

Зефирный Волк не удосужился проверить детали навыка, но, тем не менее, он был поражён пламенем, появившимся из ниоткуда. Всё, что он знал, это то, что его пламенный боевой дух разгорелся докрасна – он чувствовал в себе безграничный источник огромной силы.

Почувствовав прилив сил, Зефирный Волк издал боевой клич. Разум Короля Демона-Волка был связан с его разумом; поэтому они вместе атаковали врага.

– Раа! – гигантский зверочеловек ударил своей булавой с шипами о землю, создав по ней рябь трещин. Затем он бросился к Зефирному Волку.

Зрачки Короля Демона-Волка стали зелёными, но никто этого не заметил. В мгновение ока волк, следовавший за Зефирным Волком, исчез. К тому времени, когда все снова увидели его, тёмный лиловый Король Демон-Волк уже швырнул зверочеловека на землю и прижал его.

У Ю Луна, наблюдавшего за битвой, были горящие глаза.

"Такой мощный навык, его силы достаточно, чтобы прижать врага к земле!"

Парень никогда не думал, что ужасный навык, который ранее был применён к ним, будет настолько полезным сейчас.

Король Демон-Волк отрывал куски плоти, в то время как Зефирный Волк бросился к нему и подпрыгнул, после чего сверху нанёс удар своим длинным мечом.

Ударная Волна!

Зверочеловек, который находился под действием навыка контроля Короля Демона-Волка, мог только принять на себя всю тяжесть атаки. После того, как удар достиг цели, Зефирный Волк стал использовать Ночного Охотника в комбинации из Серповидного Взмаха и Заряженного Кулака, также смешивая базовые атаки всякий раз, когда была возможность.

Кровь наблюдающих игроков кипела. К счастью, зверолюди, стоявшие рядом с ними, остановились и тупо стояли вместе, наблюдая за дуэлью. Пока игроки не атаковали их, зверолюди не сопротивлялись. И Ю Лун видел всё, что сейчас происходит.

Казалось, что прошло много времени, но навык контроля Короля Демона-Волка длился всего пять секунд, учитывая, что не было никакого внешнего вмешательства. Укусы Короля Демона-Волка, дополненные шквалом атак Зефирного Волка, усиленных Танцующим Пламенем, быстро снизили здоровье зверочеловека до половины за этот короткий промежуток времени.

Пятисекундный навык подошёл к концу, и гигантский зверочеловек вскочил на ноги. Он взмахнул массивной булавой.

Всё ещё находясь под воздействием Танцующего Пламени, Зефирный Волк чувствовал себя чрезвычайно уверенно после того, как нанес своё фантастическое комбо на зверочеловека. У него не было намерений избежать атаки и он планировал её принять.

Король Демон-Волк, хотя его разум был связан с разумом Зефирного Волка, также имел собственное сознание и мог действовать самостоятельно. Видя, что хозяин не планирует уклоняться, он подсознательно поставил себя перед парнем.

Бум!

В следующий момент булава с шипами ударила Короля Демона-Волка и отправила его в городские стены, как ракету.

- Идиот! - выругался кто-то, стоявший на стенах. Затем он быстро исчез с места.

Повсюду брызнули плоть и кровь Короля Демона-Волка. Несмотря на шок, Зефирный Волк не забыл проверить его здоровье - один этот удар истощил две трети его здоровья. Он также вызвал состояние "кровотечения", что проявлялось в брызгах крови из раны, в результате чего он теряла здоровье каждые три секунды.

Зефирный Волк был ошеломлён и почувствовал сожаление. Именно его ошибка привела к серьёзной травме Короля Демона-Волка.

- Осторожно! - он услышал сзади неизвестный крик. Зефирный Волк почувствовал дрожь, когда порыв ветра ударил его в голову. Он знал, что это была булава с шипами, которая могла разрушить даже саму землю.

Танцующее Пламя должно было прекратить действовать через четыре секунды.

Зефирный Волк полетел вперёд и упал на землю. Он чувствовал, как дрожит земля позади него. Обернувшись, парень увидел, что булава расколола затвердевшую почву.

