

Скорость и непредсказуемость его копья была почти сверхъестественной. Им казалось, что парень просто размахивал своим оружием, но ни одно существо не смогло до него добраться. Некоторые считали, что досягаемость оружия пропорциональна его силе, и Ю Лун прекрасно продемонстрировал преимущество длинного древкового оружия.

Лунный Наблюдатель не был похож на обычное копьё. Это больше походило на алебарду с двумя лезвиями в форме полумесяца по обе стороны от древка оружия. Четыре шипа позволили Ю Луну использовать особые приёмы, которые принадлежали непопулярному оружию, такие как техника заграждения косой.

Кузнец Души был тем, кто испытал величайшее потрясение; Зефирный Волк и Аид уже привыкли к тому, насколько сумасшедшим мог быть человек в маске. Кузнец Души, наконец, пришёл к осознанию того, почему высокий и всемогущий Аид всегда испытывал лёгкий оттенок страха, когда сталкивался с этим человеком. Между тем, Зелёный Камень сохранил своё безэмоциональное лицо, из-за которого кому-либо было трудно прочесть его мысли.

Ю Лун долго смотрел вдаль. По сравнению с другими сложностями, на адской сложности изменилось всё расположение подземелья. Тем не менее их пункт назначения оставался прежним – алтарь воскрешения Эвергранда. Пурпурная демоническая аура окутывала алтарь, направляя в небо спираль пурпурного тумана.

– Ладно, похоже, на этот раз по главной дороге не пройти, – не было необходимости использовать пузыри с текстом при этих присутствующих. – Может нам нужно просто прыгать с крыши на крышу?

На данный момент это казалось самым безопасным маршрутом. Видя, что никто не возражает против его предложения, молодой человек взял на себя инициативу и первым перепрыгнул на ближайшую крышу. С большой силой пришла большая ответственность, но он был готов взять на себя эту ответственность. Парень так долго наслаждался сладким опытом, что пора было внести свой вклад в команду.

Крыши были недалеко друг от друга. Таким образом, прыжками можно было легко управлять. Удивительно, но мускулистый Зелёный Камень без особого труда совершал прыжки. Он оказался даже более проворным, чем атлетичный Зефирный Волк. Увидев, как мускулистый мужчина прыгает и мягко приземляется на следующую крышу, Ю Лун бросил на него ещё несколько взглядов.

* * *

Хотя подземелья Города Демонов не было в его версии игры, общая структура каждого подземелья была одинаковой. Если его предположение было верным, система не могла просто пропустить их и позволить так легко добраться до алтаря воскрешения.

По его замыслу адская сложность каждого подземелья сильно отличалась от других сложностей. Игрокам была доступна вся карта; вы могли бродить где угодно на карте, и

добраться до области босса. Здесь свобода была несравнима с другими играми. Однако монстры всё равно будут появляться, как бы вы ни пытались от них уклониться...

Гуууу!

Из ниоткуда раздался громкий крик, заставивший вздрогнуть всю команду. Они посмотрели в небо, откуда исходил крик, и обнаружили, что на них вопит ворон, за которым следовала дюжина его товарищей. Конечно, их было не так много, как во время осады, но Ю Лун увидел, как несколько скелетов-лучников взбираются на крыши близлежащих зданий и готовят свои луки.

- Зефирный Волк, сдерживай воронов своим Королём Демоном-Волком. Кузнец Души, позаботься о скелетах-лучниках вместе со мной.

- Ты действительно решил отодвинуть меня в сторону и заставить поохотиться на каких-то птиц... Эй! Смотри, куда ты клюёшь! - закричал Зефирный Волк, взяв на себя роль авангарда вместе с Королём Демоном-Волком. Тем временем Ю Лун уже бросился к ближайшим скелетам-лучникам.

У воронов было численное преимущество, но их атаки имели небольшую вариативность и небольшой урон. Здоровья и защиты Зефирного Волка и Короля Демона-Волка должно было быть более чем достаточно, чтобы сдержать их.

Но скелеты-лучники... они были в основном псевдо-игроками, что делало их действительно неприятными врагами, особенно на адской сложности. Ю Лун всё ещё был в пути, когда скелет-лучник натянул свой лук и выпустил в него стрелу.

