

Глава 10.1

Разгадка в поднебесье

Где-то далеко в горах ночную тишину разрывал весёлый смех и песни бардов. Здесь больше не осталось ни животных, ни монстров - всех давным-давно перебили охотники, так что кроме звуков с вечеринки ничего слышно не было.

В деревне, чьи жители обладали технологиями, которые можно было назвать сверхъестественными, небо разрывали многочисленные разноцветные лучи. Там однозначно что-то праздновали. В центре главной площади деревни был сложен погребальный костёр, и вокруг него танцевали нарядные люди.

Статус этих людей был понятен с первого взгляда - они все были наряжены в дорожные наряды и увешаны редчайшими самоцветами.

Но посторонних наблюдателей здесь не было - деревня была хорошо скрыта от взгляда обычных людей.

Пустые бочки из-под вина и пива ясно давали понять, что празднование шло уже довольно долгое время. Где-то в стороне от дороги уже спали несколько пьяных вдрызг людей, но таких было меньшинство - большинство людей просто применяли отрезвляющее заклинание, когда чувствовали, что перебрали.

Но атмосфера праздника нарушалась грустным видом нескольких человек, которые были не в настроении для празднования. Они просто молча опустошали кружку за кружкой, стакан за стаканом, но всё же настроения себе поднять не могли. Они не разделяли стремления праздновать произошедшее.

Одна из таких личностей подошла к самопровозглашённому лидеру этого междусобойчика - лидер была злой, сильной и хладнокровной. Никогда она не подчинялась ничьим приказам, всегда доминировала над людьми и, почему-то, была крайне популярной.

Приблизившийся к ней свиноподобный мужчина не смел даже ослушаться приказов. Он с самого начала не высказывал никакого сомнения в правильности действия лидера, которая направила весь свой гнев на одного единственного человека.

Но сейчас этого мужчину переполняло сожаление - и он был этому рад, так как оно было единственным доказательством того, что он ещё человек.

Зачем им нужно было убивать того мужчину? Да, ГМ совершил много ошибок и случайно причинил игрокам вред, но ведь он это не специально! Неужели не было никаких других вариантов? Обязательно было убивать?

Тот факт, что мужчина не знал, что именно произойдёт с убитым ГМом, заставлял его чувство вины работать на полную катушку. Именно поэтому он, зарядившись порцией алкоголя, подсел к лидеру и потребовал от неё ответов.

- Силена, зачем мы это сделали? Почему мы просто его не заперли в тюрьме, не заставили его нам помогать?

Глаза Силены открылись шире, затем она рукой откинула с лица прядь красных волос.

- Зачем? Глянь на нее, и ты поймёшь, - Силена указала пальцем на сидящую рядом с ней WoodPriest, отвлечённо барабанившую по столу руками. Она отбивала какой-то ритм, который совсем не попадал в песню бардов. Взгляд пристки был сфокусирован на погребальном костре, и в её бездушных глазах отражались языки пламени.

Силена была сестрой WoodPriest. Не в игре, а там, в реальной жизни.

- Я знаю... Но покалечил её не ГМ, это сделали НИПы...

-... Ты думаешь, я не в курсе? - холодно произнесла Силена.

- Но это знание сестру мне не вернёт. Как мстить программам? Никак. Единственным путём получения морального удовольствия было убийство ГМа, - она закрыла глаза.

Мужчина не мог избавиться от чувства, что если он и дальше будет гнуть своё, то девушка расплечется. Злобная лидер игроков была всего лишь девушкой, которая никак не могла смириться с тем, что случилось с её сестрой.

Осознав эту нехитрую мысль, мужчина просто встал и пошёл прочь с площади. Все эти "надо было" и "должны были" роли больше не играли - ГМ был мёртв. Теперь никто не мог знать, что произойдёт дальше.

ГМу было хорошо. Он был окружён непроглядной тьмой, и в кои-то веки чувствовал себя просто замечательно. Он открыл глаза только затем, чтобы секундой позже их закрыть. Повсюду была одна лишь темнота.

Темнота окружала его с самого момента смерти. Страх, который он почувствовал, впервые увидев темноту, теперь исчез без следа. В этом месте ГМу было хорошо и спокойно.

Но, увы, вечно это длиться не могло. Со звуком бьющегося стекла темнота рассыпалась на кусочки, и ГМ почувствовал, что падает. Некоторое время кусочки темноты всё ещё блокировали ему весь обзор, изредка только пропуская между собой лучи света.

Он всё падал и падал и, не зная, когда упадёт, снова надел на себя мантию ГМа из инвентаря, затем закрыл глаза и стал ждать удара. Но удара не было.

