

Пролог

Деревня Райсуотер.

На грязных полях бесплодной земли, возле каких-то маленьких хижин, сидел на корточках человек, обеими руками подметая бурую болотистую землю.

Солнечный свет падал прямо на его тонкую рубашку, промокшую от пота. Глядя на его жалкую фигуру, соседние жители выразили свои опасения, но он просто ответил улыбкой, говоря им не беспокоиться.

-Ух... он должен быть где-то здесь ... Нашел!"

Держа в грязных руках бронзовую монету, он удовлетворенно улыбнулся. Однако эта улыбка длилась недолго. Вскоре она сменилась хмурым выражением.

- Она похожа на обычную бронзовую монету...."

Пока он внимательно изучал каждую деталь монеты, кто-то сзади хлопнул его по спине.

- Потому что это обыкновенная бронзовая монета! Поздравляю! Ты только что потратил впустую четыре часа своего дня!"

- Заткнись! Я видел, как дядя Маклен из ближайшего города вчера вечером случайно уронил в деревню светящуюся красную монету. Какая мне выгода лгать тебе?"

- Забудь об этом, Ревен. Мастер Каф рассердится, если увидит, что мы так бездельничаем. Даже наша месячная зарплата тоже может оказаться в опасности."

Ревен молча обдумал слова своего друга Сэма, затем небрежно положил монету в карман, прежде чем пойти к ближайшему колодцу, чтобы привести себя в порядок.

Мастер Каф был единственным кузнецом в деревне, поэтому его очень уважали. Ревен слышал от односельчан, что мастер Каф был известным кузнецом в городе и приехал в деревню всего шестнадцать лет назад.

- Шестнадцать лет назад, когда я пришел сюда, мои старые кости еще хранили жизненную силу молодости. Теперь же я стал не более чем ворчливым стариком, который боится умереть...."

Старик, мастер Каф, торжественно сидел на своей кровати, глядя на двух сыновних учеников, которых он воспитывал в течение последнего десятилетия.

Ревен почувствовал легкую душевную боль, глядя на человека, к которому он относился и как к хозяину, и как к отцу в своей жизни. Ревен жил со своей матерью. Он не всегда был без отца. Первые пять лет своей жизни он прожил с родителями. На шестом курсе его мать загнали в угол какие-то дикие твари. Между прочим, его отец был охотником и возвращался домой, когда увидел десятерых-каких-то диких зверей, готовых сожрать его жену. В попытке

спасти мать он умер.

Больше всего на Ревена подействовало то, что его мать отправилась в лес в поисках сладких ягод, потому что в тот день он закатил истерику. Всякий раз, когда он думал об этом инциденте, он просто не мог не чувствовать себя чрезвычайно виноватым.

- Пожалуйста, проинструктируйте нас!" - закричали в унисон Сэм и Ревен. У них обоих было редкое торжественное выражение лица, потому что они знали, что сегодня их последний день в качестве ученика кузнеца.

Мастер Каф спокойно улыбнулся. - Мое единственное наставление вам обоим-прославить в соседнем городе "Искусство второго ученика Дарина".

Это было легче сказать, чем сделать. Ближайший город, Даркхуд, занимает площадь более пятидесяти тысяч километров. Там живут семьи рыцарей, купцов и даже некоторых придворных чиновников низкого ранга. Уже одно это говорит о необходимости огромного рынка. Кузнецов и специалистов по очистке пилюль так же много, как облаков.

- Мы сделаем все, что в наших силах!" Тем не менее, оба они полны решимости воплотить мечту своего хозяина в реальность.

Мастер Каф удовлетворенно кивнул.

- Ну, тогда собирайся. Мы отправимся в путь во второй половине дня."

- Так скоро?"

- Я приготовил экипажи. Не будем терять времени."

Поболтав с Сэмом несколько минут, Ревен вернулся домой.

Вернувшись, он застал мать на кухне. - Мама!"

-О, вы вернулись. Мастер Каф что-то говорил о поездке в город?"

- Да, мама. Учитель велел нам быть готовыми к полудню. Ну же, давайте собираться!"

- Какие "мы"? Я тоже должен идти?"