Когда стрела рассекла воздух и просвистела, направляясь прямо к нему, Ю Лун нахмурил брови.

"Выстрел, Пронзающий Сердце... Скелет-лучник использовал навык класса Охотника".

Он слегка повернулся в сторону, но не настолько, чтобы увернуться от летящей стрелы. Хотя это было намеренно; он хотел измерить силу врага и проверить свою новую броню.

Выстрел, Пронзающий Сердце, попал в его левую руку, распространив пылающую боль по руке и добавив белую царапину на его броню. Боль была для него терпимой, но когда он преобразовал урон в цифры для Зефирного Волка и остальных...

В его голове всё превратилось в данные и числа. Как и ожидалось, эти лучники представляли наибольшую опасность. Его разум обрабатывал только что полученную информацию, пока он продолжал свою атаку и быстро сокращал расстояние между собой и скелетом-лучником. Результат был очевиден, когда лучник был вынужден вступить в рукопашный бой.

В то же время Кузнец Души участвовал в соревнованиях по стрельбе с другими лучниками-скелетами. Аид стоял перед Охотником, его кинжал метался взад и вперёд, отражая летящие стрелы с помощью молниеносных рефлексов. К счастью, время восстановления способности Выстрела, Пронзающего Сердце, у скелетов-лучников было намного дольше, чем у игроков. Если бы это было не так, у Аида были бы проблемы.

Зелёный Камень также продемонстрировал свою важность в этой битве. Он поднял свой длинный посох, проливая лучи света на Зефирного Волка и Аида. Зефирный Волк, казалось, находился в трудном положении, поскольку ему приходилось иметь дело с десятью или около того воронами, но с помощью Короля Демона-Волка и исцеления от Зелёного Камня вороны и их простая схема атаки не представляли особой угрозы.

Бой длился примерно десять минут. После того, как Кузнец Души убил последнего скелета-лучника с помощью комбинации Выстрела, Пронзающего Сердце, и Двойного Выстрела, вокруг них не осталось никаких монстров. Зефирный Волк повернулся, показал Зелёному Камню большой палец вверх и сказал:

- Ты молодец! Твои навыки быстро исцеляют!

Аид также внимательно посмотрел на Клирика.

Действительно, навыки Зелёного Камня были очень мощными в исцелении, и выбранное им время было почти идеальным. Если описывать его одним словом, то больше всего подходило слово - сильный. Тогда трудно было поверить, что этот человек спас Ю Луна от разрушительного удара ладонью, но сейчас это не казалось таким уж невозможным.

"Такой тонкий и точный контроль над здоровьем каждого члена..." - Аид глубоко вздохнул. - "Этот сумасшедший ублюдок пригласил ещё одного безумно сильного парня..."

Зелёного Камня, однако, казалось, не тронула похвала Зефирного Волка, как будто она не имела к нему никакого отношения. Парень просто сказал:

- Пойдёмте дальше.

Если бы не опыт и награды за прохождение подземелья на адской сложности, он бы вообще не присоединился к отряду.

Ю Лун также кивнул и сказал:

- Хорошо, пойдём!

Все пятеро продолжили перепрыгивать с крыши на крышу в направлении алтаря воскрешения. Четыре крупных города были спроектированы для размещения десятков тысяч игроков,

поэтому им потребуется время, чтобы добраться до места назначения, даже если они будут двигаться по прямой.

Как и ожидал Ю Лун, на своём пути они встретили ещё несколько волн монстров, и монстры также становились сильнее с каждой волной. Зелёный Камень стал ядром команды, учитывая, насколько важным было его исцеление. Было несколько моментов, когда Аид и Зефирный Волк почти умерли, но его своевременное исцеление всегда срабатывало в решающие моменты. Он даже позаботился о здоровье Короля Демона-Волка, чьё здоровье не было видно в интерфейсе отряда. Выдающееся выступление было полным проявлением его точной прозорливости и быстрой ментальной арифметики.

Аид подумав в недоумении:

"Откуда взялся Клирик с такой великолепной техникой?"

<http://tl.rulate.ru/book/60412/1744443>