Я валялся спиной на земле, а в глазах сыпались искры. Эта чёртова муха обошла меня сзади, дождалась, пока я обернусь, после чего подарила мне резкий и болезненный удар в нос. Что касается жужжалки, она, сделав пакость, куда-то улетела.

Ну вот. Меня завалила муха. Буквально.

Надеюсь, я в этот мир попал не с какой-то божественной миссией, а то я только что капитально так опозорился. И эта тупая скорлупа на голове нифига не помогает. Надо заменить при первой же возможности.

Рядом я услышал шаги. Явно человеческие. Открыв глаза, я увидел лицо с фиолетовыми волосами.

- Ты как, цел? – спросил меня Брэд.

- Я? Вроде цел. А вот моя гордость разбита. Не поищите её осколки? – пошутил я, попутно стараясь сфокусировать зрение.

- Ха-ха-ха, не переживай. Гордость штука податливая, со временем восстановится. – ответил он, протягивая руку.

Я взялся за протянутую руку и поднялся на ноги. Стою более-менее ровно, если не надо резко дёргаться. Под носом почувствовалась влага. Кровь. Эта чёртова муха мне нос разбила.

- Ловко он тебя щёлкнул. Ладно, не дёргайся, сейчас подлечу. { Лечение! }

После последнего возгласа Брэда, меня окутал тёплый зеленоватый свет, благодаря которому у меня и нос быстро зажил и головокружение пропало. Я аж удивился, как всё быстро прошло.

Это был скилл «Лечение»? Разве им не Послушники и его производные владеют? А, нет. Есть ещё одна профессия, владеющая этим скиллом. Я как-то не сразу обратил внимание. Стальные доспехи и фиолетовый плащ… наставник Брэд – Крестоносец. Вторая профессия мечника. Без фирменного щита как-то не признал.

- Спасибо. Теперь я в порядке. – поблагодарил я его.

- Пожалуйста. Дать совет, как справиться с Чончоном?

- Не сейчас. Мне, пожалуй, хватит на сегодня излишней активности. Да и солнце уже садится. Скажите, у вас есть где переночевать?

После апа уровня и хила моё тело было в полном порядке, а вот моральная усталость сильно давила на сознание. На сегодня реально с меня хватит.

- Конечно. Общежитие у нас расположено на втором этаже. Комнату я тебе уже забронировал. Идём, провожу.

Я направился вслед за ним туда, откуда мы пришли. Хм… второй этаж? А тут разве был второй этаж? Не помню. Он был в игре или это снова разница с реальностью? С другой стороны, вполне логично, что в тренировочном центре для новичков, расположенном где-то в глуши, есть общежитие. Да и персоналу надо где-то жить. Всё правильно.

- Уровень смог поднять? – спросил меня Брэд.

- Да. Два раза.

- О, замечательно! Теперь запоминай. С каждым уровнем тебе даётся определённое количество очков характеристик. Их можно потратить на повышение характеристик твоего тела. Для этого надо произнести слово «Статус» с желанием познать собственное тело. Попробуй.

- Это я ещё помню. Статус.

Передо мной вновь появился мой статус без лишних изменений.

- В статусе перечислены основные характеристики твоего тела: Сила, Ловкость, Живучесть, Интеллект, Сноровка и Удача. Если вкратце, «Сила» отвечает за физическую силу, включая удары, и предел переносимого на себе груза. «Ловкость» – скорость ударов и перемещения, плюс способность уклоняться от ударов. «Живучесть» – крепость тела и выносливость. «Интеллект» – сила магической атаки, запасы маны и скорость её восстановления. «Сноровка» – скорость чтения заклинаний, мелкая моторика тела и меткость. «Удача» – дополнительный шанс уклонения и успешного нанесения критических ударов. Ещё говорят, что с завышенной удачей у ремесленников лучше получаются изделия, но это не подтверждённый факт. С этим всё понятно?

- Да, с этим понятно. – кивнул я, убедившись, что тут всё также, как и в игре.

