

Зефирный Волк ударил кулаком по стене и хотел снова броситься в атаку. Однако Аид тут же остановил его и крикнул:

- Что ты делаешь?

Зефирный Волк крикнул ему в ответ:

- Что за вопрос! Конечно, я собираюсь их спасти!

Аид взбесился и холодно сказал:

- Ты идиот! Разве ты не видишь, что эта волна полностью отличается от первой? На этот раз тебе не повезёт! Ты не можешь просто пойти и убить всех и стать спасителем! Ты уже разоблачен!

Когда Зефирный Волк хотел опровергнуть Аида, его прервал Ю Луна:

- Аид прав.

Под маской у него было беспокойное выражение:

- Ты уже столкнулся с врагом. Теперь они видят в тебе нашего главного бойца. Осмелюсь предположить, что как только ты появишься, о тебе сразу же позаботятся сотни монстров. Как только ты умрёшь, наш боевой дух упадёт, и битва закончится.

Стряхнув руку Аида, Зефирный Волк стал опечален:

- И что? Мы просто позволим им умереть?

- Эй, не говори мне, что ты относишься к этому как к древней войне. Это игра, игра. Они могут воскреснуть сразу после смерти. Что нам нужно сделать, так это продержаться, пока наши основные силы не вернутся от алтаря на передовую, - Аид хмыкнул.

За время их короткого разговора тысяча игроков была полностью уничтожена. С другой стороны, армия зверолодей выглядела совершенно невредимой. Они реформировали своё формирование и начали приближаться к городу Йода.

Клирики, находившиеся прямо у городских стен, ужасно побледнели. Казалось бы, безопасная линия защиты, состоящая из тысячи игроков, исчезла всего за десять минут.

В этот момент Аид холодным взглядом посмотрел на игроков дальнего боя, стоявших у

зубчатых городских стен:

- Первая волна была слишком слабой, поэтому всех вас не призвали к действию. Пришло время показать свои навыки.

В состав игроков дальнего боя входили не только Охотники, но и Маги. Они были силой, с которой нужно было считаться.

У Магов была чрезвычайно высокая область действия и взрывной урон, тогда как у Охотников была более высокая скорость атаки и более высокий урон по одиночной цели. У них обоих были общие слабости - низкое здоровье и защита. Охотникам было лучше, потому что их основным атрибутом была Ловкость, а также у них было относительно высокое Уклонение. Между тем, когда дело доходило до ближнего боя, Маги были действительно слабы. Однако они могли нанести огромный урон по площади, что делало их незаменимой силой на поле боя.

Можно сказать, что они были одним из козырей. Чем больше Ю Лун думал об этом, тем больше раздражался. Он не ожидал, что им придется мобилизовать войска дальнего боя уже на вторую волну. Всего было пять волн...

Самым неприятным было то, что, хотя противники были просто возродившимися монстрами, они на самом деле использовали тактику!

"Заманить врага в свои ряды, а затем окружить сзади? Что за чёрт?"

Глядя на плотное поле битвы людей и монстров, Ю Лун почувствовал, что количество загадок, связанных с этой игрой, только увеличивается.

* * *

- Прицелиться, - команда Аида казалась ледяной, когда он смотрел на приближающуюся армию зверолодей.

Четыре тысячи метров.

Три тысячи метров.

Игрок не сдержался и спросил:

- Когда мы уже атакуем?

- Заткнись, - всё, что он получил - это морозный взгляд Аида.

Две тысячи метров...

Тысяча пятьсот метров...

- Маги! Огненный Шар! Используйте его на максимальной дистанции!

Получив команду Аида, Маги высоко подняли свои посохи и сотворили Огненный Шар на кончике своего оружия. Огненные Шары помчались по небу и стали спускаться сверху. Зверолюди обратили взоры к небу, шок и ужас наполнили их умы. Ноги, возглавлявших атаку зверолов, почти перестали двигаться при виде ужасающего зрелища.

- Я убью тех, кто остановится! Вперёд! - взревел высокопоставленный зверочеловек.

