

Пока я постигал данное божественное откровение, труп Фабре начал рассыпаться в некий искрящийся пепел, после чего рассеялся в воздухе, оставив после себя клочок пуха. Я его поднял и осмотрел. Простой пух. Но этот пух – мой первый дроп в этом мире и мой первый шаг к становлению на крепкие ноги. Я улыбнулся, и убрал этот пушок в рюкзак. Как ни крути, а первый дроп бросать нельзя. Примета плохая.

- Уй...

Рука с ногой дали о себе знать. Не то, чтобы очень больно, но двигаться мешает. Я взял зелье новичка из подсумка и выпил его. Болевые ощущение пропали за несколько секунд, а бутылёк я кинул рядом пробегающему Порингу. Тот увидел блестяшку, быстренько её поглотил и попрыгал дальше. Поринги – очень забавные создания. Вроде и слизи, но передвигаются прыжками.

Улыбнувшись ему в след, я пошёл дальше. Надо закрепить пройденное. Найдя ещё одного Фабре, я направился в его сторону. Тот меня тоже заметил и пополз в мою сторону, явно также намереваясь куснуть.

В этот раз я был готов заранее. Сделав первый ход, я полоснул Фабре ножом, нанеся резанную рану. Тот запищал и попытался укусить, но я поймал его щитком. Ударный импульс ощутимо прошёлся по руке, но это было не так серьёзно, как прямой укус. Воспользовавшись ситуацией, я нанёс колющий удар под щитком. Фабре опять запищал, но я не стал давать ему время, надавил щитком ему голову, заодно нанеся ещё пару колющих ударов. Ему хватило.

Тело монстра обмякло, после чего тоже рассеялось, оставив после себя ветку какой-то зелёной травы. А, точно! Зелёная трава тут считается противоядием. Очень полезна, учитывая довольно большое количество монстров, способных отравить противника. Я убрал траву в тот же слот, куда зачихнул пух. Точнее, попытался это сделать. Только я положил траву, как её резко выплюнуло оттуда. Повторив фокус ещё раз, заодно дополнив проверку с помощью зелья, я узнал, что разные вещи в один слот складывать нельзя. Одинаковые в один можно, а разные – нет. Вот почему Брэд упоминал более дорогие сумки с большим количеством слотов. Выходит, я могу таскать только 10 вещей разных видов. Интересненько здесь баланс работает. Это дело тоже надо будет потом уточнить.

Затем я попробовал тот же способ охоты ещё на двух Фабре. Никаких проблем. Брэд был прав, с ними действительно не справится только инвалид. Ладно, уверенности я набрался, так что теперь можно попробовать добычу покрупнее.

Поринг. Розовый шарик, который вообще непонятно к какому типу живых существ можно отнести. Надо будет посмотреть в энциклопедии монстров.

Я хлебнул зелье новичка для храбрости и бросил бутылёк перед Порингом. Тот попрыгал к обнаруженной добыче, а я в то же время прыгнул на него со спины, нанося колющий удар. Подло? Это же монстр, ему пофиг! Получив глубокий порез, Поринг вообще не издал ни звука. Наоборот, он резко развернулся со всё ещё вколотым ножом, обеспечив себе длинный порез, и прыгнул на меня. Я едва успел защититься от него, поставив щиток. Удар был заметно сильнее,

чем от Фабре - шарик оказался более тяжёлым по массе. Я не удержался, сделал несколько шагов назад и упал на задницу. В тоже время Поринг опять прыгнул на меня. Я откатился в сторону, и он пролетел мимо. Не теряя времени, я сам прыгнул на него, нанеся ещё один колющий удар, при этом надавливая на нож всем телом. Поринг такого надругательства не выдержал и лопнул. Вот просто взял и лопнул! Я аж удивился, когда он развалился на рваные куски, будто взорвавшийся пудинг.

Но тут следующие мои мысли оборвались от неожиданного события. Моё тело засветилось яркой вспышкой, а сам я испытал необыкновенное чувство эйфории. Это продлилось секунд пять, но ощущения были незабываемыми. Когда меня отпустило, я встал на ноги и прислушался к себе. Я чувствовал себя даже лучше, чем раньше! Понимание того, что произошло, до меня дошло быстро.

- Статус!

=====

Имя: Алексей Смирнов

Возраст: 22 года, 4 месяца, 17 дней

Профессия: Новичок

Уровень: 2

Уровень профессии: 1

Сила: 3 » 2

Ловкость: 5 » 2

Живучесть: 3 » 2

Интеллект: 8 » 2

Сноровка: 10 » 2

Удача: 1 » 2

Очки характеристик: 3

=====

ДА!!! Я понял уровень! Всего лишь второй, но это ведь прогресс! Реальный прогресс моего роста! Мои старания окупаются! Невероятное ощущение! Особенно после многих лет долбёжки головой в непроходимые стены! Чувствуется даже некое... освобождение!

Фух... хорошо! Покайфовали и хватит. У меня три очка характеристик. Куда их вложить? Хмм... какие же в игре были билды для персонажей? Так называемые билды, или финальные росписи характеристик персонажа, в игре соблюдались чуть ли не до фанатизма. Увы, я их все успешно позабывал, но точно помню, что ни один из нормальных билдов не обходился без 30 живучести, а у меня её вообще три. В общем, можно её повышать без всяких сомнений, а более подробный билд я потом рассчитаю.

Я нажал на стрелку, рядом с показателем живучести. Она сверкнула и... хм...

Живучесть: 4 (3)

Почему тройка появилась в скобках, а четвёрка полупрозрачная? В игре это не так работало, там сразу менялось число. Снова расхождение с реальностью. Но, так или иначе, живучесть мне необходимо поднять. Надо поднять её ещё два раза...

Так, не понял... почему не нажимается? И стрелочка пропала вместе со столбцом двоек.

=====

Имя: Алексей Смирнов

Возраст: 22 года, 4 месяца, 17 дней

Профессия: Новичок

Уровень: 2

Уровень профессии: 1

Сила: 3

Ловкость: 5

Живучесть: 4 (3)

Интеллект: 8

Сноровка: 10

Удача: 1

Очки характеристик: 1

=====

Я всматривался в свой статус, затем мой взгляд упал на строчку очков характеристик... и тут я вспомнил! В Рагнарёке же была своя заковыристая механика распределения статов! Те двойки - это была «цена» за поднятие статов! У меня было три очка, я купил одну живучесть за два очка, и у меня осталось одно очко. На следующем уровне я получу ещё три очка и тогда я смогу взять две живучести! Всё, вспомнил! Как я только забыл про эту срань! Я ведь столько форумов облазил и не один месяц потратил, чтобы разобраться, как это всё работает! Для того мелкого меня, не знакомого с концепцией онлайн игр, это было особо жёсткое дро...

КУСЬ!

- АЙ, ЧТОБ ТЕБЯ!!!

Ну вот, стоило опять задуматься! Чёртова гусеница! На тебе железо в пасть, жри! И щитком по башке! Зараза, блин... реально за зад куснула. Смех смехом, но боли от этого не меньше! Выпив ещё одно зелье, я пошёл искать следующего Поринга. В этот раз я знал чего от него ждать. Удар, уклонение от прыжка, и на добивание. Этот тоже лопнул, оставив после себя в этот раз не бутылки, а полупрозрачный кристалл. Желлопи, если не ошибаюсь. Красивый. Интересно, из них можно мозаику собрать? Потом проверю, а пока что ещё поохочусь.

<http://tl.rulate.ru/book/60547/1564245>