

Я поднялся на маленький холмик, находившийся недалеко от деревни. Потом я, используя навык приближения, осмотрел всю местность.

Отключив навык, я добавил значение бонусного навыка на повышение «Ловкости».

На расстоянии 100 м от меня был гоблин. Я с помощью пращи метнул в него камень.

Из-за высокой скорости броска камень словно резал воздух.

Камень попал в голову гоблина, и оттуда начала вытекать красная кровь.

Гоблин, смотря в небо, упал на землю.

Я на всякий случай приготовился ко второму броску.

Подождав 5 минут, я решил подойти к нему, поскольку он не подавал признаки жизни.

Я ткнул ногой в него, но никакая реакция не последовала.

Увидев его окровавленное лицо, я убедился, что это была мгновенная смерть.

- Так быстро!

Честно говоря, именно такое впечатление сложилось у меня.

Затем с помощью ножа я отрезал его правое и левое ухо.

После этого я продолжил свою охоту и в итоге за сегодня убил 10 гоблинов. Только во второй половине дня я пошёл домой.

Когда до деревни оставалось пару десятков метров, я увидел, как сестра с обеспокоенным выражением лица бродила туда-сюда.

Как только сестра увидела меня, она подбежала ко мне и разозлилась.

Кажется, что один деревенский житель заметил, как я покинул ворота.

Скорее всего, когда этот человек увидел, что я ухожу за пределы деревни без нормальной экипировки, он связался с сестрой.

- Прости меня.

Затем я показывал ей 10 пар ушей гоблинов, висевшие у меня на талии. Лицо сестры побелело, и она чуть не упала в обморок.

Я успел поймать девушку.

Вскоре жители деревни окружили меня, и я попросил их отнести сестру в церковь.

На обратном пути я продал 10 пар ушей и получил 1000 Дзен. Продавец даже не слабо так удивился.

Также я продал изношенные вещи и за них получил 1000 Дзен.

Это довольно легко, да.

И вот так я заработал 2000 Дзен.

В моём мире это означало бы, что я заработал около 20 000 иен за 3 часа.

Вернувшись в церковь, я вернулся к своим обязанностям.

Также Папа 2 часа меня отчитывал за мои действия. Но мне удалось убедить его, что всё это было ради деревни и что теперь я могу легко победить 10 монстров. Я смог получить у него разрешение охотиться на чудовищ.

Прошёл месяц.

Я проснулся рано утром, занялся уборкой и приготовил обед.

Если говорить о том, чего я добился, то это можно назвать огромным успехом.

Я смог заработать немалую сумму.

Используя свой навык приближения, я находил монстров, которые блуждали по округе одни, и убивал их с одного удара.

Каждый день в 4 часа вечера я выходил на охоту и убивал 10 монстров. Все жители деревни стали восхищаться мной.

А ещё я купил себе полный комплект одежды.

Наверное, теперь я могу победить даже группу людей.

Мой уровень повысился с 1 → 4, а мой бонусный навык поднялся до 10.

После увеличения бонусного навыка разблокировались различные навыки.

Прежде всего, это Магия.

Но возникла одна большая проблема.

Мой МР (запас маны) был слишком мал.

Один раз я попробовал использовать магию на вершине склона в лесу.

Но внезапно потерял сознание и упал.

К счастью, поблизости не было монстров. Это, действительно, было опасно.

В последующие дни я несколько раз снова попробовал использовать магию. Теперь у меня было примерно 15 минут времени до того, как я упаду в обморок.

При таком раскладе я вряд ли смогу использовать её в бою.

Ну, не может же быть, чтобы всё у меня шло так гладко.

Хотя у меня и 4 уровень, мои способности ниже, чем у 20 летнего Крестьянина Б (Джонни) с его 1 уровнем.

В этой деревни не было мастеров и кузнецов, которые могли бы сделать для меня экипировку.

В конце концов, только повышение моего уровня и оттачивание навыков могли помочь мне в

бою.

За 2 месяца произошло многое.

Я счастлив, что меня перенесло в другой мир. Однако вскоре меня ждало одно бедствие.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/6050/118369>