

- Гррр... Люди... - Король-скелет поднял свой клеймор и встал. - Заплатите цену за вторжение в мой Город Демонов!

* * *

[Успешно завоёван Город Демонов (лёгкий уровень)!]

Новый командный рекорд по зачистке Города Демонов (легкий уровень). Вы хотите обнародовать свое имя?]

Аид взглянул на Ю Луна, который кивнул, показывая, что не возражает. В любом случае он был в маске, и информация об их игроках не была бы доступна, даже если бы они объявили название своей команды.

Практически одновременно с этим в глобальном канале появилось ещё одно объявление.

[Команда Эпоха Учёных установила новый командный рекорд по зачистке Города Демонов (легкий уровень). Новый рекорд - 20 минут 42 секунды.]

Зефирный Волк, увидев объявление, возмутился и сказал:

- Они уже прошли нормальный уровень? Дальше будет сложный!

Когда открывались новые подземелья, были доступны только легкий и нормальный уровни. Игроки должны были пройти нормальный уровень, чтобы разблокировать сложный, и пройти сложный, чтобы открыть адскую сложность. Это было сделано для того, чтобы игроки не переоценивали себя и не шли на верную смерть, выбирая сложный уровень. Таким образом, лёгкий и нормальный не были сложными, поскольку они были предназначены для того, чтобы позволить игрокам больше узнать о подземелье.

Аид ещё раз взглянул на Ю Луна. Заметив, что он не собирается ничего говорить, Аид сказал:

- Что за спешка? Если бы город было так легко освободить, в объявлении не было бы сказано, что "есть определённый шанс встретить Демона-Кастеляна". Это значит, что всё зависит от удачи и случайности. Если вам повезёт, вы можете столкнуться с ним при первом прохождении или можете играть целый месяц и ни разу не встретить его.

- Нас всего четверо, а этот парень даже не вооружён никакими предметами. Мы проиграем в скорости, так что теперь это действительно просто битва удачи.

Зефирный Волк был явно сбит с толку даже после того, как услышал объяснение. Аид покачал головой и вздохнул, думая, почему герой Йоды похож на такого человека.

"Этот сумасшедший парень в маске... как этому идиоту удалось стать таким популярным?"

На этот раз Ю Лун больше не мог просто молчать:

- Аид говорит верно. Нам не нужно быть нетерпеливыми, как они. Если им так повезло, и они не столкнулись с Демоном-Кастеляном при первом же заходе, мы можем только признать поражение. Сейчас самое главное... помочь мне достичь пятнадцатого уровня, чтобы я мог использовать Лунного Наблюдателя и получить хорошее снаряжение. Тогда мы сможем перейти к делу.

Услышав, что Ю Лун просит их помочь ему набрать нужное количество опыта, Аид закатил глаза и прекратил разговор, сказав:

- Пойдём, мы сможем поговорить после того, как достигнем дневного лимита по прохождению лёгкого уровня.

* * *

[Команда Двойная Коалиция установила новый командный рекорд по зачистке Города Демонов (лёгкий уровень). Новый рекорд - 15 минут 58 секунд.]

Педантичный Мечник вздохнул с облегчением, увидев объявление.

"Они проходят только лёгкий уровень..."

Но он не собирался расслабляться только из-за этого. Если команда Ю Луна смогла придумать такую стратегию, то и он сможет.

Однако он тоже имел в виду похожую идею.

"Сегодня у меня будет удачный день, пожалуйста, позвольте нам встретиться с Думоном-Кастеляном во время нашего первого захода!"

- Вперёд! Пройдём сложный уровень!

Менее чем через полчаса в глобальном канале появилось ещё одно объявление, в котором говорилось, что Эпоха Учёных зачистила подземелье на сложном уровне. Ю Лун и другие члены отряда просто проигнорировали это и продолжили фармить. К тому времени, когда они достигли дневного лимита для лёгкого уровня, Эпоха Учёных уже прошли адскую сложность.

