

Глава 1: Люди, которые всё никак не заткнутся

В комнате раздался громкий звук оповещения о новом обращении к гейм-мастеру. Было уже поздно, и в офисе гейм-мастеров дежурил только один из них, и несмотря на то, что он почти спал, звук поступившей заявки его не испугал. Гейм-мастер лениво открыл глаза и широко зевнул, когда он смог сфокусироваться на обстановке, то он её внимательно оглядел. Он находился в маленькой мрачной комнате, в которой стоял деревянный столик, пять совершенно одинаковых стульев и диван, на котором гейм-мастер сейчас и лежал. В этой комнате не было окон и дверей - комната гейм-мастеров это то, куда простым игрокам ходу нет, поэтому её даже не потрудились хоть как-то украсить.

Эта комната на самом деле была частью одной из мало популярных онлайн-игр, использующих технику виртуальной реальности. Развитие виртуальной реальности дошло до того, что игроки уже могли полностью исследовать новые миры: виды, звуки, запахи, вкус еды и даже прикосновения, как будто бы они находились в реальном мире - это и стало общим стандартом в разработке видеоигр около двадцати лет назад. Теперь рынок игр предлагал людям игры всех возможных жанров. Именно эта игра была, как и множество других, обычной ММОРПГ - здесь нужно было убивать монстров, строить замки и исследовать подземелья. Единственное, что выгодно отличало эту игру от легиона других - качественно проработанный ИИ, который позволял игровому миру развиваться - в игре постоянно разрабатывались новые технологии, и несмотря на то, что в момент запуска действие игры происходило в средневековье, совсем недавно игровой мир вступил в эру индустриальной революции.

Зарывчав, ГМ провёл рукой по иконке с конвертом, означающей, что ему пришло письмо. Перед ним сразу же появился текст письма, и ГМ тихо начал читать, пытаясь бороться со сном.

"Привет, ГМ! :)

Помоги определиться - заказать пиццу или китайскую еду?

- Монкаyman"

"Привет, Монкаyman,

Спасибо за обращение в тех. поддержку.

Заказывай китайскую, пиццу переоценивают.

- ГМ."

(Господи, как же я хочу пиццу!)

"Круто, возьму пиццу! :P

- Монкаyman."

ГМ вздохнул и закрыл почту. Политика компании запрещала хамить игрокам, даже если они беспокоили тех. поддержку по пустякам. Например, вот этот игрок с самого начала знал, что закажет пиццу, и просто решил поиздеваться. ГМ к такому уже привык - за пять лет этой работы он точно знал, что этим кретинам-спамерам надо подыграть, и тогда они потеряют

интерес.

Но не успел ГМ снова откинуться на диване и задремать, тишину прорезал ещё один звук, уведомляющий о новом запросе. ГМ лениво открыл сообщение, медленно поднялся и попрыгал, разминая затёкшие конечности.

"Привет, ГМ.

Мы с гильдией только что убили Тёмного Вензалоса, но дропа с него не выпало. Ты можешь глянуть, в чём там дело?

- Irth."

О, вот это уже была стоящая внимания ГМ проблема. Баг в игре. Наконец-то что-то, что можно попытаться исправить. ГМ улыбнулся и телепортировался прямо к игроку под ником Irth, одновременно просматривая чат гильдии чтобы убедиться, что его не пытаются обмануть. Быстро просмотрев переписку, он понял, что его не обманывают - дропа действительно не было. Он снял с себя невидимость, моментально осветив тёмное подземелье своей светящейся ГМ-мантией. Мантии у ГМов были словно окружены миллионами крошечных светящихся нулей и единиц - эти мантии мигом давали понять игрокам, что перед ними не кто иной, как ГМ. Цвет сияния каждый ГМ выбирал себе сам. В данный момент в игре существовало всего лишь пять ГМов, потому что игра была не очень популярна и большего количества игровой администрации просто не требовалось. Этот ГМ никогда не снимал свой капюшон, постоянно скрывая своё лицо от игроков - но лица остальных ГМов игроки видели. Также этот ГМ был единственным, чья мантия светилась неоново-зелёным светом. Старые игроки довольно хорошо знали этого ГМа, но текущая заявка поступила от совсем молодой гильдии, которая столкнулась с ним в первый раз.

