Пришло время обдумывать всю стратегию для боя.

- Всё достаточно просто. Нужно убить охранников стрелами, а потом пробраться внутрь пещеры. Там есть один большой кобольд и Королева, их мы сможем убить, а потом прирезать совсем маленьких.

Охотник, отправившийся проводить нас до места, вернулся в деревню, и теперь у нас только один лучник. Правда лук ещё есть у Киана, он и будет вторым стрелком в начале боя.

Стрелки прицелились, а я направился со щитом вниз. Стрелы полетели во врагов, двое кобольдов упали сразу, остальные бросились ко мне. Каин убрал свой лук, взял щит и спустился мне на помощь. Теперь бой идёт двое против четверых.

Можем ли мы себе позволить такое? Остальные ребята уже спешат к нам на помощь.

Бой закончился быстрее, чем я ожидал, даже не пришлось перебрасывать навыки. Вот теперь нас ожидает достаточно неприятный сюрприз. Осматривая всё при помощи мыши, я не заметил, что пещера достаточно узкая, и потолок там чуть выше моей груди. Да и запах идущий из пещеры вызывает жуткое отвращение.

Зажав нос, и ползя на корточках, нам удалось пройти около двадцати метров, там пещера увеличилась в размерах, и стала куда больше, теперь в ней можно нормально стоять.

- А что если враг вернётся? Мы будем в невыгодном положении!

- Тоже верно.

Я перебросил все очки на интеллект, чтобы приготовить гостям ловушку. Когда-то давно я узнал магию «земляная ловушка», эта такая магия в которую враг проваливается, но использовать её в бою сложно, ибо враги успевают заметить и обойти.

Итого мне удалось создать шесть таких ловушек, и теперь наши враги не смогут напасть на нас с тыла, пока не обойдут ловушки.

- Что ты делаешь?

- Идите вперёд, а мы приготовим нашим внезапным гостям ловушку.

Ловушка была готова, и весь отряд отправился далее, чем дальше в пещеру, тем более

свободно можно двигаться, но всё же бой тут будет слишком сложный.

- Вот они.

Большой кобольд стоял около входа в королевскую нору, ещё несколько работали с детьми.

- Что будем делать?

- Стрелять тут будет сложно, поэтому применим магию, и атакуем только когда на него посыплются камни. Тут их множество, так что проблем не должно возникнуть.

Я трижды кинул огненную магию, с крыши посыпались камни. Послышались страшные крики, не гоблинские. Когда камнепад немного приостановился, мы с Каином бросились вперёд.

Падающие камни разбивали головы, или сразу убивали кобольдов. Когда мы с Каином вышли из-за укрытия, большинство врагов уже лежали мертвыми.

Они стонали, и крики их были наполнены ужасом, повсюду лежали маленькие кобольды, с разбитыми головами, раздробленными конечностями или просто придавленными.

Кто-то ещё был жив, но им совершенно не до нас, да боль и ужас поселилась в их сердцах. Большой кобольд стоял в центре пещеры. Кровь текла по его телу на пол, ему сломало челюсть, и правую руку, которая теперь просто болталась.

Мы шагали по трупам, добывая тех, кто ещё остался жив. Большой кобольд не двигался, хотя именно он сейчас самый страшный наш противник.

Каин подошёл к нему, но тот продолжал стоять, его глаза полные ужаса посмотрели на меня, но было поздно. Остриё короткого меча вскрыло горло большого кобольда, его обессиленное тело упало вниз.

Всё остановилось, и бой прекратился, теперь можно немного отдышаться, но тут к нам подлетела Кью.

- Они вернулись.

Худшая из ситуаций, которую только можно представить. Мы не можем развернуться и принять бой сейчас, ведь ещё не найдена королева, возможно, где-то будут живые кобольды. Принимать бой в пещере плохая идея.

Я бросился к выходу, где наш единственный лучник пытался сдерживать кобольдов в узком

проходе. Первые кобольды уже были мертвы, но один из воинов прикрылся щитом, и пытался пройти в пещеру.

«Земляная стена»

Мне пришлось призвать пять земляных стен, чтобы полностью перекрыть пещеру, теперь мы оказались в ловушке, зато у нас появилось время!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/6050/409959>