Через некоторое время он снова открыл глаза - темнота исчезла. Он обнаружил, что лежит в тоннеле со стеклянными стенами, в которых мог наблюдать бесконечные отражения самого себя.

Туннель был освещён тем сверхъестественным светом, который исходил от его ГМ-мантии.

ГМ не знал, где находится, и сначала попытался телепортироваться отсюда, но почему-то не смог. Некоторое время он просто стоял посреди коридора и размышлял, радоваться тому, что он выжил, или нет.

Что это за место?

Он пошёл по туннелю и скоро дошёл до разветвления. Два пути выглядели абсолютно одинаково, и ГМ решил пойти налево. Время от времени в коридорах встречались белые двери

- ГМ заглядывал в них и видел абсолютно чистые комнаты. Вскоре он прекратил заглядывать в каждую дверь и смотрел только одну-две из отсека.

Снова разветвление, и снова ГМ пошёл налево. Наконец, до ГМа дошло, что это может быть лабиринт, и он тихо выругался.

Немного подумав, он попытался узнать свои координаты и сильно удивился, когда их увидел. Он был над картой. ГМ всегда любил телепортироваться к самому лимиту высоты, и падать оттуда в свободном полёте... Но он почему-то ни разу не задумывался о том, что же находилось за пределами лимита.

Что это было за место и почему он отреагировал именно здесь?

Но некому было ответить на вопросы, поэтому ГМ просто молча пошёл дальше. Каждый раз, доходя до разветвления, он шёл налево, мысленно рисуя карту лабиринта. Скоро он заметил кое-что странное: это место было абсолютно симметричным. ГМ с лёгкостью мог предсказать, когда будет разветвление или тупик.

Подумав, он сообразил, что выход находится ровно в центре лабиринта - с этой мыслью он пошёл по коридорам именно туда. Каждый раз бросая взгляд на стены он видел себя, из-за этого у него кружилась голова.

Зачем кому-то строить что-то подобное? Это что, один из не введённых в игру данжей?

Прогулка до центра казалась чистым издевательством, но после вечности ходьбы ГМ наконец-то дошёл до золотой двери. На ней замка не было, так что ГМ просто открыл её, толкнув. Он увидел до ужаса футуристичную комнату - в ней повсюду стояли терминалы и клавиатуры, а на стенах висели гигантские мониторы. Но самым интересным было огромное окно, которое занимало всю правую часть комнаты.

Несмотря на то, что от входа было всё видно, охваченный любопытством ГМ приблизился к окну. Внизу раскинулся весь игровой мир - континенты, окружающий их океан и огромное количество льда.

Огромные горы отсюда казались не больше песчинки, а городов и вовсе видно не было - слишком маленькими они были. Некоторые части континента были закрыты серо-белыми облаками.

Да, он действительно был над игровой картой, это было очевидно. Но ГМ до сих пор не понимал, для чего здесь стоят терминалы - он решил внимательно осмотреть один из них. ГМ нажал на кнопку с надписью "пуск", и монитор слева от него включился. Непонятно только, почему программисты не использовали здесь голограммы.

Сначала на экране показался логотип компании - пузырь, в котором в комиксах изображали мысли, затем появился индикатор прогресса, заполненный лишь наполовину.

Рядом с индикатором был текст: "применение свободы воли".

Со странным чувством в груди ГМ включил следующий терминал, и тот отображал кучу функций, которые были либо включены, либо выключены.

Настройки НИП:

Научный прогресс: вкл.

Технологический прогресс: вкл.

Социальное развитие: вкл.

Личное развитие: вкл.

Спаун НИП: выкл.

Настройка памяти: не поддаётся изменению.

Свободная воля (НИПы): вкл.

Настройки мобов:

Прокачка мобов: выкл.

Обновление данжей: выкл.

Спаун мобов: вкл.

Свободная воля (мобы): вкл.

Инстансы: деактивированы.

Настройки игроков:

Создание персонажа: вкл.

Удаление персонажа: вкл.

Авто-сохранение: вкл.

Прокачка персонажа: вкл.

Игровой интерфейс: вкл.

Вход в игру: выкл.

Выход из игры: выкл.

ГМ в шоке уставился на монитор. Он всё смотрел и смотрел...

Серьёзно? Вот ТАК просто?!

Может, у него просто предсмертные галлюцинации?

ГМ всё смотрел и смотрел.

"Выход из игры: выкл."

Кто додумался вырубить эту чёртову функцию?! Вдруг душу ГМа переполнила чистая ненависть. Он искал решение проблемы столько лет!.. Кто вообще сделал этот центр управления? Это что, был план отхода для игроков в случае именно такого развития событий?