"О, вот и ГМ!"

"Вау, круто, ГМ, первый раз вижу!"

"Крутая мантия, я тоже такую хочу. Где взять?"

"Не, это что-то вроде опознавательного знака, они только для ГМов. В прошлый раз я видел ГМа в такой же, только он светился красным."

"Всё фигня, как вы думаете, он даст нам невыпавший лут или нет?"

"Мне очень-очень хочется получить пос..."

"Нет! Дропнуться должен щит! Щит, я сказал!"

Пока чат гильдии разрывался, ГМ бегло просматривал логи дропа в локации и понял, что лут на самом деле не дропнулся, игроки ещё и опыта никакого не получили. ГМ быстро понял, где следует искать проблему и, призвав клавиатуру, стал изучать исходный код монстра. Увидев ошибку в коде, он её исправил.

Затем он написал в чат: "Итак, я глянул код и нашёл там баг - лута действительно не было... Так что вот, держите и лут, и опыт!"

Игрок Irth ответил: "Вау, это было быстро. Спасибо, ГМ!"

С улыбкой лидер группы взял лут, и тут же вся группа засветилась мягким голубым светом - ГМ начислял всем одинаковое количество опыта.

Закончив, он написал: "Если это всё, то я пошёл. Удачи с остальными данжами!"

Irth его поблагодарил: "Да, спасибо. Пока!"

"Ух ты, мне лук дропнулся!"

"Твою ж мать, мы его долго пилили, и где же мой посох?!"

"Лол, не повезло!"

"Тебе легко говорить! У меня кончилась мана, и пришлось лезть врукопашную! Магу!"

В этот момент ГМ исчез из данжа и телепортировался назад в свою комнатку - дальше наблюдать не было смысла. Сам ГМ в игры не играл, хоть и был знаком с терминами и механикой игры - он наблюдал за играющими людьми. Но этого ГМа абсолютно не волновали никакие показатели урона в секунду, общего урона, хила и набивания ярости.

ГМ подошёл было к дивану, чтобы продолжить свою важную работу по ожиданию новых заявок, но вдруг заметил, что что-то слегка изменилось. Игра чувствовалась слегка по-другому, возможно это был какой-нибудь лаг. Нахмурившись, ГМ призвал свою клавиатуру и начал копаться в логах, чтобы понять, что произошло. Баг он нашёл быстро, но, к сожалению, у него не было прав на редактирование той части игры - сейчас он должен был заполнить тикет и отправить его на уровень выше - к айтишникам. Они это и поправят. Но... Соединения с сервером не было!

(Ну и как это понимать? Такое просто невозможно!)

Игровая капсула, в которой сейчас находилось его физическое тело, требовала соединения с серверами, чтобы создавать виртуальную реальность. Если интернета не было, то почему ГМа не выкинуло? Может его капсула подвисла, и скоро всё-таки выбросит его из виртуальной реальности? Конечно... Но вот только капсулы обрабатывали информацию с чудовищной скоростью - по-нормальному, его бы уже давно выбросило из игры. Сломалась? Блин, они же дорогие. Его в любой момент может наконец отключить от сервера, да. Но что, если...

И не успев начать паниковать, ГМ увидел обратный отсчёт, предшествующий разъединению. Знакомый голос начал отсчитывать цифры: 10... Как только таймер дойдёт до нуля, ГМ сможет связаться с айтишниками.

9

(Странно, это первый серьёзный лаг на сервере за всё время!)

8

7

(Надеюсь, только меня сейчас выбьет - я же потом с завалом заявок не разберусь!)

6

5

4

(Да, определённо закажу пиццу!)

3

2

1

...

(Так, чего?!)

ГМ открыл глаза и увидел всё ту же картину - уродливый зелёный диван, столик и пять стульев.

