

Глава 31. Ночной визит.

Я поражаюсь, как же хорошо была проведена лекция в городе, надо больше проводить таких вот обучающих мероприятий, перед выходом на задания. Пока что мы передвигались без потерь, а все благодаря словам Стефана. В сумме мы уже уничтожили девятнадцать монстров. Причем десять из них приходилось именно на нашу с Фрейей команду. Семь птиц и три устрицы, так я их коротко обозвала. К счастью, ни одной команде не попался краб, возможно это был разведчик, который выискивал добычу подальше от их гнезда, чтобы потом навести на богатое место добытчиков. Тяжелее всего приходилось паре Эдмунда и Криса, так как у них не было сильных атакующих бойцов.

Сначала я думала, что на пляже будет много монстров, но оказалось, что это не так. Мы зачистили около половины всей территории, а убили всего лишь девятнадцать монстров. Если на оставшейся территории будет столько же, то мы еле перейдем за отметку в тридцать особей. Это же сильно волновало дриаду. Наконец, она объявила привал и мы отошли от береговой линии подальше. На этом отдыхе дриада стала делиться с нами своими мыслями:

-Тут точно, что-то не так, - заговорила она после ужина, на общем совете.

-Что ты имеешь ввиду? - попросил уточнить Крис, - Как по мне, то все происходит максимально идеально, без особых жертв, но с большим количеством убитых монстров.

-Я была раньше, на береговой линии, обычно, протолкнуться нельзя было от всевозможных монстров, и от различной живности. Нет ни тюленей, которые любят нежиться днем на бережку, нет ни одного Скального морфиса, о которых не успели рассказать из-за проблем с Морскими обезьянами. А ведь именно они составляют большую часть монстров, которые распространены на побережье. Если подумать, то тут остались лишь виды монстров, которые либо летают, либо обитают в море, а на пляж выходят не так часто.

-В этом, есть смысл, - согласилась я, - Но что могло их распугать?

-Если бы я знала, я бы ответила тебе на этот вопрос, однако у меня нет ни одного предположения, - покачав головой ответила дриада.

-Да, - подтвердил Шазыг, - пока что все слишком просто, так не может быть в желтой зоне! Это ведь потенциально опасная территория, на которой количество монстров должно равняться около пятидесяти, за несколько километров, что мы прошли. А мы не насчитали и двадцати!

-Ну, ответил Эдмунд, - Хотя бы это нам, пока, на руку. Падальщики Уольсена легко гибнут от ваших клинков ветра и от разряда Кири. А тридакны не имеют шансов против огненной магии орков и девочки, да даже мы с Крисом, смогли убить парочку.

-Но так не должно быть и это беспокоит меня, - задумалась Фрея, - пожалуй, так командами и будем стоять ночь на страже, договорились?

Все согласно кивнули и дриада быстро решила последовательность дежурства, мы с ней заступали первыми. После совета все стали расходиться по своим палаткам, оставив нас с дриадой наедине, я думала, она специально добивалась этого, чтобы поговорить со мной, когда все уснут, однако она молча смотрела в огонь, задумавшись над чем-то своим. Мне пришлось достать книгу, которую я стала читать, активировав заклинание кошкиного глаза. Вкупе с моим эльфийским зрением, я могла спокойно читать книгу, даже в полной темноте, что я и принялась делать. На этот раз я читала про шаманов, так как захотела узнать что-то новенькое.

