. Я достал записную книжку и внёс 4й пункт изменений в теле: повышенная регенерация. Во время экспериментов раны постепенно заживали. Не за пару минут, как в игре, но мелким порезам хватало около получаса чтобы полностью затянуться, а это очень быстро.

На монстров пока что лезть не буду. Не то, чтобы я с ними не справлялся в таком состоянии, но, блин, кто меня гонит? Сейчас лучше всего заняться сбором информации, поэтому я быстренько узнал, где сейчас наставник Брэд, и направился к нему в начальную зону. Тут я его и нашёл. Мне вот только не совсем понятно, кого он высматривает – новичков я тут пока ещё не вижу. А может у него просто пост по расписанию, мне то откуда знать. Так или иначе, это удобный момент его отвлечь.

- Доброе утро, Наставник. – поздоровался я.

- Доброе утро, Алексей. Опять с утра пораньше на охоту?

- Нет. На этот раз я конкретно к вам пришёл за некоторыми разъяснениями. Не помешаю?

- Не мешаешь. Спрашивай, что хотел. – кивнул он.

- У меня вчера состоялся довольно странный разговор с одним из здешних новичков. Когда мы затронули тему распределения характеристик, он сказал, что некоторые люди безответственно относятся к их распределению. Насколько я знаю, их правильное распределение критически важно, особенно на высоких уровнях. Вы понимаете о чём речь? С чего вдруг не все к этому серьёзно относятся?

- Ах, это. Да, понимаю, понимаю. – недовольно фыркнул Брэд, и начал объяснять: - На самом деле, тут всё просто. Ты правильно сказал – характеристики очень важны на высоких уровнях. Ну и, как следствие, на низких уровнях это не особо важно. Далеко не многие способны дорасти до 80 уровня и выше, не говоря уже о взятии 99го. Многие заканчивают своё возвышение в районе 30-40 уровней, даже не достигая второй профессии. Этот предел позволяет безбедно жить за счёт охоты на низкоуровневых монстров, не рискуя своей жизнью. Не то, чтобы я жаловался, низкоуровневых монстров в мире намного больше, чем высокоуровневых, но... всё равно обидно, когда люди не хотят расти над собой, заседая в определённой комфортной нише. Я ответил на твой вопрос?

- Да, теперь понятно.

Снова человеческий фактор. Зачем охотиться на опасных мобов, когда можно безопасно фармить низкоуровневых? В РО не было бессмысленного лута. С мобов всё шло на определённые цели. К примеру, та зелёная трава, которую собираю я, идёт на изготовление зелий-противоядий, а на такие вещицы всегда будет спрос.

Даже в игре мы иногда собирались всей гильдией и отправлялись фармить определённый лут. И это не обязательно был лут с высокоуровневых мобов. Мы отправлялись высокоуровневыми персами устраивать геноцид нубомонстрам, а попутно в голосовой программе травили всякие байки и анекдоты. Эх... нравилось мне то времяпровождение. Очень нравилось.

Короче, чтобы жить и не голодать, высокий уровень не нужен, и поэтому люди не задумываются, какие статы у них получатся к +90 уровню. Они тупо до него не дорастут. Даже я, ещё не взяв 10й уровень, уже могу неплохо зарабатывать. Вон, за пару тысяч зени я могу закупить весь ассортимент блюд в столовой и скопытиться от переедания.

Мда. Истина оказалась более прозаична, чем я предполагал. Это разочаровывает.

- Что-то ещё хотел узнать? – вывел меня наставник из раздумий.

- Да. Скорее всего, очередной пробел в памяти. Та чёрная вещица, по которой вы связывались с Сионой в день моего прибытия. Что это такое?

- Чёрная вещица? А! Ты про Кристофон? – спросил он, вытащив из кармана вышеназванную вещицу и показав её мне.

- Да, да, это самое. Я не могу вспомнить подробности про них.

- А вот тут ты, скорее всего, ошибаешься. Я почти уверен, что дело не в потере памяти. Просто ты и раньше их никогда не видел. – сказал он с ухмылкой.

- С чего вдруг вы так решили? – напрягся я, начав размышлять, не палево ли это.

- Кристофоны – это довольно свежая разработка. Они не так давно на рынке и цена у них очень кусучая. Даже у самых дешёвых моделей. Поэтому ничего удивительного, что тебе они не попадались.

Вон в чём дело. Отбой нервишкам, это не палево.

- Понятно. А можете показать, что они из себя представляют?

- Конечно, смотри. – сказал он и показал мне экран устройства. – Кристофоны связаны между собой и способны обмениваться сообщениями. Если зарегистрировать их определённым образом, то ты получишь возможность одновременно общаться с несколькими людьми, словно они в одной с тобой комнате...

Брэд продолжал стараться объяснить мне всё простым языком, но я уже понял, что это такое. И не просто понял, а даже узнал его среди игрового функционала. Это чат! Игровой чат из Рагнарёка Онлайн! Насколько я вижу, кристофон сильно ограничен по функционалу и до наших смартфонов ему также далеко, как первым сотовым. Но вот что интересно. У него экран сенсорный. Это вообще нормально? Высокоточный сенсорный телефон с одной лишь функцией группового чата. Это очень странный разброс в технологиях. Или для этого мира это нормально? Кто бы мне ответил.

- Кажется, я понял. А голосом общаться через него нельзя? - спросил я.

- Через этот - нет. Но есть более дорогие модели, которые имеют функции голосового общения. Есть даже такие модели, через которые можно просматривать товары на электронном рынке и покупать их, не выходя из дома.

- Ого... это круто! - восхитился я, отметив в голове факт, что тут существуют электронные рынки: - И сколько такая игрушка стоит?

- Самая дешёвая, которая поддерживает только общий городской канал - 500 тысяч.

- ...Сколько? - переспросил я.

- Пятьсот тысяч. Половина миллиона. - спокойно повторил он.

- Э... не хило. А ваш ведь не самой дешёвой модели?

- Нет. Мне нужно следить за происходящим не только в городе, в нашем центре, но и у местных патрулей, поэтому мне необходима более продвинутая модель. Эта стоит 1 миллион 250 тысяч.

БЛЯ! Нихрена себе тут ценники на недосмартфоны!

- Да уж... мне такое не скоро перепадёт. - зацензурил я своё мнение.

- Может и не скоро, но попадёт. Если ты будешь продолжать также стремиться к саморазвитию, а не бросишь всё, как некоторые, то эти деньги будут для тебя вполне подъёмными.

- Что ж, постараюсь оправдать ваше доверие. И спасибо за такой подробный разбор. Наверно, напрягает всё это объяснять мне, как какому-то ребёнку, да?

- На самом деле, всё наоборот. Я ведь работаю инструктором именно потому что мне нравится учить молодняк и передавать свой опыт новому поколению. Я вижу, что для тебя всё это очень важно, поэтому я только рад всё это тебе объяснять. Особенно, если мои старания помогут тебе добраться до высоких уровней. А может даже и пройти через возвышение. К слову, мне это даже не в новинку. Мне уже приходилось работать с человеком, у которого была амнезия.

Что? Уже приходилось?! Это что же выходит? Я тут не первый такой умник, который прикинулся потерявшим память?

Тут есть ещё попаданцы?!

<http://tl.rulate.ru/book/60547/1624926>