

п.а. р7 - снаряжение для 150+ лвл. р6 - 120, р5 - 100 и тд ~150 лвл персонаж проходит серию кв для достижения мастер класса. игра корейская(наверное) и цены соответственно изобилуют нулями. щито поделать?

Хах. Что ж, пожалуй стоит начать. Те, кто играл в рапу, будут легче представлять окружение гг. а может и наоборот – я не собираюсь следовать всему, как в игре и будут отличия. и да сами додумывайте, где о нем в третьем лице будут говорить.

После смерти гг попал в игровой мир. Как он умер? Ну... давайте считать, что его сбил грузовик. Да, «грузовик-сан». Хотя это и не так. После чего Коолми услышал голос «Идет сканирование...». Может ему это и показалось и это был бред умирающего, но после он очнулся на улице незнакомого города. Больше того, он был странно одет и в его руках была булава со щитом. Эти вещи были ему немного знакомы, но он не мог вспомнить, откуда. Оглядевшись вокруг, он видел средневековых солдат с копьями, которые шли по дороге.

Это еще больше вогнало его в ступор. Он вспомнил свои последние минуты и после чего нахмурился. Если он попал в другой мир, то это довольно странно. Неужели это и есть жизнь после смерти? Как-то очень странно получается. Поднявшись, он быстро направился к удаляющемуся солдатам. «Простите, а где я нахожусь?». После чего я понял, на сколько глупый вопрос я задал. Кто ж не будет знать города, в котором он находится? Несмотря на это, солдаты переглянулись и ответили «Горизон. А ты новенький?»

Немного опешив, Коолми ответил «Да. Я не очень хорошо помню, что со мной случилось».

«Ох, это... плохо. Можешь подойти к дому целителя, он тебя осмотрит. Но это не бесплатно. А если что будет не ясно, обращайся к Сейджу. Он тебе больше расскажет, что где находится в городе». Они указали в каком направлении идти и пошли дальше.

Пока я стоял, углубившись в свои мысли мимо меня пробежал один парень. Но остановившись он посмотрел на меня и спросил.

- О привет. Ты тоже новичок? Давай к нам. Мы собираем группу в СЛС.

После чего я просто сел там, где стоял – передо мной появилось окно с предложением присоединится к группе. И да, я наконец то понял, что мне все это напоминало. Горизон, СЛС, стража, разгуливающая вокруг города. Раппелз. Когда-то я играл в такую игру и вот сейчас я здесь. Осмотревшись, это действительно напоминало город Горизон. Правда были и отличия. За моей спиной были жилые дома, которых я не помню в игре. А также смотреть на это от 1 лица было совсем необычно. Да и стража здесь ничем не отличимая от игроков. Хотя стоп, игроков? Я посмотрел на Кирилла, который предлагал группу. Его имя было в окошке.

- Ты игрок?

- Что? – не понимая спросил Кирилл. – Нас трое и только одному 19 лет. Мы не так давно начали ходить в это подземелье и еще довольно слабые, но у нашего старшего есть хороший питомец. Так что даже с такими силами мы хорошо можем поохотиться.

- Мм, прости я видимо потерял память и не совсем понимаю где я и что здесь происходит. – я решил немного приврать, ибо вообще не понимаю, что происходит. Было бы лучше побольше узнать прежде, чем что-то делать.

- Ох, ну ладно. Если что можешь написать мне в любое время, будем рады.

После чего перед его глазами появилось окошко

«Кирилл предлагает дружбу»

«Принять» . . . «Отказать»

«Этого не было в игре» сказал я про себя и нажал... ну как нажал, подумал что б нажать «Принять».

- Хорошо, я побежал дальше. - Кирилл улыбаясь попрощался. Но Коолми все же успел спросить.

- Как ты приглашаешь в группу или предлагаешь дружбу?

- Что? - опешил Кирилл.

- Ну... - я неопределенно махнул рукой - Как появляются эти окна?

- Хааах. - протяжно вздохнул Кирилл. - Фига се у тебя память отшибло. Такое ж еще с пеленок показывают, как использовать магию статуса. Я думаю что тебе надо в первую очередь к доктору, он получше меня все расскажет и поможет. Давай я тебя проведу.