Шаманы — это, фактически те, кто использует силу духов. Духами называют существ из царства духов, где оно находится, достоверно неизвестно, возможно, что это отдельный мир, как и призывной, а возможно, это царство находится на одном из потерянных континентов. Так или иначе существует строго ограниченное количество духов. Все духи делятся на три ранга по своей силе, в этих рангах, также присутствуют ступени, более точно обозначающие силу духа. Самый слабый ранг — Страж, всего их существует шестьсот двадцать пять особей. Следующий по силе ранг — Генерал, коих сто двадцать пять. Самым сильным рангом духов, силу которых можно использовать называют — Королями, всего их двадцать пять. Над королями есть еще пять Императоров, но их силу нельзя призвать на помощь. Для того, чтобы использовать силу духов, надо — во-первых, найти Камень Помеченный Духом. У меня таких два — один сестра подарила, а второй я утащила у Бихвана. Во-вторых, надо совершить необходимый для обращения к духам, ритуал. Он может заключать в себе самые невероятные действия, как пример тут приводился Дух проклятых деревьев — Тассанедар. Для того, чтобы выполнить его ритуал, надо было убить любое живое существо, в том числе и монстра, после чего, нанести кровью жертвы особый символ на дерево и уснуть на его ветвях.

Как только ты совершаешь свой первый ритуал, ты обращаешься напрямую к Богу Духов, который решает, достоин ли ты владеть силой духов, быть шаманом. Причем критерии, по которым это происходит, неясны. Бывает, что добрый и отзывчивый человек провалит этот самый неясный критерий и будет недостоин быть шаманом, а бывает, что серийный маньяк и убийца, ни с того, ни с сего достоин. Если ты не достоин владеть силой духов быть шаманом, значит у тебя не образуется духовный мир шаманов, и несмотря на ритуал, ты не сможешь воспользоваться силой духа. Если ты подходишь, то, соответственно, Камень Помеченный Духом рассыпается, а вся энергия в нем тратится для того, чтобы создать у новоиспеченного шамана его внутренний мир.

Хм, если учесть что у меня таких внутренних миров несколько — Элементный мир, Мир Дао, Мир Экзархов и Мир Гримуара, то я понимаю, о чем идет речь, однако, для новичка этот отрывок будет невероятно труден для понимания.

Каждый дух дарует часть своих сил шаману, в день ты можешь воспользоваться всей этой силой, после чего, доступ к ней закрывается и тебе нужно ждать наступление следующего дня, чтобы вновь воспользоваться силой духа. Однако этим шаманы и ценятся — он может иметь только одного духа Генерала последней ступени, при этом быть сильнее Грейуниора и даже, мастер-мага, по крайней мере, пока не закончится сила, которой он может распоряжаться. Недостаток шаманов же, происходит из переменчивости, своеволия и шаловливости духов. Они имеют полное право изменить контракт, прямо на ходу, и урезать доступ к своим силам вдвое или даже больше, если им это взбредет в голову. Поэтому эту энергию называют самой непостоянной. Тем не менее, никто не будет отрицать ее силу.

Хм, интересно, а где можно найти эти самые ритуалы и как определить, к какому духу относятся мои камни? Стоило мне только подумать об этом, как дриада поднялась:

-Время, Кири, нам пора сменяться, - она говорила это улыбаясь.

Ну да, я же читала все это время, однако я все время внимательно слушала, что происходит по сторонам, плюс все мои ощущения молчали. А значит никого поблизости не было. Нас сменяли пара орков, Шазыг и Мархур, как всегда вышли со своим оружием, перед тем, как сесть медитировать, я успела увидеть, как они принялись тренироваться со своими клинками, размахивая ими и выписывая странноватые фигуры. Несмотря на все мои попытки больше ни одной звезды в пространстве мне не удалось привлечь, поэтому осталось довольствоваться пробиванием перегородак в меридианах. Я потихоньку приближалась к первой ступени

техники движения. Ведь благодаря чистоте своего Дао я уже пробила три перегородки из семнадцати. Я поступала очень просто, в книгах было описано несколько способов преодоления перегородок — это была одна из них, к сожалению, самая доступная для меня. Еще кроме такого способа, который считался самым медленным и не эффективным, можно было найти технику культивации или использовать эликсиры и прочую алхимию.

Однако техники культивации были только у сект Дао, получить такую можно было только если ты вступишь в такую секту или найдешь копию техники на трупе у убитого члена такой секты. За весь вечер мне удалось расшатать еще одну перегородку, но преодолеть ее так и не получилось.