- раздраженно сказал Ривен. - Да, ты должен! Сколько раз мы это обсуждали?"

-Н-но..."

- Не беспокойся о крове и пище. У Хозяина есть земля и он позволил бы нам остаться там..."

- А что, если какому-нибудь молодому высокомерному отпрыску приглянется моя внешность?"

- Дорогая матушка, вы действительно очень красивы, но вы красивы только потому, что уже немолоды!"

Ревен потерял дар речи от самовлюбленности и самоуверенности матери.

- Какой безвкусный человек..." Она покачала головой и вздохнула. - Забудь об этом. - Я пойду. Принеси три миски из моей комнаты. По дороге мы можем проголодаться."

Ревен облегченно вздохнула и послушно пошла за мисками.

Три часа спустя.

Кладбище деревни Райсуотер.

Ревен стоял перед могилой отца. Глаза матери, стоявшей рядом с ним, уже увлажнились. Его настроение было немного тяжелым. Он вспомнил те дни, когда отец тренировал его тело, и часто жаловался.

- Мама, пойдем.... не то чтобы мы никогда не вернемся в эту деревню. Каждый год мы будем

посещать могилу отца, чтобы отдать дань уважения."

Его мать немного поколебалась, прежде чем молча кивнуть.

Через несколько минут они добрались до резиденции мастера Кафа.

Ревен слегка махнул рукой, глядя, как мастер Каф и его лучший друг Сэм разговаривают с возницей.

Была полночь.

За ужином группа мирно спала. Карета была довольно большой, так что никто не испытывал никаких трудностей со сном.

"Как!"

Проснулся, услышав волчий вой. Он протер глаза и подошел к водителю. - Это был вой волка?"

- Беззаботно ответил водитель. - Действительно."

-Т-тогда что мы будем делать?" Его лицо побелело. Хотя Ривен был сыном охотника, он никогда в жизни не сталкивался лицом к лицу ни с одним зверем.

«ничего. Даже если я поеду быстрее, результат не обязательно изменится. А пока мы можем только предоставить это судьбе..." - сказал водитель меланхоличным тоном.

Услышав это, Ревен мгновенно пришел в ярость. - Чушь собачья, судьба! Поторопись и езжай быстрее! Мы заплатим вам вдвое больше!"

-Пфф! Это была просто шутка, малыш. Вокруг маршрута есть границы."

Сначала Ревен успокоил его сердцебиение. Затем он заставил себя улыбнуться. - Дядя, пожалуйста, не шути так."

Он встал и подошел к другой стороне вагона, чтобы посмотреть на звезды. Он думал о своем прошлом, потом о настоящем, а потом о будущем. "С бизнесом в городе я смогу жить беззаботной жизнью..."

Он был доволен.

Он никогда не хотел стать кем-то достойным внимания. Хотя он восхищается героями и генералами из легенд, он никогда не стремился быть похожим на них. В конце концов, все упорно трудились и жертвовали чем-то, чтобы стать теми, кто они есть сегодня.

Он просто хотел беззаботной жизни.

"Хм?"

Внезапно он упал на спину. Ночное небо, которое изначально было полно звезд, вдруг сменилось плотным темным небом.

[Подходящий носитель найден]

[Система проверяет совместимость...]

[Степень совместимости 100%]

[Система иницирует...]

[Обработка деталей родословной...]

[Найдена уникальная родословная!]

[Активирована Базовая система магии и Рыцарей]

- "Вы хотите получить доступ к системе?"

Глава 1: Земля

Ревен почувствовал внезапную головную боль, когда взглянул на голубые прозрачные огни.

Хотя он был крайне смущен, через несколько секунд к нему вернулось спокойствие. Глядя на варианты [Принять] и [Отклонить], он с некоторым колебанием нажал пальцем вперед, чтобы [Принять].

Ведущий: Ревен Клофар

Родословная: Человеческая (100%)

Возраст: 18 лет

Прочность: 5

Ловкость: 5

Выносливость: 5

Ловкость: 5

НР: 50/50

МП: 0

Навыки: [Нет]

[Динь! Вы получили подарочный пакет Lvl 1 для начинающих! Не хотите ли открыть?]