(Это невозможно!)

Он потёр глаза и вызвал игровое меню. Вроде ничего необычного...

(Надо мной что, айтишники издеваются?)

Не привыкший легко сдаваться, ГМ снова попытался нажать на иконку выхода из игры, но он тут же получил сообщение.

"Вы не вошли в игру. Чтобы выйти из игры, вам необходимо сначала в неё войти."

(И что это значит? Это одна из тупых шуток прогеров, которые они ради фана добавили в код? Да, одна из таких глупых шуток!)

ГМ снова попытался выйти - то же самое сообщение. Раздражаясь, он его закрыл и снова нажал на иконку с открытой дверцей... Опять сообщение. На этот раз он его закрывать не стал, просто отодвинул, и с остервенением принялся колотить по кнопке выхода. Вокруг него стали появляться всё новые и новые сообщения об ошибке. После пяти минут избивания кнопки выхода, он огляделся и понял, что закрывать вскочившие уведомления он будет минут десять, как минимум.

(Это уже не смешно, мать вашу... Но что, если это не шутка? На сегодня же никаких обновлений не было запланировано вроде?)

Вдруг в голове ГМа пронеслась мысль о определённых анти-VR группах - эти люди боялись, что однажды не смогут вернуться к реальности и застрянут в симуляции.

Поначалу ГМ даже и не заметил тонны тикетов, которые посыпались в его ящик - он был в панике. Затем он наконец-то заметил увеличивающееся число на иконке с конвертом, и с ужасом на него уставился. Дрожащей рукой он нажал на иконку, и...

"Помогите, я разлогиниться не могу!!((((" - Flagraiser.

"Это страшно до ужаса! Не могу выйти из игры!" - Gorger.

"Это что такое, идиотская первоапрельская шутка? Дайте разлогиниться, ироды!" - KittenoftheDark.

"Ты любишь сыр?" - TrueRebel.

"С чьей стороны лаг - сервера или моей капсулы?" - Freddiefred.

"Почему я не могу разлогиниться? Я нажимаю на кнопку выхода - всплывает какое-то идиотское сообщение... Я что, сломал игру? Пожалуйста, выпустите меня. Я застрахован и могу выплатить вам компенсацию за поломку!" - Cyberninja

"Я вас засужу ко всем чертям и разбогатею!" - AnotherChaos

Ошарашенный ГМ просматривал тикеты и думал, что его самый главный страх оказался правдой.

"К счастью, я уже сижу, а то бы упал... Что делать? В инструкции такой ситуации не описывается! А, не, вообще-то описывалась, но я подумал, что это такая шутка!" - ГМ рисовал на поверхности стола круги, размышляя над тем, как починить функцию выхода из игры.

"У меня же прав на это нет, и как мне её починить? Команда выхода находится глубоко в системе, туда нужен root-доступ! Она где-то там, спрятанная за кучей других защитных функций - именно для того, чтобы её не сломали! Никому её трогать нельзя было и вот, какой-то гений её сломал! Хотя почему "какой-то", я просто уверен в том, что это был Джош. Падла ты, Джош, теперь мне надо успокаивать истерящих игроков ровно до того момента, как прогеры не починят выход. Надеюсь, они это очень быстро сделают..." - он бросил взволнованный взгляд на количество тикетов, которое уже перевалило за пятьсот штук. В данный момент в игре находились около трёх тысяч человек, и совсем скоро они все узнают, как накосячил его коллега.

"Ну и что мне им отвечать? Я не знаю, как долго прогеры будут фиксить выход... Пять минут? Пять часов? Не, не думаю, что так долго... Чтоб этот Джош... Помогут ли пустые обещания игрокам? Политикам вон помогают, но..."

Искренне надеясь на то, что после этого сообщения его не уволят, ГМ открыл чат и начал набирать в него объявление от имени администрации.

Объявление сервера: "Дорогие игроки, у некоторых из вас появились проблемы с выходом из игры - функция выхода была немного повреждена. Не волнуйтесь, программисты компании уже занимаются решением этой проблемы и решат её как можно быстрее. Пока не пытайтесь выходить из игры, так как сервер выхода потом может быть переполнен."