- Есть ещё дополнительные нюансы, но об этом почитаешь в библиотеке. Далее, после наименования характеристики у тебя должны быть две цифры и стрелка между ними. Видишь?

- Вижу. А вы не видите? – уточнил я.

- Каждый человек может видеть только собственный статус.

- А, понял. Что дальше?

Выходит, он не сможет узнать, что свои статы я уже раскидал.

- Первая цифра – это твои характеристики, которые сформировались у тебя в процессе взросления. Полностью формироваться они заканчивают к совершеннолетию, так что для тебя это уже пройденный этап. Вторая цифра – это цена за повышение выбранной характеристики. Раз ты поднял два уровня, то у тебя должно быть 6 очков. За них ты можешь взять 3 характеристики, у которых цена 2 очка. Или 2 характеристики, у которых цена 3 очка, если они у тебя уже превысили 11 пунктов.

- Не, не превысили. Тогда я вложу всё в живучесть. – сказал я и нажал три раза там, где должна была быть стрелка для повышения живучести.

- Мудрый выбор. Живучесть никому лишней не бывает. – согласился Брэд.

- Ага, особенно мне. У меня в ней всего 3 единицы.

- Всего-то? А что у тебя больше всего развито? Интеллект и Сноровка?

- Угадали.

- Тогда тебе прямая дорога в магию.

- Я подумаю. Скажите, а почему шестёрка характеристик стала полупрозрачной, а рядом появилась тройка в скобках? – задал я интересующий меня вопрос.

- В скобках это твоя нынешняя характеристика, а прозрачная – прокачанная. Нынешняя будет постепенно подниматься, догоняя значение, которое ты прокачал. В этом плане можешь особо не заморачиваться – все характеристики спокойно поднимаются во время охоты на монстров. Точнее все, кроме интеллекта. Для его повышения нужно медитировать.

- А как нужно медитировать?

- Самый простой способ – читать книги и познавать новую информацию.

- Понял. Значит потом буду медитировать с энциклопедией монстров в руках.

- Молодец, правильно всё понял. – похвалил меня Брэд.

Мы поднялись на второй этаж, прошли в отдельное крыло замка, где всё было довольно уютно обставлено мебелью. Дальше мы прошли в следующий коридор, где было множество дверей. Мы подошли к одной из них. Брэд взял ключ, открыл дверь и передал мне ключ.

- Вот. Теперь эта твоя комната с номером 214. Запомни этот номер и не потеряй ключ. Обустраивайся. По замку можешь свободно передвигаться. Если куда-то нельзя зайти, то там либо закрыто, либо стоит охрана. Понадобится куда добраться – спроси у патрульных, тебя направят. Если совсем потеряешься – кричи. Здесь эхо приличное – кто-нибудь до обязательно услышит, хех.

- Понятно. Что-нибудь ещё?

- Нет, самое важное ты уже узнал. Остальное узнаешь в процессе проживания. А сейчас я пойду. У меня ещё есть дела. – сказал он и направился на выход.

- Ясно. Спасибо вам огромное. – поблагодарил я его в след.

В ответ он лишь помахал мне рукой, не оборачиваясь. Хороший он мужик. Толковый, вежливый и говорящий чётко по делу. В меру остр на язык, но совсем не вредный, как тогда заявила Сиона. Совсем не похож на тупого вояку. Как по мне, именно такими и должны быть наставники.

Я прошёл в комнату, закрыл дверь и стал осматриваться. Кровать, шкаф для одежды,

письменный стол и окно. Даже ковёр на полу постелен на гладкой плитке. Всё чисто и приличного качества, будто я не в замке, а в достаточно приличном современном отеле. Только электричества и телевизора нет.

Я скинул с себя снаряжение и одежду, после чего завалился на кровать. Смотри-ка… мягкая. Не хуже моей домашней. Я собирался обдумать всё произошедшее за сегодняшний день, но, стоило телу почувствовать удобную кровать, как все силы моментально куда-то испарились, и я стал быстро проваливаться в сон. Завтра всё обдумаю.

http://tl.rulate.ru/book/60547/1564258