[Да] [Нет]

Бросив небрежный взгляд на незнакомое темное место, Ревен решила не слишком много думать. ДА.

[Динь! Вы получили " Боевое руководство по фристайлу рыцарей! Вы хотели бы узнать это прямо сейчас?]

[Да] [Нет]

- Конечно. Как бы то ни было, я думаю.

[Динь! Вы изучили боевую технику Вольных рыцарей!]

[Навыки: [Фристайл рыцарский бой] (Начальная стадия)]

- Так где же я, черт возьми?"

Оглядевшись, он обнаружил, что находится в темном переулке, откуда исходил неприятный запах. Поднявшись, он обнаружил незнакомый мусорный бак. Из любопытства он заглянул в нее. Как ни странно, он нашел около 200 кредиток. - Погоди, а почему я могу читать на этом языке? И почему я знаю, что это кредиты?"

Ривен проверил свои воспоминания и обнаружил незнакомые вещи. - Кажется, я жил на другой планете." У него было много вопросов в голове, но сейчас он решил не думать слишком много.

Рассеянно размышляя о последних событиях, он вышел из переулка. Вопреки его ожиданиям, улицы были заполнены толпами. Он посмотрел на темное небо, потом на часы.

"11:24 вечера."

Заметив часы, он взглянул на свою одежду. Он был в повседневном наряде. Пошарив по карманам, он нащупал бумажник.

Ревен вздохнул с облегчением, увидев, что у него более чем достаточно денег, чтобы переночевать в отеле.

- Кто я... чье это тело?" Хотя он знал, что не найдет ответа, он все же высказал свои честные мысли вслух.

В оцепенении он вдруг обнаружил, что смотрит в зеркало. - Рыжие волосы, среднее лицо, довольно высокий. Разве это не мое собственное тело? .. "

Внезапно в его мозг хлынул поток воспоминаний. Он отшатнулся на несколько шагов назад, наткнувшись на стену высокого здания. Через некоторое время он наконец успокоился.

Планета, на которой он сейчас находится, называется Земля. У него было тринадцать континентов. Управляется Тринадцатью Небожителями с соответствующих континентов. Континент, на котором он жил, называется Желтым континентом, что мгновенно лишило его дара речи.

Разве Основатель Континента не мог бы приложить немного больше усилий, чтобы дать более подходящее имя?

Что еще больше лишило его дара речи, так это то, что на каждом континенте было ровно семь империй, каждая из которых имела "Огонь, Воду, Землю, Ветер, Гром, Свет, Тьму" империй на тринадцати континентах. Надеюсь, название королевств при империях было "уникальным".

"Мое восточное королевство мечты должно быть третьим по силе королевством из восемнадцати королевств земной империи." - пробормотал он с явной усталостью в голосе. - А пока давай переночуем в соседнем отеле."

По его воспоминаниям, Ревен жил с двумя своими двоюродными братьями в соседнем городке Трэвил. Он приехал сюда, чтобы встретиться со своим почти отсутствующим отцом. Перед отъездом он, как обычно, поболтал с отцом. По дороге он решил заглянуть в городскую библиотеку. Сам того не ведая, он провел много времени в библиотеке и направился в знакомую ближайшую гостиницу в этом городе. Затем он решил срезать путь через этот темный переулок, пока внезапно не рухнул.

Динь! Динь!

Он снял телефонную трубку самым естественным образом. Он не чувствовал себя чужим в этом мире. Ведь его можно рассматривать как человека из этого мира с воспоминаниями о предшественнике. По какой-то причине он не чувствовал себя инородным телом.

- Привет."

- Ты собираешься вернуться?" - раздался мужской голос.

"Нет. Слишком поздно. Закажите билет на автобус в 4 часа утра и приведите в порядок мои документы и униформу."

- Ты завтра идешь в академию?"

Человек на другом конце провода казался озадаченным.

- Ты думаешь, я боюсь их выходок?"

Другой человек некоторое время не отвечал, прежде чем испустить вздох. "Хорошо. Не забывайте вставать рано."

- Понял."

Закончив разговор, он с беспомощной улыбкой покачал головой.

