

Сэм наклонился, чтобы поднять бронзовую монету, когда заметил рядом с ней золотую монету. За всю свою жизнь он видел мощь легендарной золотой монеты только тогда, когда Мастер Каф взял его в город и торговался о цене на материал. Лавочник был очень упрям и категорически не хотел повышать цену на материал ни на одну бронзовую монету. Однако в тот момент, когда его Мастер бросил золотую монету, лавочник потерял контроль над собой и продал материал по сильно сниженной цене. Это было самое крутое зрелище, которое он когда-либо видел. Бросаешь золотую монету, и все подходят к тебе и начинают оправлять твою задницу. Что еще может быть круче этого?

'Святое дерьмо! Я заберу это после того, как заберу свою бронзовую монету'. Сдерживая желание подпрыгнуть от возбуждения, он тут же поднял бронзовую монету и пошел за золотой, но не успел он это сделать, как из золотой монеты блеснул белый свет и ослепил его. "Я вижу, что ты добрая душа. Отдать такое большое богатство человеку твоего уровня - это большая редкость. На самом деле, за два миллиарда лет жизни я встречал такую добрую душу, как ты, не более ста пятидесяти восьми раз. Хорошо, тогда ты получишь как бронзовую, так и золотую монету. Бери!" Перед Сэмом появился неразличимый ореол.

'Ах, эта бронзовая монета была моей с самого начала, и она уже в моих руках...' Но он не осмелился ничего сказать. Он прочитал свою долю сказок и знал, что нельзя облажаться. Взяв золотую монету, висевшую перед его руками, он сделал поклон на девяносто градусов. "Я навсегда запомню щедрость и доброту вашей милости. Моя доброта не стоит и песчинки по сравнению с вашей!"

"Хорошо. Хорошо. Вы не преминули воспользоваться моим расположением. Теперь, прежде чем проститься с тобой, я могу исполнить одно из твоих желаний. Скажи мне, мальчик, чего ты хочешь?"

Мозговой двигатель Сэма вращался, пока он пытался придумать, чего бы он хотел достичь. "

Я хочу получить власть управлять жизнью и смертью существ. Я обещаю не использовать это в своих интересах, а если я это сделаю..."

"Этого не может быть сделано. Хотя у меня и есть возможность наделить тебя силой, это выходит за рамки природы".

Сэм не был слишком удивлен. Он опустился на камень и вздохнул. "В таком случае, пожалуйста, вылечи этого мальчика". Он хотел попытать счастья и прорваться сквозь естественный круговорот жизни и смерти, не желая, чтобы его контролировали "чужаки". Но, как оказалось, он не мог этого сделать. Его следующим выбором было сделать его "настоящим", но он понял, насколько эгоистичным он будет, если попросит об этом. Не говоря уже о том, что ореол человека перед ним, вероятно, тоже не был "настоящим", поэтому он сомневался, что даже он сможет исполнить его желание. "Это не "вылечить". Мне нужно вернуть его к жизни, но я могу это сделать. Однако, ты уверен, что хочешь это сделать?"

"Да".

"Ваше желание было исполнено! Прощай!" Ореол быстро исчез, когда Сэм встал и подошел к женщине и мальчику, чтобы проверить. "А! Сестра!"

"А? Кио?" Женщина издала изумленный возглас.

Трехлетний мальчик протер глаза и потянул сестру за одежду. "Пойдем домой. Я хочу спать".

"Хорошо, просто поспи, и мы будем дома!" Она старалась казаться бодрой, но ее голос дрожал. Однако мальчик не обратил на это внимания и заснул в ее объятиях.

Сэм улыбнулась и показала шокированное выражение лица. "Ух ты, он проснулся?"

Женщина молча кивнула. "Думаю, нам повезло. Давайте начнем восхождение". Он мог бы похвастаться тем, что заставил мальчика ожить, но это было просто бессмысленно. Она была деревенской женщиной. Какую пользу она могла ему принести? Ничего. Он знал, что в будущем пожалеет об этом решении, но ему было все равно. Он спас жизнь, и этим можно гордиться. ***

"Еще раз спасибо." Женщина поклонилась с мальчиком в руках.

Сэм махнул рукой. "Ничего особенного".

"Как это может быть пустяком? Вы должны прийти ко мне домой, чтобы поесть. Я знаю, что я бедная, но это меньше, что я могу сделать".

Сэм уже собирался отрицать, когда заметил настойчивый взгляд женщины и вздохнул. "Где вы живете?"

"Я живу в городе и полагаю, что вы тоже из города. Заходите в гостиницу "Делиш" в любое время суток".

"Понял." согласился Сэм. Гостиница "Делиш" находится рядом с нашим особняком".

Он вернулся на заброшенную ферму, где увидел, что Рьюэн больше не убивает кур, а лежит в траве. Он подошел к нему и легонько пнул его.

"Что? Куда ты пошел?"

"Я спас жизнь".

"Это лучшая?"

"Я расскажу тебе по дороге домой. Так какого уровня ты достиг? Похоже, что всех цыплят перебили".

"Вот мой статус."

Уровень: 10 (0/1000)

Класс: Нет

Социальный статус: Крестьянин

Сила: 5

Ловкость: 6

Конституция: 7

Интеллект: 6

Харизма: 6

Удача: 6

"Хорошее ли это распределение очков?"

"Я не знаю. И меня это не волнует. Я просто играю в игру ради удовольствия".

"Хм, пойдём?"

"Да, пойдём".

По дороге Сэм рассказал о чудесах, с которыми он столкнулся сегодня, и Рьюэн был более чем потрясен этим рассказом. Хотя он не мог быть уверен, он догадался, что таинственный человек был модистом. "Ах, я позеленел от сожаления!" воскликнул Сэм вслух.

"Кто сказал тебе быть святым?"

"Тебе не понять, в какой ситуации я оказался. Я чувствовал себя настолько обязанным спасти мальчика".

"Конечно. Кстати, у тебя есть немного Желтой стали?"

"У меня есть около четырех килограммов. Зачем она тебе?"

"Я сделаю копье второго ранга".

[Создать оружие 2 ранга (0/1)].

Награды: 1500 EXP

Это было его ежедневное задание. Количество EXP было огромным, так что он ни за что не пропустил бы это. "С чего вдруг?"

"Ежедневное задание."

"О? Я помогу тебе. Это сработает?"

"Не знаю. Может быть, может быть, нет. Для безопасности, не помогай".

"Это удивительно грубо".

Болтая по дороге, они добрались до дома.

Ревен пошел в свою комнату и не знал, как провести время. Мастер Каф и его мать еще не вернулись. "Что ж, можно и прогуляться".

Он постучал в дверь Сэма, чтобы узнать, может ли он сопровождать его.

"Что?"

"

Я иду на улицу прогуляться. Хочешь со мной?"

"Нет. Я вздремну".

"Хорошо".

Рьюэн вышел из дома и направился на рынок, надеясь найти что-нибудь интересное.

На рынке было много народу. Он просмотрел разные магазины, но ничего толком не купил. Переходя от лавки к лавке, он заметил старика, который неподвижно стоял между двумя лавками.

"Что-то случилось, старик?"

"Ай, на мой дом напали крысы. Я теперь бездомный". Джекраты были огромными крысами.

Квест: Помочь старику.

Награды: 1000 EXP, +2 морали

[Принять] [Отказаться]

Это был игровой квест. Недолго думая, он принял задание.

"Я могу помочь тебе".

"Поможешь? К сожалению, мне нечего тебе дать".

"Не волнуйся. Где ты живешь?"

<http://tl.rulate.ru/book/60445/2074673>