Сделав объявление, ГМ с облегчением вздохнул. Он не любил разговаривать с большим количеством людей.

Работа ГМа состояла в технической поддержке пользователей. Несмотря на то, что именно ему и приходилось успокаивать игроков, ГМ никогда бы не подумал, что такая ситуация может возникнуть.

ГМ откинулся на спинку стула и закрыл глаза, потирая затылок. Пять минут просидел с закрытыми глазами, затем посмотрел на счётчик входящих - 2450 открытых тикетов ожидали его внимания.

"Замечательно! Единственное, чего я добился своим объявлением - повышенное внимание к проблеме. Молодец я!"

Размышляя о том, не потеряет ли он из-за этого работу, ГМ начал искать возможные пути решения проблемы.

Проходили часы, количество неотвеченных тикетов всё росло и росло. ГМ не сдавался - где же проблема? Как её решить? Он даже понятия не имел, что именно могло сломаться.

"Ну и чего они там копаются?"

Честно говоря, все усилия ГМа были тщетны, и он это знал с самого начала. Основные функции игры были зарутованы, и доступа он к ним не имел. Он искал три часа во всех доступных ему разделах, но ничего не нашёл - и, по всей видимости, команда айтишников проблему тоже ещё не решила. Но самой главной проблемой было то, что связи с офисом не было - почему айтишники не могли с ним связаться?

ГМ встал, прошёлся по комнате словно животное по клетке, и решил собрать всех игроков в одном месте и как-то их успокоить. Ему надо будет пару раз соврать... ГМ ненавидел врать.

Он тут же телепортировался в локацию города Граулинг - он находился прямо в центре игрового континента, и игрокам было очень удобно телепортироваться оттуда в различные уголки игрового мира. ГМ шёл по городу, совсем не вписываясь в тему индустриального города - повсюду торчали коптящие небо трубы, на улице было шумно из-за множества снующих туда-сюда тарахтящих автомобилей.

На улице было много людей, они шли и даже не смотрели на ГМа - это были НИПы. Мужчина с испачканным пеплом лицом нёс клетку, и вдруг к нему подбежал маленький мальчик и протянул тому корзину, полную хлеба и мяса. ГМ заметил карманника, аккуратно обчищавшего людей, и стражника города, который флиртовал с красивой девушкой, не замечая ничего происходящего вокруг.

ГМ всё шёл и шёл сквозь локацию, не обращая внимания на НИПов - голова у него была забита совсем другим. Но сидящего и читающего книгу в аллее игрока он не мог не заметить, так же как и других игроков - чуть дальше, прямо по курсу, они вопили и ругались. А ещё у ГМа в голове не прекращал звенеть колокольчик, уведомляющий о каждом новом тикете.

Динь-динь-динь-динь. Как только звук одного уведомления затихал, ему на смену моментально приходил другой. К этому моменту ГМ даже и не решался посмотреть на счётчик уведомлений - должно быть, цифра там достигла угрожающих высот.

Как только ГМ дошёл до рыночной площади - красивой и чистой, когда как другие районы города были буквально завалены мусором - он взобрался на пьедестал мраморной статуи основателя города.

Одной командой ГМ телепортировал на площадь всех находящихся в игре пользователей.

Чем больше людей, тем громче вопли - люди были запутаны ещё сильнее. Пока паника в народе не достигла критической точки, ГМ снял с себя невидимость и стал ждать, пока его заметят. Наконец, вопли прекратились, сменившись тихими перешёптываниями.

ГМу было не по себе - он ненавидел находиться в центре внимания, но в этот раз другого варианта не было. Он собрал всё своё мужество в кулак и заговорил, стараясь, чтобы его голос звучал ровно и уверенно.