-А-а-а ... Ааа... П-помоги мне ... "

Только он собрался идти, как до его ушей донеслось тяжелое дыхание женщины. Он обернулся и увидел идущую к нему молодую женщину с растрепанными волосами. Глаза у нее были красные.

Инстинктивно он сделал шаг назад.

- Чем я могу вам помочь? Кто-то напал на тебя? Позвольте мне позвонить в полицию."

Молодая женщина покачала головой. - Аф-афродизиак... Я ... - Даже не закончив фразу, она прыгнула в него. Рефлекторно он увернулся.

-Подождите секунду, мисс. Я думаю, мы можем обсудить это..." Прежде чем он успел закончить фразу, внезапный толчок боли вспыхнул в его мозгу.

[В силу определенных обстоятельств Хозяин был вознагражден "Системой мужского бога". Хотите ли вы принять его?

[Да] [Нет]

-Мужской бог, моя задница! Дайте мне что-нибудь полезное. Мое целомудрие в опасности.

[Отвечая хозяину, награда не может быть отвергнута.]

-Тогда зачем спрашивать?

["Система мужского бога" успешно связана с Хозяином.]

[Динь! Внезапно появился квест.]

...

Квест: Девушка в беде

Класс квеста: E+

Подробности: Хозяин наткнулся на одного из двенадцати Падших Дьяволов в ее уязвимом состоянии. Спаривание с ней даст Хозяину огромные преимущества как в личной силе, так и в авторитете. Есть даже шанс, что Хозяин в конце концов станет ее Почитаемым Опекуном.

Награды: Авторитет - как минимум маркиз. Личная сила - Маг 1 ранга в течение недели. Немедленная награда - 10 неизвестных навыков ранга 1 и Магический артефакт ранга 0.

Отказ: Неизвестен

...

- "Ты хочешь принять задание?"

[Да] [Нет]

"нет."

Его голос был спокоен и не выражал никаких колебаний.

Как только он отказался от поисков, он одарил красноглазую женщину сочувственным взглядом и убежал.

Примерно через полчаса. Отель "Закат".

Приняв душ, он сразу лег в постель.

- С завтрашнего дня я должен посещать Восточную Академию Сновидений...." Бессознательно бормоча что-то, он слегка увлажнил глаза, думая о матери. - Надеюсь, она не наделает глупостей."

С тяжелым сердцем он заснул.

...

На следующее утро он встал без пяти четыре и поспешно покинул отель. К счастью, он не опоздал на автобус.

Город Тревил. Резиденция Клофара.

Он позвонил один раз. Через десять секунд он услышал звук шагов.

Главная дверь открылась, и перед ним появился учтивый молодой человек.

-О, так ты вернулся?"

«Да. Почему ты встаешь так рано?"

- Ты хотел непрерывно звонить в дверь, пока я сплю? Когда у тебя появился такой излом?"

"Эх... это был странный вопрос... верно. А как же Денни?"

- Она плохо себя чувствует."

"Могут ли маги ранга 1 даже заболеть?"

- В этом нет ничего необычного."

- ...И это тоже в первый день семестра."

"..."

- Я никогда не думал, что сестра тоже будет вовлечена в их планы. Я знаю, ты не раскроешь его, но как насчет того, чтобы дать мне какие-то подсказки?"

Его старший кузен Кэл долго смотрел на него, потом вздохнул. - Будь осторожен с Бьянкой."

- Черт, я забыл синхронизироваться с предыдущим персонажем Rewen.

- Как и ожидалось. Это мой старший брат относится ко мне лучше всех!" Глупо рассмеявшись, он ответил, внутренне съежившись.

Кэл слегка кивнул, сохраняя равнодушное выражение лица. - Иди и позавтракай. У меня есть кое-какая работа."

Кэл работал на Крафтовой фабрике Учеником Крафта. Его месячная зарплата была средней. На самом деле этого было более чем достаточно, чтобы жить с нами вдвоем. Однако все изменилось, когда его сестра, Дэнни, была протестирована на наличие какого-то особого магического резонанса и была принята в один из отделов Академии Восточной Мечты, главного магического Суперинститута королевства. Ежегодные сборы академии были непомерными, из-за чего Реуэн и его двоюродные братья столкнулись с несколькими финансовыми проблемами.

