

Возможно, даже сам Ю Лун не осознавал, что то, что он даровал Сасаки, было не просто квестом. Это было скрытое изменение класса.

Когда безжалостные когти летели к нему, правая ладонь Сасаки всё ещё слегка касалась рукояти его катаны, но его тело внезапно отбросило назад на несколько метров.

Дрейфующий Шаг, навык пятого уровня. Помогает достичь заданного расстояния между игроком и противником.

У Дрейфующего Шага было короткое время создания и отката, и Сасаки давно привык к этому навыку. В тот момент, когда он отошёл от врага на некоторое расстояние, его крепкая правая рука дрогнула. В воздухе промелькнули три серебристые линии. В следующий момент катана уже вернулась в ножны, и над элитным воином племени волков появились три цифры, обозначающие нанесенный урон.

Тройной Удар, навык пятого уровня.

Конечно, не зря навык получил название Тройной Удар, но удары были невероятно быстрыми. Даже у Ю Луна, наблюдавшего со стены, отвисла челюсть.

"С каких это пор ребёнок стал таким сильным? Прошли дни!"

Однако даже он мог сказать, что, хотя Сасаки стал намного сильнее, он был не на том уровне, на котором он мог бы в одиночку справиться с воином племени волков – уровень Сасаки был слишком низким.

Многие навыки разблокировались только на уровнях, кратных пяти, например, на уровне пять, десять и пятнадцать. Так уж случилось, что Сасаки в настоящее время был на уровне девять; мощные навыки были ему недоступны. Он пытался сделать невозможное, у Сасаки даже не было необходимого набора навыков, не говоря уже о сниженном наносимом уроне из-за разницы в уровнях.

Если бы Ю Лун был в той же ситуации, без Мастерства Копья и Силы, ему было бы трудно победить элитного воина племени волков, не говоря уже о Сасаки, который был слабее его. Действия Сасаки значительно улучшились, но ему предстояло пройти долгий путь, прежде чем он сможет достичь уровня владения копьём Ю Луна, отточенного пытками и адскими тренировками.

Хотя Сасаки было трудно победить, то же самое произошло и с его противником. План Сасаки был прост. Он тянул время. Он продержится, пока Зефирный Волк не победит гигантского зверочеловека, а затем они вместе выступят против элитного воина племени волков.

Почувствовав намерения Сасаки, Зефирный Волк выложился на полную. В некотором смысле

гигантский зверочеловек был чем-то похож на Короля Демона-Волка из пещеры Демона-Волка. У него была необычайно высокая атака, но не хватало техники и скорости. Эта черта была особенно заметна у гигантского зверочеловека, который мог мгновенно убить Зефирного Волка с полным здоровьем критическим ударом.

Игра действительно переборщила с атакой. В отличие от его силы, его скорость атаки была довольно низкой. Усвоив урок, Зефирный Волк больше не недооценивал своего врага и осторожно вступил в бой с Королем Демоном-Волком. Он не наносил такого большого урона, как в предыдущем столкновении, но на этот раз он наносил более стабильный урон.

Тем временем гигантский зверочеловек, который всё время избегал его атак, приходил в ярость. Зверочеловек, который все время напрасно атаковал, внезапно взревел. Его массивная палица засветилась красным, и он ударил Зефирного Волка. Ошеломлённый Зефирный Волк быстро отступил.

Булава с шипами промчалась мимо него и сильно ударила о землю, создав ударную волну. Только что приземлившись, Зефирный Волк оказался поражен ударной волной, и большая часть его здоровья испарилась в одно мгновение. Увидев это, зверочеловек снова взревел и бросился на противника, который всё ещё пытался встать на ноги после тремора.

- Демон-Волк, Быстрый Выпад! - быстро отдал команду Зефирный Волк. Король Демон-Волк исчез и материализовался над гигантским зверочеловеком, повалив его на землю.

У Зефирного Волка не было времени заботиться ни о чём другом. Он вскочил и окружил себя огненно-красным пламенем.

Танцующее Пламя!

Получив усиление, Зефирный Волк поднял Ночного Охотника и атаковал гигантского зверочеловека вместе с Королем Демоном-Волком. Бесчисленные удары обрушились на него, как ливень.

На этот раз всё было иначе. В их первой встрече Зефирный Волк был поспешным и быстро использовал все свои навыки, что сильно ослабило его во второй половине боя. В сочетании с его беспечностью, гигантский зверочеловек смог легко прикончить его. На этот раз Зефирный Волк извлёк урок из своей предыдущей неудачи и решил использовать более безопасную стратегию.

К тому времени, как гигантский зверочеловек сошёл с ума, он уже потерял половину своего здоровья. Зефирный Волк решил использовать свои навыки сразу после того, как Король Демон-Волк применил своё умение удерживать, добив гигантского зверочеловека.

Он заворчал и рухнул на землю. Армия зверолов не знала, что делать. В следующий момент все они бросились наутёк и убежали, оставив волков на произвол судьбы.

Ю Лун заметил сцену и написал в чат, созданный между тремя парнями:

"Скажите всем, чтобы они изо всех сил убивали волков, дуэль теперь не имеет значения. Зефирный Волк и Кузнец Души, идите и помогите Сасаки убить этого большого волка".

Аид кивнул и восхитился его решительностью. Волки больше походили на разведчиков, и не годились для прямых столкновений. Скорость была их союзником, а не силой.

После того, как зверолюди были разгромлены, щит, защищавший врага от волков, исчез, обнажив относительно хрупких монстров. У игроков не было причин их бояться. Для них это также была прекрасная возможность накопить боевой опыт и заслуги. Они не были уверены, для чего можно использовать заслуги, но в любом случае не было никакого вреда в их сборе.

* * *

На поле боя Сасаки вздохнул, получив поддержку Зефирного Волка. На его нынешнем уровне, хотя для него было не так уж сложно победить обычных монстров пятнадцатого уровня, босс немного напрягал его.

Пока Зефирный Волк и Сасаки сражались с элитным воином племени волков, другие волки, которые бездельничали поблизости, скрипнули зубами и бросились в бой. Они были проворными, но без зверолюдей, обеспечивающих им прикрытие, их низкая защита и здоровье были фатальными слабостями. У них больше не было никакого преимущества при прямом противостоянии игрокам. Вскоре они пали один за другим.

Сразу после смерти элитного воина племени волков, оставшиеся волки тоже отступили. Игроки аплодировали, когда система объявила об их победе.

[Успешно защитились от второй волны. Третья волна начнётся через 15 минут.]

Зефирный Волк затащил Сасаки обратно в город, говоря:

- Эй, малыш, ты неплох, правда? Тебе понадобится время, чтобы меня догнать, но у тебя всё в порядке! Так держать! Ха-ха!

Сасаки холодно посмотрел на Зефирного Волка. Его впечатление о Зефирном Волке отнюдь не было благоприятным.

"Разве он не тот, кто бессовестно убил меня только ради моего меча?"

Догадавшись, о чём думал Сасаки, Зефирный Волк снова захихикал:

- Малыш, не держи обиду на меня, ладно? С тех пор я изменил свой образ жизни. Если ты всё ещё злишься, я позволю тебе убить меня один раз после того, как осада закончится. Согласен?

Просветлённый Ю Лун, Зефирный Волк с тех пор претерпел огромные изменения. По натуре он не был злым человеком; суровая реальность и огромное давление на него в жизни немного исказили его личность. В играх не было никаких законов, поэтому в прошлом он делал всё, что хотел, играя в популярные игры.

<http://tl.rulate.ru/book/60412/1674107>