

Испуганное Лицо напряглась и спросила:

- Гм, могу я спросить, какой у тебя уровень? Потому что я не могу его увидеть.

Ю Лун нахмурился:

- Какая тебе разница, какой у меня уровень?

Его слова казались холодными, несмотря на то, что они отображались в речевом пузыре.

Испуганное Лицо чуть не заплакала, её голос дрожал, когда девушка сказала:

- Наша... наша группа... планирует... пройти Польшающую Пещеру на адской сложности...

Ю Лун наконец всё понял. Только полные группы могли выбрать адскую сложность в Польшающей Пещере. Кроме того, адская сложность позволяла входить только игрокам десятого уровня и выше, которые уже прошли высокий уровень сложности. Однако многие игроки застревали на среднем уровне сложности.

Парень подумал и кивнул. В любом случае он хотел испытать адский уровень сложности в Польшающей Пещере.

- Хорошо.

Испуганное Лицо с улыбкой сложила ладони и сказала:

- Тогда пойдём.

{Игрок??? присоединился к группе}

- А? Что? - спрашивали все в группе. Они были очень обеспокоены тремя вопросительными знаками.

Испуганное Лицо быстро ответила:

- Он тот, кто нам поможет. Он уже проходил высокий уровень сложности. Что касается того, почему его имя скрыто - я не знаю.

Ю Лун нашёл подходящий момент, чтобы написать своё сообщение.

???: - Что вас действительно должно волновать, так это то, что кто-то решил помочь вам пройти пещеру, а не то, кто этот человек, разве нет?

Все замолчали, а затем Испуганное Лицо сказала:

- Отправляемся в пещеру.

У входа в пещеру наряду с различными звуками сияли пять лучей света. Ю Лун внимательно посмотрел на команду и мысленно кивнул.

Вот почему у них была уверенность бросить вызов адской сложности.

Охотник тринадцатого уровня.

Клирик четырнадцатого уровня, но учитывая, как он держал щит и одноручный меч, он, вероятно, шёл по пути Паладина.

Испуганное Лицо - маг четырнадцатого уровня.

Самым сильным среди них был Воин пятнадцатого уровня по имени Злое Лицо. Несмотря на то, что у него был угрожающий вид, Ю Лун своим острым взглядом смог определить, что его черты лица были очень похожи на Испуганное Лицо.

"Похоже, это брат и сестра..."

В то же время члены группы оценивали его, но под защитой Маски Скрытого Дракона они, конечно, не могли ничего о нём узнать.

Тем не менее они знали, что он полностью экипирован необычными предметами. Только профессиональные геймеры или богатые дети могли добиться такого результата, и с такими нужно было считаться.

- Привет, брат, какова твоя любимая роль? Я не пытаюсь лезть в твои дела, просто так будет легче сотрудничать, - оказалось, что Воин по имени Злое Лицо был лидером.

Ю Лун всё ещё молчал и ответил текстовым сообщением:

- Танк, дамагдилер, два в одном.

- Хм... - Охотник тринадцатого уровня с пренебрежением отнёсся к его ответу. - Два в одном? О человек, ты должен быть сильным! Похоже, ты настоящий профи!

Ю Лун повернулся, чтобы взглянуть на Охотника, показав ему бесстрастную и холодную маску:

- Тебе это не нравится? Я всегда могу уйти.

- Ты! - Охотник вспыхнул.

В этот момент Злое Лицо закричал:

- Хватит!

Затем он быстро отправил Охотнику личное сообщение.

- Мы просто ищем кого-нибудь, чтобы он занял пустое место! Ничего страшного, даже если он будет бесполезен в драке! Чего ты вообще пристал к нему?

Успокоив Охотника, группа немедленно отправилась в путь.

Громкие хлопки раздавались по всей пещере. Двое Огненных Кристаллических Гиганта прыгнули сверху, их размер был заметно больше, чем у их собратьев на высокой сложности.

Клирик четырнадцатого уровня сделал шаг вперёд, его тело было окутано священной аурой.

Ю Лун, стоявший позади, подумал:

"Это должно быть умение Клирика Святое Благословение... Увеличивает защиту на один процент... верно?"

