

- Каждый может выменять разные предметы. По крайней мере, я не вижу ваших вещей в моём списке, - сказал Аид. Сразу после этого он также внимательно изучил список и вскоре разместил запись в их частном канале.

Рог Дьявола: Говорят, что он выкован из фрагментов легендарного рога Дьявола. При использовании, игрок будет излучать ужасающую демоническую ауру и отгонять других.

Аид немедленно достал слегка изогнутый рог размером с ладонь. В тот момент, когда он надел его, от его тела начал исходить чёрный туман, как будто он действительно был Дьяволом.

Удовлетворённый, он кивнул и сказал:

- Довольно круто, совсем неплохо. Это определённо стоит пятнадцати тысяч заслуг.

Однако Зефирный Волк держался за живот и безудержно смеялся:

- Ты убиваешь! Это можно сравнить в том, что ты куришь, а тебе потушили огонь! - его преувеличенные выражения разозлили Аида, и они снова начали оскорблять друг друга. Эти двое привлекли внимание других игроков поблизости, которые стали бросать на них странные взгляды.

Тем временем Ю Лун и Сасаки не участвовали в битве. Было бы чудом, если бы Аид и Зефирный Волк смогли провести день вместе, не поссорившись из-за чего-нибудь.

После короткого диалога с Интендантом перед Ю Луном появился список. Число "37 000" было выделено на самом верху.

"Эта... Эта игра действительно необычная..."

В отличие от Зефирного Волка и Аида, которые вступили в бой с противником прямо с первой волны, он просто наблюдал со стороны и сделал ход только на четвертой волне. И всё же его заслуги были выше, чем у них обоих вместе взятых. Оказалось, что причина, по которой Аид имел более высокие Заслуги, чем Зефирный Волк, также была связана с его командными навыками и использованием тактики.

Что касается его, то с первой волны он думал про оборону всего города. Он также убил командира воронов, получил подкрепление от Кастеляна и получил удар от лилового человека во время четвёртой волны.

Ю Лун покачал головой. У него заболела бы голова, если бы он относился к этой "игре" как к настоящей.

Зачарование Скорости. Увеличивает скорость передвижения на 15% на 1 час. Стоимость: 100 Заслуг.

Сила Зачарования...

Были всевозможные предметы, которые давали временные баффы. Были также варианты, которые длились три часа и давали тридцатипроцентный бафф, но они стоили тысячу Заслуг. Ю Лун едва взглянул на них, прежде чем перейти к нижней части списка.

Драконий Трон: резиденция императоров в прошлом. Сидение на троне – символ достоинства и величия, это испускает ауру, оглушающую воров. Стоимость: 18 000 Заслуг.

Императорская Нефритовая Печать: предмет, используемый для подтверждения личности императоров прошлого. Символ дракона будет виден всякий раз, когда игрок будет отправлять сообщение в любом канале чата. Стоимость: 23 000 Заслуг.

Нефритовый Диск У: хорошо известный неограниченный нефритовый диск прошлого, используемый для ритуалов в честь богов неба и морей. При экипировке игрок будет излучать зеленую ауру, которая является символом благосклонности судьбы и избранности богов. Стоимость: 30 000 Заслуг.

Примечание: Нефритовый Диск У – это кусок нефрита, хорошо известного на протяжении всей истории древнего Китая. Он передавался как императорская нефритовая печать во время различных династий на протяжении тысячи лет. Говорят, что различные идиомы произошли также от историй о нефритовом диске.

Ю Лун потерял дар речи.

"Я не могу получить ничего практичного своими Заслугами, верно?"

Седло всадника Зефирного Волка не имело никакой пользы, кроме как гарантировать, что он не упадет с Короля Демона-Волка. То же самое и с предметом Сасаки, который представлял собой всего лишь ножны без какой-либо атакующей силы. Их единственный эффект заключался в том, чтобы защитить оружие в ножнах от навыков обнаружения оружия. Но были ли такие навыки? По крайней мере, Ю Лун никогда о них не слышал. Хуже всего был предмет Аида – это был просто мусорный косметический предмет, производивший классный эффект.