Я уже хотела ложиться спать, как вдруг у меня очень сильно зачесалась макушка. И все никак не успокаивалась, пфф. Аргх, как же, неприятно, я чесала свою голову, и услышала, как подол рядом стоящей палатки раскрылся, и неясные, неуверенные шаги. Так, если я правильно помню, рядом стоит палатка дриады, куда она собралась, на ночь глядя? Тоже не спится? Я выглянула из любопытства и застала интересную картину, дриада, очень медленно, как будто нехотя, с выпрямленными вперед руками, медленно двигалась к воде. Орков не было, палатки Эдмунда и Криса также были открыты, но их самих не было видно. Так, все это мне очень не нравится, я включила свой ППК на запись и, использовала кошачьи глаза, а потом кинулась вслед за дриадой. Она все быстрее и быстрее шла к воде.

-Фрея?! - я крикнула ей, но она не остановилась и не ответила мне.

Я ускорила шаг с помощью шага ветра, и вскоре догнала дриаду, я зашла вперед нее и увидела ее абсолютно безжизненные, затуманенные синей дымкой глаза. Ее лицо не выражало абсолютно никаких эмоций. Я встала перед ней, но она не остановилась из-за чего мы столкнулись и повалились на песок. Мне ничего не оставалось делать и я стала тормозить ее, но никакого эффекта это не вызвало, тогда вспомнив кое-что я быстро, побежала к палатке и взяла свой ПУДС.

До моря оставалось пройти всего метров триста, когда я вновь догнала дриаду, я быстро достала из ПУДСа один порошок и бросила его в дриаду. Тут же над ее головой, когда порошок осел на ней, проявилось четкое изображение странной структуры, мне оно напоминало странное существо — нижняя его часть была словно у рыбы, а верхняя — у человека.

Перед водой, немного сбоку от нас, было небольшое скалистое образование и дриада направилась туда, я сразу не поняла почему, но вскоре, увидела ужасную картину — ластоногие, а это были именно они, схватили остальную команду! У них были такие же безжизненные глаза и спокойное выражение лица. Но не это напугало меня. Эдмунд, стоял на коленях с открытым ртом, а над ним расположился тот самый монстр, который неясно отобразился над дриадой. Из рта этого монстра текла вода странного цвета, текла прямо в рот Эдмунду и тот глотал ее. Он начал изменяться на глазах, у него выросли жабры, стал отрастать хвост и в целом он становился все больше и больше похожим на ластоногих. Что делать?! Точно я могу попробовать это! Я направила палец на дриаду и в первый раз в жизни использовала заклинание элемента хаоса — изменение направления. Причем направила я палец именно на образ этого странного монстра, тот задрожал, а потом стрелой перенесся... прямо на меня. Аргх, опять голова зачесалась! Стоп, так вот причина этому? Точно, нам же говорили, что спасся только маг духа!

-Кири?! Что происходит? - стала спрашивать очнувшаяся дриада.

Упс. Странный монстр прекратил свое дело и яростно завизжал в нашу сторону. Все

ластоногие синхронно повернулись к нам и открыв рот выпустили плотную струю воды, которая объединившись, приняла вид сети. Изменение направления! Единственное заклинание, которое всплыло у меня в голове, полетело навстречу сети и немного изменила направление ее полета, но этого хватило, чтобы сеть пролетела мимо нас, не задев при этом.

-Ластоногие! Проклятье, они действительно существуют и они взяли контроль над нашей командой? Гримуар: Ночной ракшас!

Из воздуха соткалась дверь из которой появился маленький кот, тем не менее, у этого маленького кота были огромные передние когти.

-Вперед ракшас! - крикнула дриада и ракшас очень быстро побежал в сторону ластоногих. Он двигался столь быстро, что я не успевала за ним уследить. Дриада готовилась произнести еще какое-то заклинание растений, однако в этот момент, прямо перед ракшасом возникла огромная клешня, которая перекусила его пополам.