Он был хорошо осведомлён о навыках четырёх основных классов. В отличие от его скрытого класса, они обычно делились на две основные ветви. Однако Клирики немного различались тем, что могли выбирать только одну из двух ветвей. Например, если Клирик выбрал ветвь Святое Благословение, он не мог выбрать навыки, принадлежащие другой ветви, у которой были такие навыки, как Мастерство Исцеления, которые пассивно увеличивали возможности исцеления.

Когда Клирик взял на себя инициативу приблизиться к Огненным Кристаллическим Гигантам и успешно привлёк их внимание, все начали наносить урон. Злое Лицо сдерживался, чтобы хорошо рассмотреть воина в маске, но всё, что делал человек, это ходил вокруг и ковырял копьём туда-сюда, что приводило в бешенство.

"Этот парень действительно с нами, чтобы просто так получить опыт!"

Он также отправил своей сестре личное сообщение, в котором сказал:

- Посмотри на парня, которого ты нашла! Он профессиональный личер (1)!

Испуганное Лицо покраснела от стыда и не произнесла ни слова. Их группа отнюдь не была слабой. Они почти не носили обычное снаряжение, а их уровни были намного выше, чем у обычных игроков. Среди десятков миллионов игроков более семидесяти процентов были ниже уровня.

Как первое подземелье, Полыхающую Пещеру было не так уж сложно пройти. Игрокам нужно было только уничтожать монстров по пути, и в этой пещере не было никаких ловушек. Это было не так уж сложно, если у них были соответствующие знания и довольно приличное снаряжение.

Злое Лицо и его команда изначально не были типичными игроками, просто они не были достаточно сильны, чтобы бросить вызов рекорду могущественных гильдий.

Вскоре они достигли босса Полыхающей Пещеры, старейшины Огненного Кристаллического Гиганта.

- Люди, осмелившиеся вторгнуться на земли Огненных Кристаллических Гигантов! Умрите!

Старейшина выскочил с горящими кулаками и бросился на группу.

Клирик крикнул:

- Здесь!

Оглушительный грохот прогремел по всей пещере, когда два огненных шара в форме кулака столкнулись с его щитом, изрядно уменьшив его здоровье. Ошеломленный, Клирик быстро наложил на себя базовое лечение и крикнул:

- Сейчас!

Злое Лицо бросился атаковать со своим двуручным мечом.

Заряженный Кулак! Базовая атака! Серповидный Взмах! Базовая атака!

Это была простая, но плавная комбинация навыков. Количество комбо росло с каждым ударом.

- Ура! - закричал Злое Лицо и воткнул меч в землю, распространив небольшую ударную волну от меча. Это был навык Воина пятнадцатого уровня, Ударная Волна!

Испуганное Лицо надула красные щеки, и поочередно использовала Ледяной Шар и Огненный Шар. Охотник также стрелял стрелой за стрелой, пытаясь нанести урон старейшине.

Ю Лун мысленно хвалил их безупречную командную работу. Казалось, что Клирик был единственным, кто танковал босса, но на самом деле Злое Лицо иногда вызывал агро босса. Это давало Клирику время наложить на себя исцеление, прежде чем снова привлечь его агро.

Все четверо сотрудничали и слаженно сражались как одна команда. Было очевидно, что у них возникло такое взаимодействие после многих совместных боев. Ю Лун внимательно наблюдал за ними и решил, что не стоит вмешиваться в их гладкую командную работу. Вместо этого он бродил вокруг и время от времени ударял своим копьём в старейшину, стараясь не нарушать их координацию.

- Уф! Ты будешь сожалеть об этом! Обязательно будешь!

Глядя на воющего старейшину, Злое Лицо удивлённо сказал:

- Здоровье уже критическое? Так рано? Осторожней!

Наличие критического здоровья означало, что у босса осталось только десять процентов здоровья. Старейшина Огненный Кристаллический Гигант глубоко вздохнул, затем собрал силы в своих похуже на столбы ноги и подпрыгнул высоко в воздух.

Все подняли глаза и увидели, что старейшина смотрит на них. В следующий момент из ниоткуда появились кулаки и обрушились на игроков.

Пещера подверглась серии оглушительных ударов.

Ю Лун был ошеломлён.

"Разве это не Кулак-Метеор из известной манги Saint Seiya!"

---

1. Личер – это игровой термин, обозначающий игроков, которые просто сидят сложа руки и позволяют другим вести бой, а сами получают опыт.

<http://tl.rulate.ru/book/60412/1642886>