Пламенные кулаки обрушились на них, как ливень; это действительно выглядело так, как будто это конец света.

Злое Лицо был удивлён, что у босса уже так мало здоровья. У него не было времени заранее предупредить членов своей группы, и он мог только крикнуть:

– Сестрёнка, прячься за мной!

Клирик также дал знак Охотнику встать позади него, чтобы он смог защитить их обоих.

Маги были известны своей медленной скоростью передвижения. Техника нанесения урона и контроль ритма Испуганного Лица были приличными, но её расположение было беспорядочным. Она уже получила несколько огненных ударов, когда бежала к своему брату.

У неё оставалось лишь немного здоровья. Заметив это, Злое Лицо не заботился ни о чём другом и использовал Рывок, чтобы броситься к своей сестре.

Однако кулак старейшины Огненного Кристального Гиганта летел прямо в спину Испуганного Лица. Парень мог только наблюдать, как кулак постепенно приближался к ней раньше него.

Злое Лицо стиснул зубы. Смерть в подземельях на адской сложности имела более суровые последствия, после смерти игрок терял целый уровень.

Ю Лун вздохнул. Его силуэт мелькнул в пещере, и он остановился перед Испуганным Лицом. Остальные были шокированы, не зная, что он задумал. Пытался ли он сыграть героя, который спасает девушку от беды?

– Умри! Умри уже! – проревел старейшина Огненный Кристаллический Гигант. Казалось, что он понимал, что Ю Лун и Испуганное Лицо были к нему ближе всего, поэтому продолжил свои атаки именно в их направлении.

Взгляд Ю Луна оставался спокойным, когда он поднял копьё. Сталь столкнулась с пламенем, и все огненные кулаки были перехвачены его копьём.

Когда пламя угасало одно за другим, у всех отвисли челюсти. Ему действительно удавалось парировать каждую атаку такого концентрированного огня!

Парирование было важной частью боевой системы в Real World. В погоне за реализмом они добавили систему, которая позволяла игрокам парировать атаки, то есть игроки могли полностью нейтрализовать атаки, если они были достаточно точными в своих парирующих движениях. Подобно мастерам боевых искусств в романах о боевых искусствах, игроки могли обмениваться ударами за удары, в отличие от обычных игр, где игроки могли только терять здоровье.

Это была изощрённая и сложная система. Мог ли этот навык парировать другой навык? Никто не знал, пока не попробовал. Игрок мог бы парировать Серповидный Взмах воина, но он мог быть не в состоянии противостоять Взрывному Удару, используя ту же технику, потому что последний имел эффект нокдауна и более высокий уровень.

Но этот чудак в маске, он использовал своё копьё, чтобы парировать бурю пламени, пронзая каждый из огненных кулаков. Похоже, что это опасное пламя было для него – ничем.

Вскоре после этого старейшина Огненный Кристаллический Гигант спустился с воздуха, задыхаясь. У всех были широко раскрыты рты, когда они смотрели на Ю Луна.

– Не стойте! Убейте босса! – над его головой всплыл речевой пузырь.

Выйдя из оцепенения, они присоединились к нему в нападении на раненного старейшину и в конце концов убили его.

– Гахх! – в тот момент, когда старейшина Огненный Кристаллический Гигант издал последний крик, у всех в ушах раздался голос.

{Новый рекорд группы по прохождению Полыхающего Подземелья (адский уровень сложности). Вы хотите обнародовать название своей группы?}

– Мы побили рекорд адской сложности?

Чувствуя себя довольным достижением, Злое Лицо внезапно почувствовал, что так называемые главные гильдии в конце концов не так уж и сильны. Уверенным щелчком он распространил новость по общему каналу.

{Команда Ангери Боис установила новый рекорд по прохождению Полыхающей Пещеры (адский уровень сложности). Новый рекорд – 29 минут 35 секунд.}

Весь Real World был в шоке, особенно Эпоха Учёных, которая в настоящее время пыталась побить рекорд Неземного Шпиля. Красивый Учёный бросил взгляд на своего лидера, Педантичного Мечника, который сразу понял, что означает его взгляд.

Он вздохнул и покачал головой:

– С нашим нынешним уровнем и снаряжением мы не можем этого сделать.

Обычно новые рекорды отличались в несколько секунд, потому что это уже приближалось к пределу скорости прохождения подземелья. Однако команде под названием Ангери Боис удалось побить рекорд, уменьшив время на целых три минуты!

Другая крупная гильдия, Неземной Шпиль, также стиснула зубы так сильно, что они чуть не рассыпались.