Другими словами, Заслуги можно было обменивать только на косметические предметы. Возможно, это пригодится игрокам, которые были одержимы внешностью и которым просто нужно было круто выглядеть в игре. Для Ю Луна, ценившего практичность, это была полная чушь.

Зачем ему Трон Дракона? Чтобы он мог внезапно взять стул из своего инвентаря посреди битвы, сесть на него, а затем сказать с серьезным взглядом: "Уходи, этот император щадит твою жизнь"?!

Чёрт, он может даже воров оглушить.

Императорская Нефритовая Печать также была интригующим предметом, не имевшим особого смысла. Хотя он воздерживался от разговора, когда носил Маску Скрытого Дракона, чтобы скрыть свой голос, и вместо этого использовал пузыри речи, добавление символа дракона возле каждого сообщения было просто... слишком.

Что касается Нефритового Диска У, он читал о нём множество историй. Однако он носил маску, чтобы вести себя сдержанно. Как он мог затаиться, если от его тела будет исходить зеленый дым?

Любой другой игрок наверняка подумал бы, что все три предмета были чертовски крутыми, но они были мусором в глазах Ю Луна. Однако, если бы он продал любую из трех вещей через торговый центр, это принесло бы как минимум шестизначную сумму реальной валюты; просто было слишком много игроков, которые ценили внешний вид.

Странствующий Дворец: переносное сооружение, используемое императорами прошлого, когда они отправлялись в неприметные туры. Когда кто-то приближается к Странствующему Дворцу, он предупреждает и разбудит людей во дворце. У него есть система защиты, которая может выдержать 10 атак независимо от нанесенного урона. Постоянный предмет без ограничения по времени и неограниченного использования. Стоимость: 35 000 Заслуг.

Ю Лун сложил руки.

"Вот и всё!"

Никто бы не выбрал Странствующий Дворец, потому что в нём просто не было необходимости, ведь игроки могли просто выйти из системы и поспать в реальной жизни. Палатки? Система оповещения? Система обороны? Нет ничего безопаснее, чем выйти из системы, и тогда персонаж исчезнет буквально.

Однако для Ю Луна это была жемчужина - даже больше, чем Лунный Наблюдатель, второе по силе оружие во всей игре, которое он всё ещё не мог использовать прямо сейчас. Его самым большим опасением до сих пор были ситуации, когда он был вынужден проводить ночь в пустыне и подвергаться нападению во время отдыха. Теперь, когда у него будет Странствующий Дворец, он, наконец, сможет расслабиться и сэкономить на аренде комнаты в городе. Хотя небольшое количество золота не играло для него особой роли.

Зефирный Волк и Аид переглянулись, узнав, что обменял Ю Лун.

- Хотя всё сделано только для внешнего вида и не имеет особого смысла, тебе не нужно было выбирать такой бесполезный предмет... Можно же было получить что-то, что выглядит круто, не так ли?

Ю Лун предпочёл промолчать. В конце концов, кто мог понять ситуацию, в которой он оказался, когда это была просто игра для всех?

Беспокойный день выжал с него всё до последней капли сил, поэтому он немедленно направился в гостиницу, завершив некоторые вопросы с Аидом и Зефирным Волком. Большинство игроков также вышли из игры уже после события, в то время как те, кто остались, в основном просто подшучивали на форумах. В любом случае, ни у кого не было настроения фармить уровни. Особенно после такой долгой и упорной битвы с таким количеством ужасающих монстров.

* * *

Вернувшись из своих снов, Ю Лун был готов к новому дню. Он также почувствовал, что его тело окрепло за ночь, хотя он не совсем понимал, почему. Возможно, это был прорыв жизни и смерти после того, как он выжил после удара лилового парня, который должен был его убить.

Парень достал свой телефон и обнаружил, что он был переполнен разной информацией. Сообщение от Аида было особенно важным - Аид нашёл человека, которого искал.