Мы отправились к доктору. Неожиданно, он был в другой стороне города и находился в огромном здании специально под больницу. Обследовав Коолми, доктор наложил кое-какую магию, но Коолми так ничего и не «вспомнил». Доктор был удивлен, но не растерялся.

- Если магия не работает, значит будем действовать дедовскими методами. Надо заново тебя научить.

- Это... - я немного замялся - я не знаю, чем оплатить лечение.

- Не переживай. Могу дать отсрочку на год. Да и откуда ты знаешь, что у тебя ничего нет? Может ты просто не помнишь? - хитро улыбнулся доктор.

- Хм... - я задумался. Если я попал сюда, то как это место отличается от игры? - Хорошо.

И мы начали. Он рассказывал обо всем, потом я спрашивал самые важные вещи.

...

- А... если умереть, что будет?

- Как что? Ты умрешь. Если за несколько часов кто-то не использует на тебе магию или свиток воскрешения, ты умрешь навсегда.

...

- ...И ты тоже таким был. Все до 18 лет дети, и они не допускаются в подземелья и вообще за пределы города. Таким образом, после 18 лет ты можешь либо стать авантюристом, либо пойти работать в безопасности в городе. Есть и другие возможности.

- Можно поподробнее?

- Ну, вот, например, я - бывший авантюрист священник. Но авантюристом я был недолго, после

чего начал обучаться в предыдущего доктора и перенял его должность. Теперь вот зарабатываю на жизнь леча других и продавая кое-какие зелья и свитки воскрешения. Можно работать так же исследователем. Но даже если ты не выбрал работу авантюриста, ты должен минимум год ходить с другими авантюристами. Для классов поддержки на пол года больше.

...

...

- Хах, мне даже интересно, что с тобой случилось, что ты ничего не помнишь, кроме своего имени, языка и кое-чего базового. Просто удивительно. Теперь перейдем к главному – магии статуса. Так вот...

И так я внезапно открыл для себя интерфейс. Это было... необычно. Смотреть вокруг и видеть имя и другие странные надписи. Немного поупражнявшись, я мог без особого труда вызывать и скрывать интересующие меня элементы.

Над доктором теперь виднелось имя.

- В группе можно видеть не только имя, но и здоровье, что осталось у членов группы. Это действительно господнее благословение для класса поддержки.

Что он дальше говорил, я не заметил, ибо мой взгляд упал на статус-бар в левой части зрения. Имя – Олег. Имя авантюриста – Коолми. Класс – паладин. Уровень – 67.

- Простите. – я перебил его. – а что значит имя и имя авантюриста?

- А, так все просто. После 18 лет ты не только становишься авантюристом, но и выбираешь себя имя, под которым тебя будут знать другие и которое будешь видеть лишь ты.

После еще немного времени, я спросил второе беспокоящее меня.

- Вы говорили, что если не воскресить в течении нескольких часов, то я умру? Но что будет с моими другими персонажами?

- Ты о чем? – не понял врач. – Если ты умрешь, то это навсегда. И о каких персонажах ты говоришь? Неужто книг перечитал раньше о возможности после смерти вселиться в другого? Ха-ха, они и правда сейчас довольно популярные среди молодежи.

- Ох, а что тогда ... - я замолчал. Ведь у меня под настройками была кнопка «Смена персонажа». Подумав немного я все же решился задать вопрос.

- Что это за смена персонажа?

- А? – Доктор немного не понимал о чем говорил пациент. Иногда он спрашивал банальные вещи, иногда спрашивал то, что могли знать только очень опытные авантюристы, а иногда вообще такое, о чем доктор даже не понимал. Вот и сейчас он был в замешательстве.

- Что за смена персонажа?

- Ха... не берите в голову.

Наступил вечер и Коолми разрешили поспать в больнице, в свободной палате. Сон не шел, ибо Коолми смотрел на свои вещи. Кто бы знал, что это его персонаж с игры? И вещи так же были

оттуда. По желанию Коолми, он достал Арбалет +12 для класса мастера зачарованный под питомца и вертел его в руках. В его руках это был кусок железа, но что было более удивительно, он был реальный на ощупь. Разбираясь со своими мыслями, Коолми лежал на койке.