– Иди и узнай, кто такие Ангери Боис!

В мгновение ока все основные гильдии в Real World начали делать свои собственные шаги.

* * *

Злое Лицо весело фыркнул и подбежал, чтобы подобрать предметы, лежавшие рядом с мертвым старейшиной. Монеты уже были автоматически распределены между ними, но это было не главное. Все с нетерпением ждали выпадения предметов.

Кику-Ити: копия древней катаны Кику-Итимонджи. Тем не менее она сохраняет часть очарования легендарного оружия.

Эпическая одноручная катана пятнадцатого уровня!

Глаза Злого Лица расширились, когда он увидел характеристики оружия. Они были в несколько раз выше его Необычного двуручного меча. К сожалению, его персонаж был сконцентрирован на использовании тяжёлого оружия, такого как двуручные мечи, а паладины могли использовать только одноручные мечи. Оба они не могли использовать катану, относящуюся к отдельной категории.

Все молчали.

[Короткий Посох Мудреца Огненного Кристаллического Гиганта: Посох, используемый мудрецами племени Огненных Кристаллических Гигантов, особенно мощный при использовании магии Огня.]

Это был редкий посох пятнадцатого уровня, который увеличивал урон от магии огня на десять процентов. Естественно, это оружие досталось Испуганному Лицу, которая улыбалась от уха до уха.

– Моя сестра получила редкое оружие, так что мы оба не будем участвовать в этом. Вы втроём можете решать, кто заберёт катану.

Охотник и Клирик кивнули. Даже если бы они не могли использовать её сами, они бы заработали целое состояние на её продаже и могли бы купить на эти деньги подходящее им оружие.

Они по очереди бросали кости. Клирик набрал сорок пять, а Охотник – семьдесят два.

Ю Лун не особо заботился об этом, когда бросал кости. Он использовал копьё только потому, что не был обучен использовать какое-либо другое оружие, поэтому катана была бы бесполезна, даже если бы он её получил. Деньги для него тоже были не так важны – важнее всего была совместимость.

Однако он набрал семьдесят пять очков.

У Охотника был горький взгляд. Ему не хватило всего три очка… Вот так десятки тысяч долларов ускользнули из его рук.

Ю Лун поднял оружие и кивнул, когда над ним всплыл речевой пузырь с надписью:

– Спасибо.

Глядя на "парня с речевым пузырём", Охотник и Клирик были весьма недовольны. Не считая последнего момента, когда он спас Испуганное Лицо, он, по сути, ничего не делал, но получил дорогостоящее оружие просто из-за удачи.

Затем Злое Лицо сказал:

– Всё в порядке? Тогда мы выходим из пещеры. Брат, спасибо, что спас мою сестру, и ей не пришлось восстанавливать свой уровень. Возможно, ещё встретимся.

Ю Лун ответил только смайликом.

Пять, четыре, три…

Пока таймер отсчитывал время, Испуганное Лицо взглянула на не очень мускулистое тело

странного человека. Его спина не была сильной или мускулистой, но она чувствовала, что он был тем, на кого она могла положиться, даже больше, чем на своего брата.

Ю Лун поспешно отключил таймер.

Группа Злого Лица уже исчезла из темницы, оставив его одного.

Все четверо появились у входа в Полыхающую Пещеру. Они были явно ошеломлены, когда увидели статистику подземелий, которая появилась автоматически.

[Наивысший DPS (Урон в секунду):???]

[Наименьший полученный урон:???]

Охотник и Клирик недоверчиво посмотрели на это. Парень, которого они считали пиявкой, на самом деле наносил самый высокий урон в секунду! Даже Злое Лицо думал, что его сестра обязательно займёт это место.

Однако они не заметили, что копьё Ю Луна становилось красным при каждом ударе. Дополнительный урон от ударов по слабым местам, добавленный к увеличенному на девять процентов урону копьём и десять процентов увеличенному урону, наносимого базовыми атаками, естественно, что у него был самый высокий DPS.

– Должно быть какая-то ошибка, – ради морального духа Злое Лицо должен был сказать это.

Два других члена тоже кивнули:

– Да, должно быть, что-то пошло не так! Да ладно, давайте отдохнем!

Однако в глубине души они все знали, что это не ошибка. Вот почему здоровье босса так быстро упало. Всё это благодаря профессионалу, которого случайно нашла Испуганное Лицо.

Когда группа распалась, Ангери Боис, поразившие так много крупных гильдий, прекратил своё существование. Это был момент, когда бесчисленное количество игроков из этих гильдий превратились в злых парней.