Однако Эпоха Учёных на самом деле недооценили врага во время осады.

С их точки зрения, более чем сто тысяч игроков и их первоначальные силы, были просто ничем. Педантичный Мечник планировал будущее ещё до начала мероприятия. После успешной защиты города игроки Террафирма должны были с большим уважением относиться к Эпохе Учёных. Затем они смогут набирать участников со всего мира и увеличивать своё влияние в игре, как это делал Чжоу Юй в Эмпиреоне.

Но реальность была суровой – они потерпели неудачу. Результат оказался полной противоположностью тому, что он ожидал. Крики недовольства поднялись среди игроков Террафирма, и с несколькими враждебными гильдиями, раздувающими пламя, они начали кричать на Эпоху Учёных за их некомпетентность в руководстве обороной города и обвинять их в проигрыше. Так же резко упала репутация этой гильдии.

Этот вызов был последним сопротивлением гильдии. Если им это удастся, они смогут восстановить свою былую репутацию и, возможно, даже превзойти самих себя. Однако ставки были высоки. Они навсегда потеряли бы квалификацию первоклассной гильдии, если бы потерпели поражение, и это было то, чего гордые и высокомерные члены не смогли бы вынести.

Там, где раньше стоял Террафирм, можно было увидеть Город Демонов, окутанный чёрным туманом. Городские ворота теперь превратились в систему телепортации. Прямо сейчас там присутствовало пять человек.

Педантичный Мечник, Воин семнадцатого уровня.

Красивый Учёный, Клирик семнадцатого уровня (Паладин).

Идиллическая Поэтесса, Маг восемнадцатого уровня.

Тысяча Свитков, Клирик шестнадцатого уровня (Жрец).

Клерк Книжного Магазина, Охотник семнадцатого уровня. (дальний бой)

Это был лучший отряд Эпохи Учёных. Красивый Учёный был лучшим Паладином игры. Их главный Клирик, Тысяча Свитков, также занял пятое место среди всех Клириков в Real World. Уровень Клирика, в частности Жреца, всегда было труднее повышать из-за природы класса, и поддержка гильдии сыграла важную роль в том, как он так быстро поднялся.

Педантичный Мечник обернулся и внимательно посмотрел на своих четырех членов отряда.

– Это наш последний шанс. У нас нет права на неудачу! Вспомните былые времена, мы никогда не прятались перед трудностями. На этот раз ничего не изменилось. Вперёд!

Красивый Учёный обладал огромным талантом в виртуальных играх. Если бы он не был должен Педантичному Мечнику услугу, он мог бы пойти куда угодно и всё равно сделать себе имя. Эпоха Учёных могла показаться могущественной гильдией, но для Красивого Учёного, у которого были амбиции дракона, гильдия была не более чем маленьким храмом, который не мог запечатать дракона внутри.

Под бесчисленными взорами пятеро из них вошли в Город Демонов.

* * *

В другом Городе Демонов, Эвергранде, игроки аплодировали как на параде.

С Ночным Охотником на поясе, Зефирный Волк шёл с улыбкой, махая игрокам Йоды. Конечно, были и те, кто бросал на него холодные взгляды, большинство из которых были либо из Террафирма, либо из Эмпиреона. Они тоже были родом из Йоды, но они поменяли города прямо перед осадой, и думая, что у двух других городов больше шансов на победу. Тем не менее им было интересно узнать об этих четырёх игроках.

Рядом с ним был Аид, окружённый тонким слоем тёмного тумана. Пара маленьких острых рожек на голове идеально подходила его стилю.

"Этот парень просто дурачит себя!" – подумал он, презирая Зефирного Волка.

Кузнец Души следовал за Аидом с мягким выражением лица и с длинным луком на спине. Это было его оружие, и он сам служил луком и стрелой для Аида. С другой стороны, на Ю Луне не было ничего, кроме маски, когда он шёл.

Четверо из них заранее создали между собой приватный чат.