Считать этот мир реальным, или игровым? Здесь есть самые обычные системные окна, полосы хп и маны. Это давало ощущение нереальности. Но в тоже время он мог все пощупать, использовать, даже причинить себе боль от удара мизинца об ножку стола. Да и люди вокруг были как настоящие, пусть и использующие эти окна. Глубокой ночью, он встал и вышел на улицу. Луна хорошо освещала ночную улицу. Кроме того, местами возле домов светили парящие шарики. Это было непривычно. Мимо прошла стража. Кинув мимолетный взгляд, он пошел дальше. Вдохнув, Коолми решил проверить еще одну вещь.

«Смена персонажа»

Пожелав, он использовал эту функцию. Он вдруг появился в пустом черном пространстве, где ничего не было. Сразу за этим перед ним выплыло 3д окно с сообщением.

«Внимание: вы первый, использующий более 1 персонажа. Бонус - +1 выносливость для всех персонажей навсегда»

«Переход к выбору. Смена сознания. Сброс счетчика старения»

Перед ним появились несколько персонажей стоящих в пустоте. Вокруг была темнота, но он мог четко видеть персонажей. Вот только была одна проблема... Его топовый персонаж был... Женским.

«Твою ма...!» - выругался Коолми вслух. Но тем не менее остановил выбор на ночном охотнике.

«Идет смена сознания. Идет смена окружения...»

«Внимание: вы первый, кто использует 2 персонажа. Бонус - +1 выносливость для всех персонажей навсегда»

«Достижение - двуликий. Вы мужчина и женщина в одном сознании. Это беспрецедентный случай в истории.»

Коолми огляделся. Он был недалеко от алтаря в городе Горизон. Осмотрев себя, он покраснел. Фигурка то в персонажа была хорошая. Он еле совладал с эмоциями, открыл системные окна и вздохнул с облегчением, увидев кнопку «Смена персонажа».

Это в фильмах, после смены пола можно легко приспособиться. А в реальности, да еще нормальному парню, это было... шокирующе. Открыв инвентарь, он проверил свое снаряжение. В это время к нему подошел один из парней, стоящих невдалеке. Была ночь, но алтарь стоял недалеко от телепорта, поэтому освещение здесь было хорошее.

- Привет красавица. Не хочешь с нами в подземелье песчаного дракона? Я вижу у тебя должен быть неплохой уровень, хоть ты и ночная охотница. У нас 6 человек, еще двоих можем принять. Тебе 10 процентов от добычи. Если найдем хорошего танка, можем в скрытку пойти.

- ...

Я просто тупо уставился на него. Что за идиот? Вот тебе и смена пола...

- Не интересуется – сказал я тонким голосом. Да, голос тоже изменился.

- Хах, ну как хочешь. Мы предлагали, охотникам в одиночку качаться сложно. Не понимаю, как ты докачалась до ночного охотника. Наверно расплачивалась своим телом? Ха-ха. – он засмеялся и пошел. Ему еще не отказывали. А увидев охотницу, он из добродушия предложил вступить в группу да еще и часть добычи предоставил. Но тем не менее ему отказали да еще и с таким отвращением на него смотрели, что у него испортилось настроение.

От его заявления я оторопел. Они что, смерти ищут? Посмотрев на имя над головой он прочитал Мартин Заступник. Асура : Некромант.

- Хах, может скажешь, какой у тебя уровень, раз такой сильный?

- О, ты наконец соизволила посмотреть на мой класс? Тогда я скажу – 154! И я вхожу в топ 100 лучших авантюристов мира. Ты упустила свой шанс, как жаль, как жаль. У тебя даже броня не соответствует твоему уровню и обо мне ты не знаешь. Видно, что ты простачка и толку от тебя 0. Как жаль, как жаль.

154 уровень? Топ 100? Охотник оторопел. А как посмотреть свой ранг, если у него 165 уровень?

Подумав немного, он решил кое-что предпринять. Для пробы он активировал кое-какие его баффы. Задумавшись, он так же мысленно сумел призвать соратника смерти.

- Я думаю нет смысла еще кого набирать. – сказал лидер группы, который насмеялся над Коолми. – нас 6-рых должно хватить, под бафами тем более справимся. Что же до тактики...

Он оборвался на полуслове, когда посмотрел на призванного в стороне соратника. Уровень питомца мог посмотреть каждый. Уровень же человека лишь в рейтинге. Кроме того, если кто-то хотел, он мог просто не светить свой уровень в рейтинге. Тогда никто не сможет узнать его. Он смотрел на соратника смерти и его статус светился перед его глазами.