-Ах, - всхлипнула дриада, из песка поднялся улыбающийся краб, но его взгляд был также затуманен. Ого! Способность этих монстров распространяется даже на других монстров? Хотя, это же логично — у них получилось взять контроль над дриадой. Краб стал быстро приближаться к нам.

-Ложись! - крикнула я и дриада кивнув, бросилась на песок в след за мной. Краб подошел к нам вплотную, он хотел было раскусить нас своей клешней, но так, как я и думала, не опускалась настолько низко — ему придется либо зарываться в песок, чтобы достать нас, либо попытаться съесть заживо, что он и предпринял. Краб быстро оказался на нами и раскрыл свою пасть, на этот раз я не стала кидать туда и искру, да и огонька, я думаю, будет не достаточно, однако вместо этого я использовала шип земли. Из-за моего источника земли — Небесно-каменный кой, моя магия земли сильнее обычной, да еще шестой уровень. Шип из земли вырос, рассыпая в сторону песок, который посыпался на нас с дриадой, и врезался в открытый рот краба. Шип пробил его насквозь, даже хваленный панцирь, приподняв на себе этого монстра, а мы быстро вскочили на ноги.

Теперь, странный монстр с любопытством разглядывал нас. Она снова закричала что-то и ластоногие выплюнули очередную порцию воды. Однако эта атака сильно отличалась — она была сильнее, она была быстрее. Луч воды вылетел с такой силой, что я поняла — мне не успеть изменить его направление заклинанием хаоса.

Экзарх: Паучий щит! Перед нами возник щит, который принял на себя эту атаку. Но водяной луч оказался намного сильнее, чем я думала — щит снесло одним махом и он врезался прямо в нас, из-за чего мы отлетели метров на пять в сторону, хорошо хоть, что луч не пробил его, а только оттолкнул. Конечно, щит очень больно ударился об меня, а потом и столкновение с дриадой наверняка закончилось переломом нескольких ребер, но это лучше, чем смерть. Тем более нам так повезло, что упав на песок, мы, наверное внезапно для всех и для нас и для ластоногих, провалились в огромную яму из которой вел пологий туннель. Мы покатались по нему вниз, хорошо, он был практически идеально гладким, из-за чего мы быстро проскользили по туннелю, который вывел нас в коридор.

Мы с дриадой кубарем выкатились из гладкого туннеля, на твердую каменистую поверхность пещеры. Тут же за ойкали, так как было очень больно.

-Ох, ох, - дриада направила руку в сторону туннеля и выросшие растения забаррикадировали его, - иди ко мне, Кири.

Я, судя по всему подвернула ногу, поэтому терпя боль, приковыляла к дриаде, по пути отключив ППК. Та стала творить заклинание, однако потом я вдруг поняла, что это не заклинание... Ну да, дриады наверняка обладают какими-то своими силами монстров, а значит это они и есть. Вокруг нас, вырос огромный цветок хризантемы и стал испускать очень приятный аромат и пыльцу. Опускаясь на нас пыльца исцеляла все наши ранения, даже моя нога со щелчком и абсолютно безболезненно встала на место.

-Вау.

Дриада хлопнула себя по лбу.

-Я надеюсь ты отключила ППК с записи? - с надеждой спросила Фрея.

-Да.

-Фух, это вообще-то секрет большой, так что о нем никому, хорошо?

-Да без проблем, сама понимаешь, у меня подобных тайн — вагон и маленькая вагонетка. Делать мне нечего, как тайны других раскрывать. Ты лучше скажи, где мы оказались?

-Ну, я предполагаю, что теория подводных пещер, это таки не просто теория. Слушай, у тебя много свободной памяти на твоём ППК? На моем осталось совсем немного.

-Ну, да, еще очень, очень много, - у меня как никак последняя модель, - а что?

-Надо все заснять, что тут будет. Это проясняет некоторые моменты, о которых раньше были только теории.

-Хорошо, - я включила ППК на запись, - куда направимся?