- Пожалуйста, успокойтесь. Паниковать не нужно, паника ещё никому не помогала. Я знаю, о чём вы думаете: "фракция анти-ВР была права, мы застряли в игре, мы обречены..." Я собрал здесь всех чтобы заверить вас, что это неправда. Хотя мы и не можем в данный момент разлогиниться, но над этой проблемой уже работает команда высококвалифицированных программистов - скоро они исправят ошибку. Просто дайте им ещё несколько часов, и они нас освободят.

ГМ глубоко вздохнул, оглядел толпу и продолжил говорить.

- От лица компании я бы хотел принести извинения за все причинённые вам неудобства. Этого вообще не должно было произойти, и меньшее, что мы можем предпринять, это быстро исправить проблему и выплатить вам некоторую сумму компенсации.

Эти слова игроков обрадовали - толпа стала радостно гомонить в предвкушении лёгких денег. Шум достиг критической отметки.

ГМ, весь покрытый потом от того, что на него смотрит три тысячи человек, легко перекричал этот шум.

- Сейчас нам нужно быть терпеливыми, нужно ждать, пока разработчики не решат проблему. Я не смогу сейчас ответить на все ваши тикеты, потому что их слишком много. Я уверен, что проблему скоро решат, при поступлении хороших новостей я вас опять здесь соберу.

Договорив, ГМ вновь сделался невидимым, испугав игроков. Он никуда не ушёл с пьедестала и сейчас наблюдал за тем, как толпа пытается успокоиться. Зрелище было довольно забавным, так как люди реагировали на новости по-разному.

Одни с облегчением выдохнули и разошлись, другие же в истерике повалились на колени, рыдая. Некоторые игроки разбились на группки - они слишком долго не видели своих согильдийцев, так как те были раскиданы по всему игровому миру. Некоторые люди были веселы и спокойны, другие же не поверили ни единому сказанному ГМом слову. Один игрок просто безучастно смотрел в то место, где раньше стоял видимый ГМ.

Также были люди, которым хотелось адреналина, и они специально провоцировали других игроков на драку. Из-за большого количества собранных в одном месте людей началось столпотворение.

Кое-кто успел подраться, но его остановили патрулирующие стражники-НИПы, но атмосферу разрядить это не помогло. Умные люди уже ушли с площади, и там остались только эмоционально нестабильные игроки, которые не верили ни единому слову ГМа.

ГМ наблюдал за этим цирком и скрипел зубами - он сделал всё возможное. Он всё повторял и повторял себе, что решение этой проблемы следует оставить коллегам из офиса, он здесь был бессилен и мог только ждать. Да и в исходном коде виртуальной реальности он не разобрался -

код был засекречен.

Он ещё и до этого случая пытался добраться до некоторых засекреченных функций - всё впустую. За пять лет работы ГМом он ни на шаг не приблизился к своей главной цели - именно ради неё он и устроился на работу ГМом. Он с самого детства был очарован виртуальной реальностью, он хотел знать, как это делается и что там внутри. Он был опытным программистом, но ни разу ему не удалось пробиться сквозь защитные барьеры, которые поставили специалисты по информационной безопасности.

Став ГМом он получил некоторую информацию об игре, за эти пять лет он многое выучил. Но как бы усердно он не учился, к столь желанной информации он доступа не имел... Поэтому он засунул свою мечту поглубже и стал просто выполнять обычную работу ГМа, ведь в жизни есть куда более важные вещи, чем исходники виртуальной реальности, не так ли?

Вместо того, чтобы фокусироваться на своей мечте, он мог бы завести отношения. Может быть даже создать семью... Да, он стал ГМом только для того, чтобы собрать информацию, но теперь он рассматривал это только лишь как работу - зарабатывать деньги было намного важнее, чем мечтать о невозможном. Его мечта стала памятником его глупой юности.

Но мысли о том, что могло бы случиться, если бы он добился своего, иногда всё же тревожили. Он хотел уволиться, но не смог. А сейчас он должен был как-то помочь игрокам, но он не имел понятия, как.

В последний раз оглядев гудящую толпу, ГМ телепортировался к себе в офис и уселся за деревянный стол. Перед ним появилась зелёная клавиатура, и один за другим стали вспыхивать голографические изображения.