«!!! Тиран смерти» «Нежить». Уровень 154. Призвала его ночная охотница. Но это уже не было так важно. Соратник смерти! Питомец уровня босса! Уникальный! Он не знал, где такие водятся, не то, чтобы знать о возможности таких приручить. Пока он стоял в шоке, соратник скастовал бафф «Власть монарха...» на охотницу.

«Хах, так намного лучше» подумал Коолми, мысленно использовав бафф увеличения уровня скиллов. Здесь было все намного проще чем в игре. Он наизусть знал свои возможности и время отката его скиллов. Не надо было никуда смотреть, проверять или вытаскивать на какую либо панель. Просто мысленно пожелать, и все появится. Более того, теперь у него не было никаких задержек, как в игре и он мог с удовольствием использовать все что хотел. Активировав все баффы, что у него были, он материализовал в руке зелье и выпил его. Зелье скорости – дает бонус скорости атаки +15*. Зелье магии – бонус скорости каста 15*. Зелье бега – скорость бега +35.

- Надо бы улучшенное зелье сделать. – пробормотал я и замолчал. Непривычно слышать женский голос у себя. После чего выпадом побежал в сторону учителя Курия. Если я помню, у него можно было поменять класс. Может и пол можно будет сменить? Пробежав по дороге, я остановился. Ночь на дворе. Сейчас все спят... что я за идиот? Раз такое дело, попробуем посетить другое место. Я побежал через площадь в сторону привратника муркета. К счастью привратник был на месте. Но вот на счет имени не уверен. Кажется, в игре был другой нпс. Да и смотрелись они иначе. На меня смотрела девушка-кошка с милыми ушками. Амелия. Такое имя я увидел над ней.

- Это... у тебя можно перенестись в Муркет?

- Да-ня. Хочешь перенестись? ~

- Да.

- Возьмись за шар.

Она выставила хрустальный шар перед собой. Я с задержкой взялся за него. В следующий момент все затихло и стало темно. А еще через мгновение я стоял возле одного из выходов из муркета. Здесь было светло как днем. Хотя солнца не было. Осмотревшись, я заметил несколько человек, что торговали. Это сильно отличалось от того, как было в игре. Здесь люди сидели в позе лотоса а перед ними на специальном коврик были вещи. Я просмотрел все предложения что были и задумался. Из того, что я понял, здесь все сильно отличалось от игры. А уровень был на порядок ниже. А если смотреть на порошок восстановления р5 и целую кучу кубов карбункула р6-р5 можно было сделать вывод, что я попал в мир с несколько застарелыми патчами. Для верности я спросил сидящего продавца.

- Хах, Ночная охотница? И не знаешь таких вещей? Да, после заточки на +3 оружие и броня имеют шанс сломаться навсегда если не использовать порошки.

Когда я отошел, то еще услышал шепот за спиной «Что за тупая. Надо запомнить ее имя и не попадаться с ней в пати». Я обернулся и тоже запомнил имя продавца «Аланар». Подумав немного я спросил у Серины, что отвечала за аукцион

- А есть вещи, что могут изменить пол?

- Хм, не знаю. Лучше поищи на аукционе. Если там нет, то вряд ли.

- Ээ... а как искать?

- Хах, ты же р7, и не знаешь? Смотри, положи руку на эту доску и сосредоточься.

Положив руку на небольшую доску объявлений, что стояла за ней у меня открылось окно с аукционом. Оно было непохоже на игровое и более удобное. Пол часа потратив на поиски так ничего и не нашел, зато подтвердил низкий уровень по списку выложенных на аукцион предметов. Их было много и ни одно для 160 уровня.

Плюнув на это, я отошел на открытую местность. Поискав среди окон, я нашел кнопку создать магазин. Задумавшись, я выложил на продажу несколько ненужных вещей. Среди них была одна броня 160 лвл для охотников и двуручный меч. Вбив в цену 999 999 999 999 я дал назву магазина «меняю на смену пола». Было странное ощущение, когда появился коврик, где я сел в позу лотоса. Было вполне удобно сидеть несмотря на позу. Так, как вещи нельзя украсть, я уснул.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/6048/110296>