Он снова поднялся и совершил серию сложных маневров с помощью Ночного Охотника. Юноша был вовлечён в схватку со зверочеловеком. Король Демон-Волк проигнорировал свои раны и присоединился к драке, но после нескольких ударов когтями его снова отправили в полет. Он замерцал и снова превратился в жетон призыва, который отправился в сумку с вещами Зефирного Волка.

Две секунды...

Одна секунда...

Пламя, окружающее Зефирного Волка, внезапно исчезло, и его тело стало вялым. Увидев это, зверочеловек взревел и мощно замахнулся на него булавой.

Причина, по которой Зефирный Волк смог избежать последней атаки, заключалась не только в том, что он был в максимальной форме, но и благодаря баффу от Танцующего Пламени. Теперь парень понимал, что он больше не сможет уклониться.

Ему ничего не оставалось, как выставить Ночного Охотника перед собой.

Столкнулось оружие – он его заблокировал.

Полоска здоровья Зефирного Волка была заполнена всё это время. После того, как он получил удар, вернее, заблокировал удар, у него осталась крошечная часть здоровья. Атака зверочеловека была безумно мощной. Его руки и пальцы онемели, а рука, в которой был меч, слегка задрожала.

Гигантский зверочеловек медленно подошёл к нему. Тем не менее Зефирный Волк был ошеломлён своим бессилием, когда увидел, что он приближается к нему. Их разделяло всего пять шагов.

Зефирный Волк напрягся. Он знал, что не должен допустить этого любой ценой. Он знал, что игроки позади падут, как мухи, если он позволит монстру победить его.

"Этого не будет! Это не должно..."

Зверочеловек внезапно остановился и глубоко вздохнул...

– Гррр!

Зефирный Волк, у которого почти не осталось здоровья, умер. Непобедимое оружие, которое царило на вершине ранга оружия, упало на землю. Зефирный Волк немедленно нажал "Воскреснуть".

– Ура! – гигантский зверочеловек хлопнул себя в грудь, чтобы показать свою мощь. – Видите? Все эти люди – мусор! Убейте их всех!

Окружающие зверолюди взревели и закричали, их тела окутала мощная аура. Гигантский зверочеловек, вероятно, дал им всем бафф.

Как раз когда боевой дух армии зверолюдей был на пике, что-то прорезало воздух.

Две стрелы попали прямо в грудь зверочеловека. Сначала испугавшись, а затем он закричал на тень вдалеке:

– Гадкий человек!

Тень просто захихикала. Он был Охотником, конечно, он не собирался вступать в рукопашный бой! Вытащив ещё одну стрелу из колчана на своей спине, игрок вложил её в тетиву.

Стрела начала излучать малиновое свечение.

У Охотников было два основных стиля игры, один из которых был маршрутом Убийцы, а другой – стандартным маршрутом Охотника. Подобно другим классам, класс Охотника также имел два навыка на пятнадцатом уровне.

На пятнадцатом уровне Охотник использовал – Выстрел, Пронзающий Сердце, и Двойной Выстрел.

Малиновая стрела просвистела в воздухе, издавая потрескивающий звук. Она мгновенно ударила зверочеловека в грудь и вызвала взрыв. Стрела пронзила его тело и несколько других зверолодей, прежде чем окончательно потеряла свою силу.

Из глаз зверочеловек ушла жизнь, он поседел и упал на землю.

Все игроки и зверолоды взглянули на Охотника. Его ник был Кузнец Души.

Атаки Зефирного Волка и Короля Демона-Волка уменьшили здоровье монстра до одной пятой. Когда Двойной Выстрел и Выстрел, Пронзающий Сердце, попали в его слабое место, последняя капля здоровья испарилась.

Когда гигантский зверочеловек умер, армия зверолодей испуганно вскрикнула и побежала с поджатыми хвостами. В этот момент каждый игрок Йоды смог услышать объявление.

[Успешно защитились от первой волны. Вторая волна начнётся через 15 минут.]

– Ааа! – игроки начали аплодировать.

Тем временем Кузнец Души молча забрал Ночного Охотника и исчез.

<http://tl.rulate.ru/book/60412/1673372>