Не говоря уже о том, что ему все еще приходилось платить за мое обучение. Хотя он не учится в Специальных классах, как Денни, плата все равно дорогая. Ревен не мог не испытывать жалости к своему кузену.

Затем его мысли переместились к предыдущему владельцу его тела.

Рев в моих воспоминаниях был робким и глупым. Кроме того, он был также довольно эгоистичен и имел плохой характер, но он подавлял его. Честно говоря, он не был таким уж плохим парнем. Просто ему немного не повезло.

У его предшественника было крайне тяжелое психическое состояние, от которого он страдал последние два года. Он покачал головой, стараясь не думать о некоторых вещах.

Приняв душ, он отправился завтракать. Из-за нехватки денег он ничего не ел прошлой ночью. Теперь, увидев свежую еду, его настроение мгновенно взлетело.

[Бип! Система родословной активирована! Извините за задержку!]

Через несколько секунд его настроение резко ухудшилось.

Система питания (Спойлеры)

Земля

На данный момент было введено только две системы питания - [Маг] и [Мастер боевых искусств].

[Маг] -

Ранг 0 - Требования: 100 МП - Статистика варьируется от [3-5].

Ранг 1 - Требования: 3000 МП; Достигните "Базового уровня" в четырех навыках (любого ранга)
- Статистика варьируется от [6-15]

Ранг 2 - Требования: ??? - Статистика варьируется от [16-45]

Ранг 3 - Требования: ??? - Статистика варьируется от [46-100]

Ранг 4 - Требования: ??? - Статистика варьируется от [???-???]

Ранг 5 - Требования: ??? - Статистика варьируется от [???-???]

Ранг 6 - Требования: ??? - Статистика варьируется от [???-???]

Ранг 7 - Требования: ??? - Статистика варьируется от [???-???]

Ранг 8 - Требования: ??? - Статистика варьируется от [???-???]

Ранг 9 - Требования: ??? - Статистика варьируется от [???-???]

??? 2

[Мастер боевых искусств] -

Класс G - Требования: Прошел обширную подготовку; Знает, как сражаться - Статистика

варьируется от [0-5]

Класс F - Требования: Принадлежность к Клубу, Семье или Организации; Максимальная физическая сила в диапазоне от 120-140 фунтов; Статистика в диапазоне от [6-15]

Требования к классу E: ??? - Статистика варьируется от [16-45]

Класс D - Требования: ??? - Статистика варьируется от [???-???]

Класс C - Требования: ??? - Статистика варьируется от [???-???]

Класс B - Требования: ??? - Статистика варьируется от [???-???]

Класс A - Требования: ??? - Статистика варьируется от [???-???]

Класс S - Требования: ??? - Статистика варьируется от [???-???]

Класс SS - Требования: ??? - Статистика варьируется от [???-???]

Класс SSS - Требования: ??? - Статистика варьируется от [???-???]

???

Как [Маг], так и [Мастера боевых искусств] могут быть дополнительно подразделены на - Низкие, Средние, Высокие, Пиковые.

Маги в целом более популярны, чем Мастера боевых искусств. Две основные причины:

-> У магов больше навыков, в то время как средний Мастер боевых искусств мог полагаться только на свои удары руками и ногами.

-> Одного ранга, между Магом и Мастером боевых искусств практически нет разницы в физической силе. Последние быстро растут, потому что они не полагаются на ману для своей физической силы, в то время как первые в значительной степени полагаются на материализацию маны в физическое тело. Из - за огромного разрыва между рангами Маги обычно испытывают трудности с "ростом", но когда вырастают, становятся сильнее среднего Мастера боевых искусств.

Виртуальная реальность - ХАОС

Магическая сила сильна и необузданна.

Сила (STR) - показатель того, насколько физически силен персонаж. Сила часто определяет силу и/или урон от атак ближнего боя, максимальный вес, который может нести персонаж, а иногда и очки поражения. Броня и оружие также могут иметь требования к силе для их использования.

Ловкость (DEX) - Показатель того, насколько проворен персонаж. Ловкость управляет скоростью и точностью атаки и передвижения, а также уклонением от атаки противника.

