Все они были удивлены, увидев кого-то, кто играл важную роль. на поле боя. Хотя они могли воскреснуть сразу после смерти, для завершения всего процесса требовалось около минуты. Также требовалось время, чтобы пробежать весь путь от места воскрешения до восточных ворот. Игроки могли легко впасть в замешательство и хаос, если бы цепочка приказов была прервана хотя бы на некоторое время, поэтому Аид считал действия Зефирного Волка глупыми.

"Ты ушёл, хотя ты один из командиров. Ты думаешь, что ты парень сорокового уровня, пробивающийся сквозь кучу монстров десятого уровня, как сквозь масло?"

Зефирный Волк мгновенно оказался на передовой. Подавляющая атака зверолюдей напугала игроков до смерти, и они пошатнулись, когда монстры стали их оттеснять.

Всё было слишком реалистично.

Игра действительно соответствовала своему названию Real World. Несмотря на то, что они знали, что могут воскреснуть после смерти, все по-прежнему подсознательно боялись – отвратительных и ужасающих монстров, и самой смерти.

К тому времени, как прибыл Зефирный Волк, армия зверолюдей достигла значительных успехов и теперь находилась в полутора тысячах метров от городских стен. Всего за десять минут армия продвинулась вперёд на километр.

Как упоминал Ю Лун, если противники подойдут к городской стене, игроки наверняка лишатся её.

Зефирный Волк взял на себя инициативу и вышел вперёд. Пугающие зверолюди бросились на него со своими мечами. Он был напуган настолько, что его ноги слегка дрожали, хотя игроки позади него этого не заметили.

Парень не был героем, он был просто головорезом. Даже когда он получил квест в Пещере Демона-Волка, он никогда и не мечтал о том, чтобы на самом деле очистить её. Даже когда он заполучил Ночного Охотника, оружие, которое возглавляло рейтинг оружия, его первой мыслью было продать его.

Именно Ю Лун дал ему второй шанс на жизнь.

Когда Ю Лун был в гостях в Эвергранде, он послал Зефирному Волку сто тысяч долларов, как и обещал. Зефирный Волк спросил себя:

"Захочу ли я когда-нибудь вернуться к прежней жизни? Конечно, нет! У меня больше не будет такой жизни!"

Зефирный Волк был таким же обычным, как всегда, и вскоре его ноги перестал дрожать. Он

выглядел как заядлый игрок, который проиграл всё и делал последнюю ставку. Он достал лиловый жетон, размером с ладонь, из своей сумки с предметами. На жетоне была выгравирована голова Демона-Волка.

Жетон призыва загорелся, и пурпурное свечение становилось все больше и больше.

– Уууу!

Сопровождаемый воем, пронзившим поле битвы, тёмно-фиолетовый Демон-Волк, ростом два метра, совершил грандиозный выход на поле битвы. Зефирный Волк махнул рукой и указал вперёд:

– Убей их всех!

Глаза Короля Демона-Волка стали жутко-зелёными, и он широко раскрыл пасть, глядя на армию зверолюдей. Он быстро стал выпускать ветряные кинжалы.

– Агрр!

– Уггг!

Несколько десятков зверолюдей были поражены клинками и рычали от боли. Полоски здоровья над их головами стремительно уменьшались. Зефирный Волк повернулся и крикнул поражённым игрокам:

– Видите? Они просто монстры! Их возможно победить! Если у вас есть яйца, покажите это, следуйте за мной!

Его голос дрожал и казался хриплым, но никто не смеялся над ним. У группы игроков были залитые кровью глаза, когда они закричали:

– Вперёд! Убьём их!

Зефирный Волк посмотрел на атакующих игроков, у которых повысился боевой дух, и присоединился к ним, крича:

– Убьём!

Под руководством Зефирного Волка игроки неожиданно перешли в контрнаступление. Их боевой дух и импульс были настолько велики, что они не только устояли против атак армии зверолюдей, но и вернули себе позиции, пробиваясь сквозь ряды врага.

Стоя на городской стене, Аид был несколько шокирован, увидев лилового волка:

– Он кое-что умеет!

Ю Лун усмехнулся в ответ:

– В таких крупных сражениях, как это, личная сила не является самым важным фактором. Большая часть зависит от харизмы и храбрости. Зефирный Волк выглядит как обычный головорез, но именно из-за его внешности большинство игроков могут понять это чувство. Я уверен, что большинство игроков такие же обычные, как он в реальной жизни, не так ли? Под его руководством их внутренние желания и чувства проявляются естественным образом. Это лидерский талант, о котором не знает даже он сам.

Даже в маске Аид чувствовал, как Ю Лун недружелюбно ухмыляется ему:

– Итак, ты всё ещё думаешь, что я плохо умею читать людей?

Над этим вопросом Аид мог только иронично рассмеяться. Столкнувшись с Ю Луном, даже тот, кто всегда был выше других, почувствовал бы давление от этого парня.

* * *

Худшее было позади. Армии игроков удалось перегруппироваться и укрепить линию обороны. Они уступали по численности, но их преимущество заключалось в возможности воскрешаться без каких-либо ограничений. Игроки привыкли к циклу подкреплений; всякий раз, когда группа игроков умирала, те, кто умер до них уже воскресали и заполняли пробелы. Постоянные подкрепления стабилизировали ситуацию, и теперь они медленно, но верно уничтожали зверолюдей.

– Гррр! Куча мусора! – проклятие послышалось из тыла армии зверолюдей.

По полю битвы грохотали тяжёлые шаги. Зверочеловек, который был на метр выше обычных зверолюдей, вышел из рядов монстров. Его круглый выпуклый живот заставлял задуматься, не сожрал ли он быка?

Вместо меча он держал толстую булаву с шипами. Эти ужасные шипы выглядели так, словно были сделаны из зубов других монстров.

Увидев гигантского зверочеловека, все зверолюди опустили свои уродливые головы и медленно ушли с его пути. Даже игроки сделали несколько шагов, почувствовав исходящую от него гнетущую ауру – все, кроме Зефирного Волка.

Вскоре битва на жизнь и смерть возобновилась. Однако в центре было круглое открытое пространство. В нём не было никого, кроме Зефирного Волка и гигантского зверочеловека… и, конечно, Короля Демона-Волка.

Зефирный Волк подумал, что сейчас он задрожит от страха. Но, к его собственному удивлению, этого не произошло; было ли это потому, что он чувствовал рядом с собой пушистую лапу Короля Демон-Волка? Он не верил в эти бессмысленные теории о "передаче силы" друг другу, но просто стоя рядом с Королем Демоном-Волком, его страх чудесным образом трансформировался в боевые намерения.

Глядя на гигантского зверочеловека, парень думал только об одном: он должен победить! Он должен его победить!

[Преодолевая Ваши пределы, было раскрыто скрытое умение Воина. Полученный навык: Танцующее Пламя.

В бою настоящий Воин обладает такой непоколебимой храбростью и боевым намерением, что это материализуется в Танцующем Пламени. Пламя окружит Воина и наделит его силой.

Навык: действует 10 секунд. Навык не может быть повышен.

В течение 10 секунд урон от атаки увеличивается на 50%, защита увеличивается на 30%, шанс критического удара увеличивается на 10%, скорость передвижения увеличивается на 5%. Через 10 секунд все показатели уменьшатся на 30%.]

http://tl.rulate.ru/book/60412/1673368