

На следующий день я решил ближе посмотреть на то полупрозрачное окошко. В области моих характеристик на панели «Статус» я заметил, что на ней есть кнопка «Вверх» и «Вниз».

Когда я нажал на кнопку «апгрейд Силы», значение параметра изменилось с $2 \rightarrow 3$.

Но одновременно с ним значение бонусного навыка уменьшилось на $2 \rightarrow 1$.

Скорее всего, бонусный навык способен увеличивать и уменьшать значения характеристик на панели «Статус».

Итак, я решил поэкспериментировать.

Сначала я вернул прежнее значение «Силы» и начал делать отжимания.

3 раза.

Жалкий.

Я хочу умереть.

Как позорно.

Я не способен отжаться более трех раз.

Потом значение «Силы» я увеличил до 3. Меня ждал приятный сюрприз, ведь у меня получилось отжаться 10 раз.

- Потрясающе!

Количество отжиманий увеличилось с 3 до 10.

В общем, если я буду распределять значения бонусного навыка, я смогу легко улучшать свои характеристики.

Ничтожное количество отжиманий ударило по моей гордости мужчины. Я решил, что каждый день я буду тренироваться.

Кстати, результатом моей тренировки стало увеличение отжиманий до 10.

Также увеличилось значение «Силы» с $2 \rightarrow 4$.

Иначе говоря, если тренировать определённую способность, то её значение будет увеличиваться.

Потом я отправился в место с большой концентрацией людей.

Используя свой навык, я смотрел на «Статусы» других людей и понял, что значения характеристик отличаются от человека к человеку.

Джейсон 24 года

Должность: Рыцарь. Шериф деревни

Уровень: 5

Бонусный навык: 10.

Ещё один рыцарь:

Каин 19 лет

Уровень: 2

Бонусный навык: 4.

На основе моих грубых подсчётов я сделал вывод, что при повышении уровня повышается и бонусный навык в диапазоне $1 \sim 3$.

Тем не менее, я заметил, что они, даже имея бонусный навык, не могут его использовать.

Скорее всего, у них не получается отображать полупрозрачное окошко со всеми данными и способностями.

Даже когда я спросил сестру,

- Что? Почему ты говоришь такие непонятные вещи?

Говоря эти слова, она давала мне пощёчину.

Другими словами, обычный человек неспособен видеть мои способности и их значения. Мне кажется, что способность видеть характеристики других людей - это мой собственный, уникальный и читерный навык.

Также я узнал, что человек, имеющий самый высокий уровень в этой деревне, это Отец

Он 10 уровня с бонусным навыком: 33.

Благодаря бонусному навыку люди могли бы увеличивать свои характеристики. Но если они не могут использовать его, то не имеет разницы есть он или же нет.

Это бесполезное сокровище.

Честно говоря, я иногда думал, что если они не собираются его использовать, то пусть дадут его мне.

Таким образом, чтобы повысить значение моего бонусного навыка, я должен поднять свой уровень.

Итак, я попытался расспросить Папу об уровнях.

- Интересно, что такое уровень? - Ответил тот.

Как это?

Короче говоря, он даже не знает о существовании уровней.

То есть он будет смотреть на меня как на сумасшедшего, если я начну с ним говорить об уровнях, о которых он и понятия не имеет.

Расспросив его, оказалось, что Отец раньше был авантюристом, путешествовал по миру, зарабатывал деньги и убивал чудовищ.

Другими словами, это действительно Мир Меча и Магии, а чтобы набрать уровни, надо собрать смелость в кулак и пойти убивать монстров.

Я расспросил Крестьянина А (Карла) о монстрах, обитающих рядом с деревней.

Кажется, что в основном есть 3 типа чудовищ:

1. Слизь
2. Рогатый кролик
3. Гоблин

Слизь - очень слабый монстр. Его может убить любой взрослый человек.

Рого-кролик - кролик с маленьким рогом на лбу. Похоже, что когда он видит человека, то начинает прыгать и таранить врага.

Его рог короткий, но очень острый. Если рог настигнет вас, то полученная рана может стать смертельной.

Однако мясо рогатого кролика мягкое и вкусное, а его мех можно продать по хорошей цене.

Проблема только в гоблинах.

Их характерными чертами являются прочное тело, уродливое лицо и рост около 120 см.

В руках они могут держать короткий меч, топор или лук. Одежда гоблинов сшита из грубой ткани.

Когда они видят человека, они немедленно атакуют его.

Поскольку у гоблинов есть оружие, они могут ранить и взрослого.

Я слышал, что каждый год хотя бы один крестьянин умирает от их рук.

Пока я не знаю, как лучше всего с ними сражаться.

На следующий день я решил обойти деревню и нашёл корзину, в которой лежали кожа и верёвка.

Я взял их и вернулся в церковь. Используя кухонный нож, я подогнал кожу под нужные

размеры. Потом я сделал отверстие на обоих концах кожи и через них провёл верёвку.

Я положил камень на кожу и одной рукой стал держать верёвку посередине. Потом я начал вращать ее по кругу и, используя центробежную силу, бросил камень об каменную стену.

Как и ожидалось, камень врезался в стену, а затем раскололся.

Праща завершена.

Хотя это оружие очень простое, но очень древнее. Поскольку оно использует центробежную силу, скорость броска гораздо больше, чем если бы я просто кидал камень.

Если камень попадёт в голову, то на черепе наверняка появятся трещины.

Осталось подумать только о том, смогу ли я с ним попасть во врага.

К сожалению, у меня слабые рефлексы.

Поэтому я мог отжаться только 3 раза (сейчас 10 раз).

Я поднялся по склону и решил тренироваться на том месте, где я впервые пришел в этот мир.

Я сделал цель размером с голову и отошёл на расстояние 1 м.

После 10 попыток, я, наконец, я смог попасть в нее.

Погрешность составляла 5 см.

Затем 2 м, 3 м, 4 м, я постепенно увеличивал расстояние до цели.

Когда расстояние стало 5 м, у меня не получилось попасть в цель.

Нет, если быть точным, то из 3 попыток я попадаю только 1 раз. И результат не улучшался, сколько бы я ни практиковался.

Поэтому я выделил 2 очка бонусного навыка на повышение «Ловкости».

Как только я это сделал, моя недавняя корявость, исчезла, словно ее никогда не было.

Камень снова попал в цель.

Всемогущий бонусный навык.

Теперь я мог поражать цель, даже если расстояние составляло 10 м.

Я не стал тренировать броски на расстояние более 10 м. Причина заключалась в том, что при увеличении расстояния уменьшается сила оружия и повреждения от него.

Я наполнил камнями правый и левый карманы, а для экстренной ситуации взял палку, чтобы использовать как дубину, и вышел за пределы деревни.

Пришло время поохотиться на гоблинов!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/6050/114057>