

Во время сна, люди приходили и уходили с муркета. И соответственно смотрели на магазин о смене пола. Не только назва смущала, но и вещи что там лежали. Вещи для 160 уровня, питомцы базовые и редкие 150-155 уровня. Это было просто немыслимо.

- Кто это? Это лучший авантюрист в мире?

- Без понятия. Я ее раньше не видел.

- Только посмотри на эти характеристики! О боже, откуда у нее все это?

- Она ночной охотник??! Да откуда такое, что случилось с этим миром?

Под утро возле магазина собралась толпа людей. Все хотели опять и опять смотреть на эти вещи. Тут мимо них протиснулся кто-то. И купил двуручный меч. Да-да. Он купил его за самую высокую цену, что можно было поставить. Не обращая внимания на других, он ушел. Это был авантюрист из топ 10 рейтинга. Юджин. Он был мечником и мог использовать двуручный меч. Узнав, что продают меч для 160 уровня, он не поверил. Но придя сюда он поразился – меч был намного лучше чем те, которые можно было найти или выковать для 150.

Пысы. Здесь мечники будут использовать с одинаковым успехом как двуручники, так и два одноручных меча. Ассасины – парные кортики или одноручные.

Ему не важно было, сколько он стоил, он просто купил его. Для этого он позаимствовал некоторые деньги в гильдии. Но это того стоило. У него были порошки для заточки р7 и он мог стать самым сильным, как только преодолет рубеж в 160 уровень. Сейчас на 1 месте был игрок Бадырей с уровнем 158. Но если появились эти предметы, можно предположить, что у девушки ночной охотницы был уровень повыше, раз она продавала эти вещи. Он боялся, что когда она проснется, то отменит продажу или не захочет менять на зелье смены внешности. Это зелье могло при желании сменить пол. Довольно дорогое зелье, но по сравнению с этими предметами, что у нее, даже упоминания не стоит.

Проснувшись, Коолми огляделся. Вокруг толпились люди. посмотрев на магазин, он удивился. Меч пропал? Его что, украли? Но заметив свои сбережения, он подвис. 999+ миллиардов. Его кто-то купил.

- Простите. – робко обратился к нему какой-то парень.

- Да? – Коолми нахмурился. Он опять говорил девичьим голосом. Он был в женском теле.

- Вы правда обмениваете это снаряжение на зелье смены внешности?

Коолми нахмурился. Зелье смены внешности? Он хотел зелье смены пола. Зачем ему менять внешность?

- Если с доплатой, то я согласен. Как на счет 100 ккк сверху?

- Покажи зелье.

- Ох, вот.

Он вытянул руку с баночкой зелья.

«Зелье смены внешности. Может изменить внешность за желанием использовавшего»

- Мне оно не нужно. – Коолми нахмурился, так как он не видел в описании о смене пола.

Он отказался. После чего свернул магазин и ушел.

Никто не успел и слова вставить, когда он на большой скорости ушел.

Шум после его ухода продолжался.

- Ха, я так и думал, что она откажется. Для такой красавицы зачем использовать это зелье?

- И правда. Повезло тому мечнику, что успел купить меч.

- Хаха. Были б у меня деньги, я бы тоже купил его. – сказал другой мечник.

Коолми под видом Охотницы отошел в безлюдный переулок возле городской стены и перешел на другого персонажа. Он снова зашел на палатина.

- Ох. – послышался звук разбитой посуды. Коолми появился посреди улицы. Это испугало домохозяйку, что мыла тарелки возле окна. Оглядевшись, будто ничего не случилось, Коолми пошел в больницу.

- Ах, ты вернулся? – удивленно спросил доктор. – Ты внезапно ушел ночью, я стал переживать за тебя. Все в порядке?

- Да, только вот не могу кое-что найти.

- И что же?

- Вещь для смены пола.

- Ох... - доктор замолчал. – Если ты уверен... уверена в том, что у тебя сменился пол?

- Это...

- Ах, не обращай внимания. У меня есть одно зелье, но для его изготовления надо время. Я запишу это тебе к счету за лечение. Надеюсь ты оценишь это и не умрешь зря. Ха-ха.

- Ох, а сколько ждать это зелье?

- Мм. Завтра к обеду будет готово. Тебе наверное непривычно... Это...

- Что? – не понял я.

- Стоя...

- Кхм – я поперхнулся. – это не мне. Знакомому...

- Ах, хорошо. Ты начал что-то вспоминать?

- Мм... нет, просто вчера кое с кем познакомился.

Я уклончиво ответил, дабы не вдаваться в детали. Кто поверит, что у меня есть более одного персонажа и я могу свободно между ними переключаться. Да уж, вот кто тянул меня создавать основу женским персонажем? Кто ж знал, кто ж знал...

Задумавшись, я не заметил, как прогуливаясь я подошел к телепортатору подземелья.