[Команда Эпоха Ученых установила новый командный рекорд по зачистке Города Демонов (адская сложность). Новый рекорд - 45 минут 13 секунд.]

Аид подумал и сказал:

- Похоже, на этот раз им не повезло.

Ю Лун ответил:

- Вот как это работает. Что ж, давайте пока не будем о них беспокоиться и начнём проходить нормальный уровень. Я должен достичь пятнадцатого уровня после того, как мы израсходуем все наши ежедневные возможности на нормальный уровень.

Нормальный не сильно отличался от лёгкого, просто монстров было больше и они были немного сильнее. По совпадению, Ю Лун и Зефирный Волк пришли к одной и той же мысли:

"Я так скучаю по гигантским волкам в Пещере Демона-Волка!"

По сравнению со скелетами в Городе Демонов, те гигантские волки были буквально сосудами с опытом. Опыт, полученный за убийство гигантского волка, почти в десять раз был больше, чем за скелетов. Тогда повышение уровня было лёгким делом... что было вполне естественно, потому что это был встречный квест.

Встречные квесты активировались случайно, а не по собственному желанию. Даже Ю Лун, который думал, что знает большинство условий для запуска различных встречных квестов, не мог запускать все, потому что это зависело от удачи. Даже при соблюдении всех условий квест был бы недоступен, если бы удача не была на вашей стороне.

Конечно, он просто говорил об этом сам себе, чтобы убить время. Он чувствовал себя так, словно совершал прогулку по Городу Демонов Эвергранду, следуя за Кузнецом Души, Аидом и Зефирным Волком, которые вели все сражения. Он просто получал опыт, как малыш, который ничего не мог сделать, поэтому у него действительно не было права жаловаться.

Как и ожидалось, Ю Лун, наконец, увеличил уровень после достижения дневного лимита на прохождение нормального уровня сложности, в то время как уровни остальных трёх участников остались прежними. Ю Лун, который был только четырнадцатого уровня с половиной заполненной школы опыта, потребовалось так много времени, чтобы подняться на новый уровень. Поэтому было неудивительно, что другие, у которых были гораздо более высокие уровни, не смогли их повысить.

- Отлично, я принесу кое-что из города. Мы должны попробовать адскую сложность, - вместо того, чтобы использовать пузыри, он на самом деле произнёс эти слова, потому что все знали, кто он такой.

- Хорошо, мы будем ждать тебя здесь.

Ю Лун кивнул и достал из сумки свиток. Это был свиток возврата, в котором не было ничего необычного, но он был дорогостоящим, и рядовые игроки просто не могли позволить себе использовать его случайно. Аид дал ему около дюжины таких свитков после того, как услышал, что тот хочет бежать до города пешком.

Он разорвал свиток. Яркая сфера света поглотила его, и в следующий момент он исчез.

После телепортации обратно к алтарю воскрешения в Йоде, Ю Лун, не теряя времени, бросился прямо к торговому центру. Многие игроки по пути смотрели на него с восхищением и уважением. Таинственный страж в маске - все в Йоде знали о его существовании.

Он начал искать нужные ему вещи по прибытии в торговый центр. Как уже упоминал Кузнец Души, между предметами пятнадцатого и десятого уровней был значительный разрыв в статистике.

В настоящее время самым дорогим типом экипировки на рынке были Эпические предметы пятнадцатого уровня. Но кем он был? Гейм-дизайнером. Он знал, что цена на такие предметы резко упадёт, когда больше игроков начнут зачищать Город Демонов, потому что сложность подземелья сложного и адского уровней потенциально может привести к получению эпических предметов двадцатого уровня. Очевидно, что они будут дорогими, когда впервые появятся на рынке, и для обычных игроков было бы довольно роскошно иметь хоть одну деталь такого предмета. Большинство, вероятно, продали бы эпический предмет за деньги, чтобы купить полный набор редких предметов, что улучшило бы их общую статистику.

<http://tl.rulate.ru/book/60412/1724557>