"Плевать на уровни доступа, я всё же попытаюсь помочь этим игрокам!"

Следующие двое суток тянулись, словно вечность. Почтовый ящик для тикетов почти достиг своего предела, собственно, как и нервы ГМа. Он чувствовал, что скоро найдёт что-то, что будет ему хотя бы знакомо, но прогресса в исследованиях не было никакого... Но потом это чувство исчезло, и ГМ с размаху ударился лбом о столешницу.

- Почему я такой бесполезный? - с безысходностью в голосе прошептал он так тихо, что сам себя еле услышал.

Прошли уже два дня, и в игре застряло ровно 3012 человек, плюс ГМ. Сейчас ГМ очень сильно волновался о своём физическом теле - и вдруг его депрессия сменилась вспышкой чистой ярости. Он вскочил, перевернул стол, затем по одному стал кидать стулья в стены.

"Я не могу это исправить, просто не могу! Я БЕСПОЛЕЗНЫЙ! Я всё пробовал, но ничего не получается!"

Он походил по комнате, изредка подходя к стенам только для того, чтобы нанести по ним дар. Призвал своё меню и снова бил по кнопке выхода - сообщения об ошибке всё появлялись и появлялись, скоро ему уже кроме них не было ничего видно.

Никогда раньше он не чувствовал себя таким беспомощным. Эти сообщения, эта комната без дверей... Он просто не мог этого больше вынести. Глубоко вздохнув, он телепортировался высоко в небе, на самой границе лимита, и пока падал вниз, закрывал окна с ошибками.

Скорость и красота полёта могли бы его отвлечь, если бы он до этого так тысячу раз не делал. Сейчас ГМ был просто в крайней степени бешенства - не на игроков, которые постоянно ему писали, и не на игру, в которой он застрял. И даже не на программиста-дебила, который сначала сломал функцию выхода, а теперь не может починить. ГМ был зол на себя. И когда он закрыл последнее окно с ошибкой, он уже стоял в глубине высокого леса.

В голове у него словно раздался выстрел, но это была не боль - в этой игре у всех ГМов была прописана неуязвимость. Этот выстрел в голове был придуман самим ГМом, чтобы хоть как-то отвлечься. Остальные игроки не могли просто так свалиться с неба и, даже не отряхнувшись, продолжить свой путь. Там, куда ГМ свалился, игроков не было - только лишь парочка НИПов и кучка монстров. К тому же ГМ не снял с себя невидимость, поэтому его фокус никто и не мог заметить.

Вдруг ему стало намного лучше - лёгкий сквознячок пошёл ему только на пользу. В голове вдруг стало тихо и спокойно - ему наконец-то было хорошо. Немного подумав, ГМ решил, что он сошёл с ума и медленно пошёл сквозь лес, проходя мимо дружелюбных животных и агрессивных монстров, которые здесь толпились. Такая мирная и логичная сцена вдруг натолкнула его на идею, которая по-хорошему должна была прийти сразу же после обнаружения проблемы!

Приложив ладонь к лицу, ГМ расхохотался так, как смеётся человек, потерпевший в море крушение и, наконец, увидевший впереди землю.

Но вот только смех-то был не очень радостный.

Не прошло и пятнадцати минут, как ГМ снова собрал всех игроков на торговой площади в Граулинге. Теперь толпа не выглядела дружелюбно - все игроки полыхали праведным гневом и хотели отомстить ГМу, который обещал им скорое освобождение, но вместо этого куда-то исчез и не отвечал на запросы. А ещё он им соврал.

Ошибка всё ещё была на месте, и игроки волновались за свои физические тела, которые находились в капсулах. За два дня без воды человек вполне может умереть - если они сейчас выйдут из игры, то попросту не исчезнут ли, так как физическое тело уже мертво?

Невозможность что-либо предпринять вогнала их в такую же депрессию, в которой совсем недавно находился и сам ГМ. Как только до игроков дошло, что их телепортировал ГМ, они сразу же начали на него ругаться, обзывать его и угрожать ему расправой. Некоторые даже вопили, что это ГМ всё подстроил.