– Давайте начнём с лёгкого уровня сложности, – сказал Аид. Увидев Ю Луна, у которого вообще не было никакого снаряжения, из-за этого у него появилась мысль, что он на самом деле не собирался что-либо делать, и надеялся только собирать опыт. Но Аид вздохнул, понимая, что у него нет особого выбора.

Хотя их отряд состоял всего из четырёх человек, они ни в коем случае не были слабыми.

Драконье Копьё, Воин четырнадцатого уровня… Давайте пока не будем его учитывать.

Аид, Охотник восемнадцатого уровня (Убийца).

Кузнец Души, Охотник восемнадцатого уровня (дальний бой).

Зефирный Волк, Воин шестнадцатого уровня. Хотя его уровень был относительно низким, его Король Демон-Волк компенсировал разницу в уровне. Это было похоже на то, как будто у них был дополнительный член в команде.

Они вчетвером также вошли в телепорт под бесчисленными взглядами.

Что касается вызова, брошенного им? Зефирный Волк был слишком глуп, чтобы заботиться об этом, в то время как Аид и Кузнец Души привыкли к таким вещам и просто не собирались обращать внимание на такую мелкую проблему. Ю Лун тоже не особо задумывался об этом, полностью игнорируя позицию Эпохи Учёных.

Если бы люди из Эпохи Учёных знали, что никто на самом деле не обратил внимания на их вызов, они, вероятно, сошли бы с ума.

Как только они вошли в Город Демонов, их встретил простой и открытый вид. Это тоже было знакомо.

Заинтригованный, Ю Лун осмотрелся вокруг. За исключением демонической ауры повсюду и черных построек, план города демонов был идентичен плану Эвергранда.

Подземелье, Город Демонов, не существовало в версии Real World Ю Луна, а это означало, что разработчики добавили его. После стольких испытаний он уже привык к подобному. Пытаться найти различия между текущей версией и его собственной версией игры на этом этапе было ненужным. Его цель была проста – выжить, пока он не найдет способ выйти из игры. При этом он всё ещё подсознательно наблюдал за изменениями в игре. Это было его инстинктом разработчика игр.

Пока он небрежно оглядывался, остальные трое уже вели бой впереди. Они просто шли по прямой длинной дороге в Городе Демонов, но бесчисленные монстры окружили их с обеих сторон и преградили им путь. Большинство из них были скелетами; воины-скелеты, не знавшие, какая смерть угрожает захватчикам, и лучники-скелеты стреляли стрелами сзади.

Аид нахмурился и сказал:

– Кузнец Души, целься в этих лучников.

Парень кивнул и начал стрелять. От его точности у Ю Луна перехватило дыхание; трудно было поверить, что кто-то может быть настолько точным.

По его предположению, Охотник на дальних расстояниях был одним из самых сложных классов игры. Если ваши стрелы не могли поразить цель, не имело значения, насколько велик был ваш урон. Класс проверял точность стрельбы из лука, и жизнь лучников была ещё тяжелее, когда в игре не было помощи при прицеливании и в их распоряжении не было большого количества

навыков прицела.

Однако Кузнец Души всегда попадал в цель, когда делал выстрел. Заметив восхищение Ю Луна, Аид с гордостью сказал:

– Кузнец Души был чемпионом мира CA.

Ю Лун быстро понял, о чем он говорил. В то время как War of the Daemons была самой популярной MMORPG, CA был самым популярным шутером от первого лица с миллионами игроков. Мастерство и самоотверженность, необходимые для того, чтобы стать чемпионом мира… его нынешней силы можно было только ожидать.

* * *

В конце концов, это была лёгкая сложность, поэтому монстры не представляли особой угрозы и были сметены в сторону, а парни продолжали своё путешествие по городу.

Вскоре они достигли того, что раньше было алтарём воскрешения Эвергранда. Теперь он превратился в алтарь зла, где сиденье из костей стояло в центре, и на нём сидел гигантский скелет в чёрной броне.

http://tl.rulate.ru/book/60412/1724556