Ю Лун встал. Под действием Исцеления Зелёного Камня и его собственного навыка Перевязки, его травмы уже в основном зажили. Такое было невозможно даже в реальном мире с его нынешними медицинскими технологиями.

[Ладно, время для настоящего дела.]

[Там, где встречаются соперники, удача благоволит смелым. Вы успешно победили вражескую группу, и Башни Заточения были перезагружены. Захватите все пять башен на 15 минут, чтобы вызвать Демона-Кастеляна. Если он будет побежден, город будет освобождён. Если вам не удастся победить Демона-Кастеляна, вы будете телепортированы обратно ко входу в подземелье.]

Снова раздался голос системы, и все пятеро посмотрели друг на друга. После перемещения по карте во время прошлых событий все они имели общее представление о местности. Это был просторный континент, где пять Башен Заточения стояли на пяти вершинах массивной пентаграммы.

– Давайте отправимся по отдельности и встретимся в центре после того, как захватим все пять башен. Если что-то случится, сообщите об этом в канале группы, – после того как Ю Лун распределил их роли, пять игроков отправились на поиски башен.

Войдя в Башни Заточения, они заметили, что им больше не нужно ждать окончания таймера обратного отсчёта, вероятно, потому что некому было бороться за башни.

Как только они заняли все пять башен, система заговорила в их головах:

[Все пять Башен Заточения разблокированы. Демон-Кастелян снимет печать через 15 минут.]

Все они поспешили обратно в центр, который был местом их встречи. Пока они бежали, поверхность континента постепенно меняла цвет с темно-фиолетового на багрово-красный, и земля дрожала вместе с изменениями. От континента исходила ужасающая аура.

Ю Лун нахмурил брови.

"Такая мощная аура. Похоже, на этот раз убить босса будет нелегко".

– Я буду танком. Зефирный Волк и Аид, поддерживайте меня и защищайте Зелёного Камня. Кузнец Души будет наносить урон издалека, – всего несколькими словами он уже распределил всем роли.

Гром и молния разорвали небо, когда он закончил своё предложение.

– Хе-хе-хе… – глубокий, заунывный смех раздался по всему пространству. – Маленькие человеческие карапузы посмели нарушить мой сон? Хе-хе, как смело!

Белая фигура спустилась с неба, привлекая всеобщее внимание. По сравнению с королём скелетов, Демон-Кастелян… выглядел довольно скудно.

Перед ними стоял тощий скелет, одетый в огромную белую мантию. Скелет держал посох, сделанный из костей, с тремя глазными яблоками, образующими треугольник на наконечнике оружия, и Ю Лун смог определить, что за этими глазными яблоками скрывается страх.

Глядя на силуэт, который был меньше, чем все присутствующие, Ю Лун понял, что Демон-Кастелян был во много раз сильнее короля скелетов.

– Раз, два, три… О? Это Мэверик. Эхехе, интригующе, действительно интригующе, – несмотря на отсутствие плоти и кожи, они могли сказать, что скелет оценивает их с интересом.

Снова прозвучало слово "Мэверик". И хотя здесь не было сказано, кто такой Мэверик, Ю Лун решил, что это должно относиться к нему самому. Не в силах выйти из игры, где смерть означала реальную смерть, разве был кто-то более неортодоксальный, чем он?

– Я развлеку вас всех – я великий жрец-скелет. Победите меня, и я покину город, – жуткое зелёное пламя зажглось в глазницах скелета, пока он левитировал в воздухе. – Выкладывайтесь на полную, ладно? Я не виноват, если вы умрёте! Эхехехе! – когда он говорил, его взгляд был устремлён на Ю Луна.

"Чёрт возьми…" – пробормотал про себя Ю Лун, и его ноги начали двигаться, потому что великий жрец-скелет уже атаковал их.

Левитирующий скелет направил свой костяной посох на группу, обрушив на них зелёные огненные шары, словно ливень.

Все пятеро не были обычными игроками. Как только он начал выпускать огненные шары, они начали маневрировать, уклоняясь.

Кратер за кратером зелёные огненные шары поднимали из земли багровую почву, оставляя за собой трепещущее пламя.

