У Аида потекла кровь при виде этого зрелища, но в то же время он не был уверен, чего именно враг пытается достичь такой тактикой. Сочетания волков и одноглазых было бы недостаточно, чтобы прорваться через ворота...

Но вдруг в него в голове что-то щёлкнуло. Немедленно Аид закричал через глобальный канал:

- Не покидайте город! Не покидайте город! Все игроки у западных ворот, не вступайте в бой!

Но он опоздал.

Игроки, назначенные на запад, которые были убиты и воскресли у алтаря воскрешения, уже уходили через проходы... только для того, чтобы встретить острые, как бритва, зубы волков.

Десятки одноглазых всадников на волках ворвались в город через проходы, открытые игроками. Верно, враги не могли свободно открывать проходы в городских стенах, но игроки могли. В тот момент, когда игроки открывали проходы, монстры штурмовали входы и вторгались в город.

Сразу после того, как монстры проникли в стены, пораженные игроки поспешили перехватить врагов.

Гул...

Несколько десятков хилых на вид одноглазых, верхом на волках, стали излучать яркое голубое сияние из своих глаз. Словно у западных ворот зажгли десятки синих фонарей. Синее свечение расширилось наружу, и скорость передвижения каждого игрока, которого захватило это свечение, уменьшилась. Среди одноглазых был один, который был выше и выглядел несколько здоровее. Он контролировал свечение всех одноглазых, замедляя всех игроков в радиусе более ста метров.

* * *

Ю Лун замолчал, услышав описание Аида произошедших событий, затем посмотрел на восточные ворота, которые тоже разваливались в клочья.

"Это... наш предел?"

На стенах ревели и кричали парни, а некоторые игроки-женщины кричали на приближавшихся к ним воронов. Везде мелькали искры и ощущались порывы ветра.

- Зефирный Волк!

- А? - Зефирный Волк оттолкнул зверочеловека, и Король Демон-Волк извергнул ветреный клинок, чтобы превратить врага в фарш.

- Западные ворота пали. Я оставлю восточные ворота под твоим присмотром.

- А... что? - запнулся Зефирный Волк, а затем спросил. - Я?

Когда он говорил, воздух пронзил пронзительный крик. Гигантский черный ворон с пурпурными узорами на крыльях спускался сверху, его глаза были прикованы к Ю Луну. Благодаря усилиям игроков, защищающих стены, наконец появился командир воронов.

- Да, ты. Мне нужно быть у западных ворот. Монстры уже вошли в город, я должен идти, - когда Ю Лун разговаривал с Зефирным Волком, он уже вступал в бой с командиром воронов.

Зефирный Волк был в растерянности, хотя предположительно он был командиром восточных ворот. Он хорошо знал, что стратегия Ю Луна и расстановка войск были ключом к сохранению безопасности восточных ворот. Сам он был почти спикером, который передавал команды Ю Луна. Но сейчас... ему придется управлять более чем тысячей игроков самостоятельно?

Ю Лун продолжил:

- Ничего не поделаешь, я должен помочь западным воротам. Я знаю, что тебе немного сложно. Если нужно, воспользуйся Генератором Ударной Волны Маны. Вот совет: избегайте малиновоглазых как можно скорее, иначе наши игроки дальнего боя станут бесполезными.

Завершив свои слова, Ю Лун развернулся и спрыгнул со стены.

Игроки, которые защищали стены, уже нервничали, увидев, как человек в маске сражается с командиром воронов. В конце концов, если он умрёт, монстры получат бафф на всю армию! Учитывая масштабы войны, это было бы ужасающим.

Однако прямо сейчас человек в маске фактически проигнорировал командира воронов, спрыгнул со стен прямо на их глазах и направился на запад.

- Этот парень сумасшедший?

- Кто возьмётся за это?

- Проклятие! К чёрту, мы вместе!

Как раз когда игроки ближнего боя перекрикивались, вороны визжали и хлопали крыльями,

отворачиваясь от города и взлетая в небо. Облако чёрных воронов сбежало с поля битвы и исчезло из поля зрения сбитых с толку игроков.

Только тогда они узнали, что командир воронов лежит мертвый на земле. Менее чем за минуту человек в маске убил командира!

* * *

Внутри города у западных ворот все игроки двигались вяло, как машины в пробке. Окутанные синим куполом, несмотря на то, что они вкладывали в свои тела все силы, они всё равно двигались в замедленном темпе.

Игроки дальнего боя уже давно начали атаковать, но большинство игроков дальнего боя расположились у восточных ворот. Единственными игроками, которые использовали дальние атаки, в основном были членами Подземного Мира, которые следовали за Аидом.

Однако волки растратили свои жизни, действуя как мясные щиты, чтобы защитить одноглазых. Одноглазые понесли небольшие потери, но всё было по-прежнему... "Хорошо" было только то, что игрокам за городскими стенами было ещё хуже.

За пределами города игроки больше не получали пополнение войск, потому что все воскресшие игроки застряли внутри города. Потеряв поддержку с тыла, зверолюди истребляли и топтали их. Поле битвы быстро вышло из-под контроля игроков, поскольку все зверолюди устремились прямо в город.

Теперь монстры были всего в ста метрах от ворот. В самом конце их был массивный зверочеловек, который также атаковал западные ворота, а остальные зверолюди делали всё возможное, чтобы расчистить путь впереди него.

Земля содрогалась каждый раз, когда он делал шаг. Аид посмотрел на массивного зверочеловека горящими глазами и закричал:

- Остановись!

Но даже несмотря на обрушивающиеся на него магию и снаряды, зверочеловек просто игнорировал атаки и продолжал атаковать. Вскоре он уже был перед воротами и поднял над головой свою гигантскую булаву с шипами.

Rrrrrr!

Булава с шипами врезалась в ворота, заставив их задрожать, и по ним побежали трещины.

Аид с тревогой закричал через чат:

- Быстрее, ворота долго не продержатся!

- Я уже в пути, - пробормотал Ю Лун на бегу. - Подожди... Ещё немного...

Его взгляд внезапно метнулся в сторону группы людей. Их было около дюжины, и они варьировались от маленьких детей, цеплявшихся за своих родителей, до восьмидесятилетних. Было очевидно, что это NPC, обитавшие в Йоде. Они что-то бурно обсуждали, время от времени бросая взгляды на западные ворота.

"Эта группа NPC персонажей особенная..." - это была его интуиция как дизайнера игр.

Подавив желание помочь западным воротам, он подошёл к группе NPC. У кого хватит времени заботиться о группе простых NPC в войне, где каждая секунда на счету?

- Прошу прощения...

* * *

Во главе с NPC Ю Лун направлялся в центральный регион Йоды. Если подумать, он никогда не ходили по Йоде как следует.

Здание не было высоким, в три этажа, но всё строение было жемчужно-белым и создавало благородную атмосферу. Даже в этой ситуации игроки пожалели бы на это лишнего взгляда. Для них единственными местами, которые имели значение, были крупные магазины и места, такие как магазины зелий, оружейные, торговый центр и алтарь воскрешения. Остальное просто не имело значения.

Один из NPC посмотрел на Ю Луна и сказал:

- Йода - наш дом. Мы также не хотим, чтобы он превратился в город демонов. Но Кастелян... мы не смеем ни в малейшей степени обидеть его. Мы оставляем это в Ваших руках, - сказав такие слова, NPC поспешно ушли.

Ю Лун посмотрел вверх и хорошенько разглядел здание, затем обеими руками толкнул входную дверь.

[Обнаруженное здание: Резиденция Кастеляна.]

<http://tl.rulate.ru/book/60412/1705966>