Их вопли были прерваны тем, на кого они ругались. Повысив голос, ГМ начал говорить, с каждым звуком становясь всё громче и громче.

- Буду с вами честным. Я вам соврал, с самого начала я не могу связаться с реальным миром...

Толпа испуганно загудела, ГМ сглотнул и продолжил.

- Простите за то, что эти два дня вам не отвечал. Я пытался разобраться, как устранить ошибку.

Толпа мигом замолчала и вопросительно уставилась на ГМа. Тот слегка улыбнулся, но из-за его капюшона никто этого не заметил.

- У меня есть идея, но для её воплощения мне нужна ваша помощь. Как ГМ, я обладаю правами на бан человека, нарушающего игровые правила. Ваш персонаж будет удалён и вас выбьёт из игры. Всё, что вам надо сделать, это совершить какие-нибудь тяжёлые преступления - тогда система позволит мне вас всех забанить и выкинуть в реальный мир.

Толпа всё ещё молчала, так что когда кто-то задал вопрос, ГМ очень хорошо его услышал.

- Ты уже соврал раз, как тебе можно верить? Это нас не убьёт вообще? - спросил мужчина с роскошными усами.

- Другого пути решения проблемы я не вижу. Возможно, конечно, что айтишники нас отсюда достанут, но прошло уже два дня... Подумайте о ваших физических телах, - произнёс ГМ.

В следующий момент толпа опять загудела, и ГМ не смог разобрать ни единого вопроса. Он просто стоял и ждал, хотя это тоже было нелегко. Слишком уж давила ситуация. А если что-нибудь пойдёт не так? Может, следовало опробовать этот способ перед тем, как делать объявление?

"Нет, они сами должны на это решиться... Не могу же я заставить их нарушить правила!"

- Итак, если кто решится попробовать - просто нарушьте какое-нибудь важное правило. Мне придёт уведомление и я пойму, что вы согласились на удаление персонажа, - договорив, ГМ снова вошёл в невидимый режим и с облегчением вздохнул. Всё, больше к толпе обращаться не придётся.

Не прошло и двух минут, как перед ним появилось красное окошко с сообщением о нарушении игровых правил.

"Игрок PotatoDisciple нарушил правила. Он попытался взломать код игры!"

Довольный таким быстрым согласием ГМ последовал своему плану и забанил игрока, затем открыл игровую базу данных, чтобы убедиться, что всё прошло успешно - в базе данных не было ни единого упоминания об этом игроке! Ура, отсюда есть выход! Наконец-то.

Воодушевившись, ГМ наблюдал, как всё больше и больше игроков нарушают правила. Нарушения были самыми разнообразными - попытка изнасилования, попытка убедить НИПов в том, что те - ненастоящие, бессмысленные сообщения в чат. Обычно ГМ игнорировал такие нарушения, так как они были совсем незначительными. Да даже попытку взлома игры оставили бы без внимания, а вот попытка изнасилования была уже серьёзным проступком - большинство игроков такого не переваривало.

Было как-то странно банить всех этих людей. Прошёл час, а ГМ выкинул из игры только семьдесят игроков - сколько же времени уйдёт на все три тысячи?! ГМ быстро прикинул - около сорока трёх часов, это если без перерывов.

Вздохнув, ГМ решил сделать ещё одно объявление.

Объявление сервера: "Народ, все эти баны займут некоторое время, сейчас я могу банить около семидесяти человек в час. Пожалуйста, не злитесь, я стараюсь работать как можно быстрее!"

Для того, чтобы забанить человека, нужно было дважды нажать на кнопку бана и подождать, пока кончится таймер. А ещё ГМ не мог обрабатывать одновременно два нарушения, поэтому дело и продвигалось так медленно.

Так начался длинный процесс по выкидыванию людей в реальный мир.