Зефирного Волка прошиб холодный пот: его техника была самой плохой среди всех членов группы. Ю Лун постоянно давал ему советы, но этому нельзя было научиться в одночасье, этого можно было достичь только через испытания и крещение временем.

Тем не менее Зефирный Волк не сидел сложа руки. Он призвал Короля Демона-Волка, который завыл и обрушил на жреца-скелета серию ветряных лезвий.

– Кузнец Души, Зефирный Волк, сбивайте его, – Ю Лун торопливо отдал приказ, его ноги бежали по кругу, пока он уворачивался от бесконечной бомбардировки зелёных огненных шаров.

"Этот тощий мешок с костями..."

Более семидесяти процентов атак скелета было направлено на Ю Луна, и было очевидно, что этот ублюдок придирается к нему.

– Ахахахаха! Бегите, прячьтесь! – огромный жрец-скелет, казалось, наслаждался тем, как они убегают, словно крысы. Когда в него полетели лезвия и стрелы, Кастелян сделал небольшую паузу и направил свой посох вперёд, воздвигая полусферический барьер из зелёного пламени, который блокировал все атаки.

Зефирный Волк был близок к тому, чтобы закатить истерику:

– Это, должно быть, баг! Мы не можем попасть в него, когда он в воздухе, но стрелы тоже не действуют, так как на пути стоит огненный щит!

С другой стороны, Ю Лун был в глубокой задумчивости. Это был маг-босс, который мог летать, и один только полет означал потерю почти всего урона, наносимого в ближнем бою. Они должны были вступить в перестрелку с боссом, но на их стороне были только Зелёный Камень и Король Демон-Волк.

"Какая неприятность!"

У Зелёного Камня был странный цвет лица; несмотря на его стоическое, почти как у статуи, лицо, он продолжал бросать странные взгляды на Ю Луна.

Парящий великий жрец-скелет смеялся, как маньяк, выпуская бесчисленные зелёные огненные шары в Ю Луна. Судя по кратерам, образовавшимся в результате взрыва огненных шаров при ударе, попадание в игроков было бы не очень приятным.

Видя, что Ю Лун с трудом справляется с огненными шарами, Зелёный Камень взял себя в руки, а его скрытая левая рука стала создавать полосы света.

– Хм? – огромный жрец-скелет вдруг задрожал в воздухе, и он начал постепенно опускаться на землю.

– Шанс! – Аид среагировал быстрее всех, и в следующее мгновение он исчез.

Невидимость!

Теневой Удар!

[Когда невидимость активна, Теневой Удар наносит на 50 процентов больше урона, а критический урон увеличивается на 20 процентов.]

Как только жрец-скелет оказался в зоне действия Теневого Удара, Аид бросился на него. Его кинжал попал в цель – это был первый раз, когда они нанесли противнику урон.

Получив урон, великий жрец-скелет стал опускаться ещё быстрее. Вскоре он приземлился перед ними, и его страшный взгляд устремился на Зелёного Камня.

– Как ты смеешь заставлять этого благородного жреца ступать по земле? – не успел он закончить свои слова, как змея, состоящая из зелёного пламени, уже мчалась прямо на Зелёного Камня.

Зефирный Волк бросился к Зелёному Камню, его руки замахнулись на змею Ночным Охотником, и он крикнул:

– Атакуйте босса!

[Берсерк]

Описание: Ветвь эволюции класса Воина, является символом ярости и неистовства.

Тип умения: Берсерки – это могучие бойцы, отличающиеся от обычных Воинов умением использовать навык Кровавый Ритуал. Чтобы стать отличными Берсерками, древо навыков с Кровавым Ритуалом требует от них хорошего контроля над своим здоровьем. Берсерки

получают повышенный урон, когда их здоровье падает ниже определенного порога, но они рискуют быть мгновенно убитыми, если их здоровье слишком мало, что заставляет этот класс быть особо внимательным.

Дерево навыков: Кровавый Ритуал, Боевые Навыки

Тип оружия: Двуручный меч, копье.

Эволюция класса: ???

http://tl.rulate.ru/book/60412/1811612