Зверолюдям оставалось только проглотить слова и продолжить атаку. В тот момент, когда они пересекли отметку в тысячу метров, они оказались в пределах досягаемости Огненных Шаров Магов.

Земля задрожала, и поле боя окутало серией оглушительных ударов. Окраины городских стен превратились в море пламени. Крики и вопли зверолов были слышны повсюду. Аид, однако, не думал о пощаде и отдал ещё одну команду.

- Охотники, приготовьтесь использовать Выстрел, Пронзающий Сердце! Те, кто ниже пятнадцатого уровня, стреляют Двойным Выстрелом под углом! По моему сигналу! Пять, четыре, три, два, один, огонь!

Звуки свистящих в воздухе стрел звучали как оркестр. Бесчисленные стрелы вонзились в тела зверолов и волков.

- Маги! Атакуйте по возможности! Охотники, приготовьтесь снова стрелять, когда время восстановления закончится! По моей команде!

Будь то Ю Лун или Зефирный Волк, они от всей души восхищались Аидом, увидев его в действии.

Если Зефирный Волк был храбрым генералом, который лично руководил атакой и мог своими действиями поднять боевой дух армии, то Аид был самым стандартным генералом, которого вы только могли найти. Время восстановления, дальность, всё было рассчитано и приурочено к совершенству. Под его командованием эффективность атак каждого игрока дальнего боя была максимальной.

Аид не зря был лучшим игроком в War of the Daemons. Было вполне естественно, что он участвовал в крупномасштабных войнах между гильдиями или даже народами. Преодолев барьер нескоординированных движений в Real World, он теперь демонстрировал былую славу

известного игрока.

В десятках тысячах метров от поля боя сидевший на своём роскошном стуле лиловый подросток был несколько поражён:

- М? Такой прекрасный генерал. Рассчитанное им время идеально даже при атаке на таком большом расстоянии. Отчасти потому, что наша армия не очень хорошо обучена. Если бы их научили останавливаться, как только они увидят, что Маги начинают действовать, жертв было бы намного меньше.

Услышав слова молодого человека, лидер племени зверолов Хиллер немедленно сказал с трепетом:

- Сэр, прошу прощения!

Махнув рукой, он сказал:

- Я не собираюсь тебя винить. В любом случае я никогда не возлагал на тебя больших надежд. Похоже, это снова закончится неудачей, постарайтесь ещё больше во время следующей волны.

Немного поколебавшись, Хиллер сказал:

- Сэр, наш командир всё ещё в резерве...

Молодой человек, казалось, стал заинтригован:

- Ты кажешься уверенным в себе, не так ли? Тогда устройте мне хорошее шоу.

* * *

Поскольку игроки дальнего боя приближались к впечатляющей победе, игроки ближнего боя, которые были окружены и убиты, наконец, снова присоединились к битве. Один за другим они выбежали из туннелей. Кроме того, дружественный огонь был отключён благодаря уникальной обстановке осады. Игроки ближнего боя теперь убивали зверолов, которые были подавлены дальними атаками, обрушившимися с городских стен.

- Ха... - Зефирный Волк испустил долгий вздох и улыбнулся. - Отлично, похоже, эта волна за нами.

Обернувшись, чтобы взглянуть на Ю Луна, он понял, что, несмотря на маску, закрывающую лицо парня, лицо под ней не было счастливым.

Аид тоже вернулся со своего командного пункта. Ситуация больше не требовала его команд:

- Всего пять волн. Просто сравнив первые две волны, сила армии монстров стала на целый уровень сильнее во второй волне. Я действительно не понимаю, почему ты так оптимистичен.

Зефирному Волку было что сказать, но Ю Лун заговорил раньше него:

- Меня беспокоит не это.

Два парня немедленно повернулись, чтобы посмотреть на него. Тем не менее Ю Лун только бесстрастно смотрел на поле битвы:

- Меня беспокоит настоящий командир врага. Если реальный человек командует армией монстров позади, это будет действительно неприятно...

<http://tl.rulate.ru/book/60412/1674104>