ГМ смотрел в пустоту перед ним... Под глазами у него были мешки. Подождав пару секунд, он размял затекшие мускулы. Ну, на самом деле мускулы в игре затечь не могли, это сам ГМ морально устал - он несколько дней выкидывал из игры игроков, плюс он не спал с того момента, как оказался заперт в игре, и теперь ГМ находился в критическом состоянии.

Сообщения о нарушении правил все исчезли. ГМ горько улыбнулся и тихо себе заплодировал.

Свобода! Сейчас он и себя освободит, наконец-то. Игроки уже сделали свой выбор, и выкидывать тех, кто решил остаться, он не будет. С радостным предвкушением он начал процесс взлома кода игры, специально сделав грубую ошибку, чтобы игра это заметила и его тоже стёрла.

Вдруг перед ним возникло уведомление, и пока ГМ его читал, в нём зарождалась животная паника.

"Неплохая попытка, ГМ, но тебе надо лучше учиться, чтобы попасть в основную систему. Твоё нарушение было записано и уведомление отправлено в администрацию выше, они с тобой разберутся".

Система его не сотрёт. Система не выбьет его в реальный мир. Он не выберется. Не сможет уйти. Он в ловушке. В ловушке. В ЛОВУШКЕ!!!

"ВЫБЕЙ МЕНЯ ИЗ ИГРЫ, ТЫ, ЧЁРТОВА СИСТЕМА БЕЗОПАСНОСТИ! ВЫПУСТИ МЕНЯ! ВЫПУСТИВЫПУСТИВЫПУСТИ! Это нечестно! Просто выпусти меня!"

ГМ сходил с ума, но ничего не менялось. Как бы он не старался заставить систему безопасности его стереть, программа оставалась неумолимой. Даже когда он попытался нарушить другие правила, результата не было.

Пути в реальный мир не было.

Он был в ловушке.

Уйти могли все, кроме него.

Неспособный уже трезво думать, ГМ просто телепортировался к себе в комнату и упал на зелёный диван, провалившись в беспокойный сон ещё до того, как закрыл глаза.

Он почувствовал себя разбитым, когда проснулся, словно бы он спал слишком много и устал от того, что долго спал. Некоторое время он не мог собраться с духом и встать, но тут он бросил взгляд на счётчик входящих... 7809 сообщений! Вздохнув, он удалил их все одним движением - людей, отправивших сообщения, в игре уже не было, и отвечать было необязательно.

ГМ сильно завидовал тем, кто сам же и забанил. Вся эта ситуация заставляла его сердце пропускать удары, спокойно об этой... проблеме... он думать не мог. ГМ вообще не мог понять, что именно он чувствует по этому поводу.

И что ему теперь делать? Он буквально застрял на работе. И он был железно уверен только в

одном - он не знал, как отсюда выбраться..

Может, ему стоит остаться в комнате для ГМов и методично просматривать код на предмет хоть какого-нибудь решения ситуации? Ну, или просто выполнять квесты до того момента, пока его биологическое тело не умрёт от истощения.

Со вторым вариантом были проблемы - mobs не станут его атаковать, потому что он - ГМ, mobs его просто не видели. Даже если он начнёт их избивать, mobs его не тронут. Эту "невидимость" для монстров ГМ, увы, изменить не может - нет прав.

"Смотри ж, и тут прав недостаточно..."

ГМ прекратил думать о себе и решил посмотреть, сколько игроков осталось. В игре находилось ровно 290 человек.

"Они либо не хотят уходить, либо мне не доверяют..."

Он встретил несколько знакомых ников, плюс одна из гильдий осталась в игре практически всем составом. ГМ покачал головой - эти люди что, сумасшедшие? Да, скорее всего, так и есть.

- Да, после такого весёлого марафона ГМской работы мне определённо нужен отпуск, - устало произнёс ГМ и сообразил, что разговаривает сам с собой.

Он горько улыбнулся, списав это на усталость, и телепортировался на один из тропических островов, находящихся на самом западе игрового мира. Остров был необитаем, так что ГМ мог отдыхать столько, сколько ему захочется.

<http://tl.rulate.ru/book/605/11455>