- Зайдите на платформу и выберите куда хотите переместиться. Плата снимется автоматически.
- старик, что был здесь, напоминал каждому, как пользоваться телепортом. Было много новичков, которые были здесь впервые.

- Хорошо.

Коолми стал на платформу и тут выскочило сообщение.

«Внимание: вам доступный расширенный список доступных мест для телепортации. Выберите из списка:...»

Расширенный список? Проверив названия, он в недоумении посмотрел по сторонам.

- Эй, ты собираешься двигаться, или так и будешь стоять, как чучело?

Его окликнул молодой парень, ждущий свою очередь на телепорт.

- Скажи, какие для тебя доступны места для телепортации, и я уступлю тебе место. – сказал Коолми.

Парень от такого опешил, но сказал все доступные места.

- Хах. – Коолми задумался и отошел, встав опять в конец очереди. У него был доступ сразу в цирк, туманный остров и кое-какие другие места. У того парня такой возможности не было.

- Что парень, удивляешься открытому месту для фарма?

- Что? – К Коолми обратился один из впереди стоящих.

- Так все зависит от уровня. Когда поднимаешь, то открываются новые ранее не доступные места. Вот у меня уже 130 уровень, я могу телепортироваться к подземелью Эль-Касия. Не переживай, ты не один такой особенный. Ха-ха.

Коолми задумался. Цирк не может быть доступным ему. Как и другие более высокоуровневые подземелья типа Эль-Касии. Но он мог к ним телепортироваться.

- У меня есть возможность перенестись к Эль-Касии и не только.

- Что? – парень посмотрел на Коолми. Класс паладин был перед Рыцарем, а мастер класс шел Рыцарь Света. Поэтому парень думал, что Коолми новичок. Но была возможность, что он просто не будет менять свой класс. Это ничего не даст и будет просто тратой возможностей. Он будет слабее таких же, кто выбрал класс. – Почему ты тогда не сменишь класс?

- Не могу.

-...

Больше они не говорили. Коолми просто ушел в свои мысли, а парень решил не говорить с придурком. Либо он наврал о возможности перемещения, либо придурок, что не меняет класс. Хотя если он не хочет быть авантюристом и через год бросит это, то и смысла заморачиваться этим нет. Но на таких людей обычно смотрят сверху вниз. Они мусор общества, неспособный сражаться.

- Ха-ха Кого я вижу!

Через некоторое время к Коолми подошел вчерашний знакомый. Кирилл. Он был не один. С ним были еще 5 человек. И за этой толпой бежал волк и каменный голем. Голем был защитником.

- Привет. В подземелье собираетесь?

- А-то! Вчера преодолели метку в 60 уровень, сегодня будет покорять Заброшенную Шахту.

- Шахту?

- Да, а ты куда? В святыню лунного сияния, или если уровень позволяет, можешь присоединиться к нам в зш. Вещи рандомом распределяем.

- Давай тогда я с вами пойду. Заодно посмотрю, как тут что к чему.

- О-о-о. Замечательно! Не переживай, мы справимся. Просто стой и смотри!

«Вас пригласили в группу....»

Я принял приглашение и заново посмотрел на них. Друид, танк, , мечник, петовод и еще один петовод.

- Хах, давно я такой разнообразной пати не видел. – тихо пробормотал я. В последнее время, когда я играл в раппелз, танков, петоводом и тем более мечников почти не осталось.

Я осмотрел их и посмотрел на петов. Невольно, мое лицо дернулось, Волк 50 уровня, голем базовый 110 уровня.

- Это... вы точно потянете Заброшенную шахту? – я решил уточнить?

- Ха-ха. Тебе же сказали – стой и смотри. Все будет хорошо. – пренебрежительно сказал Стайж. На деньги семьи он смог выкупить этого пета в одного известного и молодого авантюриста. Как жаль, что он не мог использовать пета его дедушки. Тот, когда был авантюристом, смог развить своего прирученного монстра до 135 уровня. После чего состарился, но отдал его отцу. Отец благодаря ему смог быстро развиваться и накопить кое-какую репутацию. Теперь и отец отошел от дел, осев за созданным делом по продажам камней. А дед умер. С его смертью, душа прирученного монстра так же исчезла. Из-за того, что отец не развивал других петов, Стайж начинал без пета. Но отец Стейжа на день рождение все-таки подарил ему этого голема. За несколько месяцев, что они ходили в СЛС, они сильно поднялись в уровне, а Стайж возгордился. Именно с его подачи они решили пойти в зш. Теперь слушая недоверие в новичка с базовым щитом и булавой, он не мог сдержать своего презрения.

«Этот нуб может пойти в зш, значит его уровень выше 50. Боже, как он с таким снаряжением до сих пор жив остался. Сегодня я покажу ему, как высоко небо.» так он думал, когда Коолми сказал.

- Хорошо, тогда вы не против, если я так же покачаю своего пета?

После чего он призвал суккуба целителя 30 уровня.