Конституция (CON) - Показатель того, насколько крепок характер. Конституция часто влияет на хит-пойнты, сопротивляемость особым видам повреждений (яды, болезни, жара и т.д.) и усталость.

Интеллект (INT) - показатель способности персонажа решать проблемы. Интеллект часто контролирует способность персонажа понимать иностранные языки и его навыки в магии.

Харизма (CHA) - показатель социальных навыков персонажа, а иногда и его физической внешности.

Удача (LCK) - Действует таинственными путями. Это увеличивает ваши шансы на попадание, ваши шансы нанести критические удары и ваши шансы уклониться от атак одновременно.

Хит-пойнты = (Средняя статистика*10)*Бонус к классу 1

Повышение уровня Exp = (Уровень*100) - (Количество достижений в классе*2*1000)

В версии 1.0 игроки могут подняться до 100 уровня с четырьмя повышениями класса после каждых двадцати уровней.

Классы - [Упрощенный Маг], [Паладин], [Воин], [Рейнджер], [Убийца], [Рыцарь], [Разведчик], [Берсерк], [Священнослужитель] и т. Д.

Гонки - Еще не реализованы.

Третий мир

В этом мире присутствует близкая альтернатива мане с Земли, называемая Кодом Грюера. Тех, кто может использовать и проявлять силу Кода Грюера, называют пользователями Грюера.

Полномочия и уровни пользователей Gruer зависят от двух факторов - [POW] и [G. C.].

ВОЕННОПЛЕННЫЙ = Общая боевая мощь человека.

G. C. = Емкость для хранения кода Грюера (аналогично MP)

[Пользователи Gruer] -

Бронза - Требования: ??? - БАХ - [???-??] - Г. К. - [???-??]

Серебро - Требования: ??? - БАХ - [???-??] - Г. К. - [???-??]

Золото - Требования: ??? - БАХ - [???-??] - Г. К. - [???-??]

Алмаз - Требования: ??? - БАХ - [???-??] - Г. К. - [???-??]

Легендарный - Требования: ??? - БАХ - [???-??] - Г. К. - [???-??]

??? 1

[Пользователи Gruer] далее подразделяются на Нижних, Средних и Верхних.

Навыки (Спойлеры)

Земля

Чтобы использовать навык, нужно пройти два этапа - "альфа" и "бета". (Было должным образом объяснено в начале рассказа)

Примечание: [Обычай] является единственным исключением из правила.

Типы Навыков:

Ранг 0 - [Фронтальная атака], [Средняя атака], [Дальняя атака], [Дальняя Атака], [Фронтальная

защита], [Средняя защита], [Дальняя защита], [Уклонение], [Низкая регенерация], [Высокая Регенерация], [Магия], [Духовный], [Поиск], [Стратегический], [Изменение формы], [Обычай] 2

Ранг 1 - ???

Ранг 2 - ???

Ранг 3 - ???

Ранг 4 - ???

Ранг 5 - ???

Ранг 6 - ???

Ранг 7 - ???

Ранг 8 - ???

Ранг 9 - ???

???

Ранжированные навыки далее подразделяются на - [Белые], [Синие], [Красные], [Желтые], [Фиолетовые] и [Черные], при этом [Белые] ранжированные навыки являются самого низкого качества, а [Черные] ранжированные навыки-самого высокого качества.

Маги 0 ранга могут использовать только Навыки 0 ранга.

Маги 1 ранга могут использовать навыки как 0-го, так и 1-го ранга.

Маги 2 ранга могут использовать навыки 0, 1 и 2 ранга.

И так далее.

VRMMORPG - ХАОС

(В настоящее время об этом известно не так много. Подробности будут добавлены в будущем.)

Третий мир

Два типа навыков - [Ранжированные] и [Уникальные].

Существует три типа ранжированных навыков - [Боевые], [Исцеление] и [Запечатывание].

Ранги [Ранжированных] навыков - [Бронза], [Серебро], [Золото], [Алмаз] и [Перечисление].

Дальнейшие подразделения - Низкий, Средний, Высокий.

<http://tl.rulate.ru/book/60445/1564166>