- Джош, если я отсюда когда-нибудь выберусь, то я самолично тебя убью! - свирепо улыбаясь, прорычал ГМ, внезапно вспомнив о своём старом коллеге-айтишнике.

На глаза ему навернулись слёзы, но он их быстро вытер. Но чем больше он утирал слёзы, тем сильнее рыдал. В конце концов, он решил просто спокойно поплакать, не обращая внимания на то, как слёзы мешали ему смотреть на монитор и не давали ему спокойно включить чёртову функцию выхода из игры. "Игроки определённо простят мне эти полчаса", - подумалось ему.

Он почувствовал, как огромная гора свалилась с его плеч. Они наконец-то были свободны! Теперь каждый игрок сможет спокойно разлогиниться раз и навсегда, как только ГМ доберётся до этой функции.

Больше не в ловушке... Интересно, его девушка до сих пор ждёт? Нет, вряд ли... В первый раз за несколько лет ГМ задумался о своём физическом теле - должно быть, оно превратилось в развалюху, пролежав столько времени без движения. ГМ, честно сказать, был удивлён, что никто ещё не вырубил его систему жизнеобеспечения.

Но, несмотря на то, что его ждёт по возвращению в реальность, ГМ сидел сейчас, широко улыбаясь. Наконец-то он вернётся домой!

Даже не взглянув на другие терминалы, он включил функцию выхода. Если честно - он ожидал какой-нибудь реакции вроде салюта или аплодисментов... Конфетти тех же самых, или радостно вопящих по всему миру игроков. Но ничего этого не случилось - ГМ был абсолютно одинок в этом странном месте... Впрочем, это не остановило его от того, чтобы радостно запрыгать по комнате.

- Свободен. Я свободен. СВОБОДЕН!!! ХА-ХА-ХА!!! - он всё смеялся и смеялся. Больше сдерживаться не надо было - это же тот самый момент, которого он ждал долгие годы. Но перед тем, как он выйдет из игры, он должен сообщить остальным, что всё починил!

Не слишком ли жестоко было ничего им не говорить, учитывая всё, через что пришлось пройти игрокам?

ГМ хотел было телепортироваться к друзьям, чтобы лично рассказать им новости, но потом сообразил, что здесь функция телепорта не работает. Скорее всего она была выключена где-то в одном из терминалов.

ГМ не хотел тратить время на её поиски.

Он решил действовать по-другому. Сначала он сделает объявление от имени сервера, затем напишет в личку друзьям и они обменяются контактами, чтобы потом встретиться в реальном мире.

Сообщение сервера: "Привет всем! Да, нам пришлось провести здесь дико огромное количество времени... Но сегодня, наконец-то(!), я нашёл причину того, почему мы не могли разлогиниться... И УСТРАНИЛ ПРОБЛЕМУ! Да, вы меня правильно поняли. Вы все можете разлогиниться. Вы свободны!"

Посреди леса в центральной части континента маленькое деревце радостно закачало ветвями, прочитав объявление, и сразу же превратилось в пиксели, которые растворились в воздухе.

Где-то глубоко в пещере маленький паучок радостно зашипел. Затем он бросился в атаку на своего старшего брата, который всегда его мучил. Битва длилась довольно долгое время, атакующий победил, но был смертельно ранен... Впрочем, из последних сил ему удалось нажать на кнопку выхода в игровом интерфейсе, и он счастливо стал наблюдать за отсчётом, предзнаменующим его освобождение из этого ада. Наконец, паучок исчез.

В городе Тумана раздался детский крик. Кричал коронованный принц, которого наконец-то родила одна из жён короля. С хитрой, несвойственной ребёнку улыбкой, он смотрел в стену, пока мать его обнимала.

Воздух пронзили вопли радости, звучавшие по всему континенту. НИПы могли только удивлённо вертеть головами, силясь понять, что ж значило это объявление.

Удо, величайший фанатик ГМа, тут же решил созвать экстренное собрание - ему показалось, что с ним напрямую заговорил его Бог.

После бурных обсуждений Церковь решила объявить этот день религиозным праздником, который вскоре стал аналогом Рождества в этом мире.

В момент объявления друзья ГМа находились в баре Граулинга под названием "счастливая птица". Вокруг них было много НИПов, которые не обратили внимания на вопли радости, издаваемые этой четвёркой.

НИПы силились понять, что произошло - они тоже видели объявление - и поэтому никакого внимания на радость игроков не обратили.

"Это правда? ГМу действительно удалось найти выход?" - группа задавалась множеством вопросов.

Они обменялись задумчивыми взглядами. Одна из них, совсем юная девушка, выглядела разбитой. Что она будет делать?