- Приветствую вас, Хозяин.

Чего чего, а вот говорящего питомца Коолми не ожидал. Как и другие, судя по их вытянутым лицам.

Коолми удивился. Говорящий питомец? Почему тогда голем молчал все время? Он с любопытством посмотрел на голема. На его немой вопрос послышался заикающийся голос Ларка.

- Г-говорящий с-с-сукуб?

- Угу, говорящий. И не очень говорящий петовод. – съязвил я, смотря на петовода Ларка.

- Ха-ха. Ничего себе, а ты не так прост, как кажешься – весело сказал Кирилл – это ж какой редкий шанс, увидеть суккуба. Если я правильно помню, только редкие зачарованные виды могут общаться?

- Ох, вот как? – Коолми задумался. Что ж получается, у него большинство петов редкие.

- И только те, кто похожи на людей. – кивнул Кирилл. – тебе невероятно повезло, либо ты чертовски богат, раз сумел купить такого пета. Признавайся, сегодня купил? Хотел в слс поднять ей уровень?

- Ну... что-то типа того.

- Хах, подожди. Я сейчас.

С этими словами он начал рыться в сумке. Довольно забавно, если можно без лишних вещей открыть инвентарь и достать оттуда все, что хочешь.

- Вот, – он достал двуручный посох для 20 уровня и пару кубов атаки для зачарования оружия.

- Нафиг мне это? – непонимающе спросил я.

- Суккубу отдашь, будет по мере сил нас хилить, если будут сложности.

- Хм... ладно, потом отдам после охоты.

- Ах не переживай. Это не дорогие вещи, можешь оставить себе.

Я зачаровал посох до +4 и соединил его с картой воина. Она давала возможность использовать оружие любому пету, подстраиваясь под него. Например голем будет выглядеть как и раньше, даже если дать ему арбалет. Но урон увеличится в любом случае. После соединения с картой воина, я дал посох суккубе. Она взяла его и он не исчез. Она была очень похожа на людей и именно поэтому оружие не поменяло форму – ей было удобно использовать посох. За то время, что они болтали, подошла их очередь на телепорт. По очереди они перенеслись ко входу зш.

- Так, теперь бафф друида. Последовало несколько слабых бафов. Я тоже бафнулся немного чем было. Так мы и зашли внутрь. Мне было интересно, как будет выглядеть подземелье и монстры. И вот что я скажу – подземелье просто огромное. Потолка не видно, хотя светильники повсюду, проход достаточно широкий, что бы пройти 10 человек а стеры тянутся ввысь.

- Так пошли. – сказал Стайж и первым пошел вперед. Все пошли за ним. Почти сразу в проходе нам встретился скелет. Клацая костями, он бросился на нас. Дорогу ему преградил голем. Началось избиение мертвых. Скелет упал секунд через 30. Я нахмурился. Это очень долго для

1 монстра, что бы так долго его убивать.

- А какие вещи на големе?

- Топор +6 и броня воина +8. – ответил Стайж гордо. А я впадал в уныние.

- Уровень 100? Демон, ведьма?

- Нет, уровень 80, нерушимка. Ты что, откуда взять демоническую или тем более ведьмину? Это слишком дорого.

Я завис. Просто отлично. Они идут на верную смерть. Нерушимиы вещи чуть ли не самые худшие. Демонические еще куда ни шло, ведьма вообще самое лучшее, что может быть до 150 уровня.

- Не потянем. – констатировал я.

- Не ссы. Все хорошо. И не таких тянули – ответил Стайж. – главное не забывай хилить с друидом.

Я пожал плечами. Если что – успеем убежать. Второй монстр появился возле выхода из прохода. За проходом была большая комната, за которой следовали два выхода. В комнате находилось порядка 20 монстров разных уровней.

- Так, давайте понемногу зачищать.

Второй монстр был импом – летающим демоном. С ним справились приблизительно за то же время. Но я не сильно участвовал в битве. Просто стоял сзади, как и сказали. Заодно поглядывал на статус бар других. Голема приходилось лечить несколько раз за бой и в друида начала проседать мана. А суккуб оказался очень даже хорошим помощником. Я мог мысленно давать ей команды, а она сама выбирала, кого и когда лечить. Очень удобно. Да и уровень у нее прокачивался с каждым убитым монстром. После убийства пяти из них, на нас направился еще один летающий монстр, который заметил вторженцев. Он был крупнее других. Оно и понятно – мини-босс. Вот тут я тоже подключился. Здоровье голема сносилось быстро, хотя он был 110 уровня, а мини-босс всего чуть больше 60.

- Дерьмо, – выругался друид, – я не успеваю лечить, мана кончается. У моего суккуба было чуть больше 40 проценто, но из-за уровня, один ее хил снимал 15-20 процентов.

- Эй, новенький, не спи. – крикнул Стайж, когда у голема осталось 30 процентов хп.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/6048/111580>