Дриада оглянулась — из пещерного коридора было два выхода не считая туннеля, по которому мы спустились, потом присела и провела по полу рукой.

-Здесь что-то проползало, совсем недавно, пойдем туда, куда оно поползло, быть может это нечто приведет нас к выходу.

Мы отправились в путь по следам неизвестного ползающего монстра. Если бы не его след, то мы бы уже давно потерялись среди всех хитросплетений этой гигантской сети пещер. Иногда в одном коридорчике могло быть до десяти различных выходов в другие пещерные коридоры и галереи. Тут было красиво — да, этого в пещерах было не отнять. Сталактиты и сталагмиты, разноцветные стены, покрытые различными металлами, пару раз мы проходили рядом с подводными озерами, прозрачные настолько, что мы не видели саму воду, пока дриада по колено не оступилось в такое озеро. А однажды мы вышли в галерею, в которой справа от нас был огромный скальный утес, по середине сама тропа, а слева — бездонная, пропасть, туда даже смотреть было страшно!

И монстры — множество самых разных монстров. От одних мы прятались, как от странного вида ящериц, с другими вступали в бой, как с огромными гусеницами, или что-то вроде этого. Впрочем, почти все монстры избегали нас сами, по непонятной мне причине. Пару раз мы видели улыбающихся крабов, а однажды видимо какого-то крупного их сородича, с огромной ракушкой на его панцире. В озерах жили длинные монстро-рыбы, которые с вождением смотрели нам в след, а также несколько монстров типа осьминогов с огромным количеством щупалец. Один такой схватил дриаду, когда та оступилась в озеро, пришлось бить его искрой,

он тут же отстал от Фрей и пустился на утек. А у пропасти, внизу, слышался взмах крыльев, не как у насекомых, не как у птиц, и мне смутно припомнился звук, который издавали при полете летучие мыши.

Наконец-то след вывел нас в огромную пещеру, из которого было всего пять выходов. В центре пещеры находилось озеро, а в центре него островок. На этом островке рос огромный цветок. Тысячелистный огненный лотос с водяными листьями — так выглядел этот цветок и дриада тихо прошептала:

-Это, источник стихии! Но он еще не поспел — он созреет через несколько часов! Мы должны заполучить его!

Ага, мечтать не вредно — я огляделась вокруг. Странные ящерицы, гигантский червяк, пятеро крабов, какие-то волки с приплюснутой мордой, лаконогие, с десятков тридакн, летающие по воздуху медузы, на потолке сидели гигантски летучие мыши, несколько десятков морских обезьян, гигантский морж с кровавыми бивнями, две гигантских черепахи, рядом с потолком летало несколько скатов. Это краткий перечень всей живности, которая находилась в этой пещере и все они с вождением смотрели на лотос. К счастью никто из них не дрался и даже не обращал на нас внимание.

-Ты шутишь? - я спросила у дриады, та огляделась и сморщилась.

-К сожалению нет, мы любой ценой должны достать этот источник стихий, ты же не хочешь, чтобы он достал какому-то монстру, тот эволюционировал бы и поднялся в ранге, вплоть до короля, а потом присоединился к Приливной волне? Если сейчас у города есть хотя бы призрачный шанс на выживание, то с появлением у волны еще одного сильного монстра, перечеркнет все наши попытки спасти город. Если у нас ничего не получится, то мы должны уничтожить его, - на полном серьезе стала говорить дриада, - Пойдем, мы расположимся рядом с черепахами, они тут самый мирный вид монстров, я так думаю.

Мы отправились к черепахам и стали сбоку от них, те покосились на нас, что-то прорычали, но потом успокоились и снова стали смотреть на лотос. Что интересно, мы были не последними, кто шел в эту пещеру, со всех входов все больше и больше монстров прибывали в пещеру и я стала очень сомневаться в успехе нашей затеи, вот будь у меня заклинание девятого уровня, я бы еще подумала, а так, что-то я сильно сомневаюсь в нашем успехе.

Дриада, как и прочие устала на лотос, практически невидящим взглядом, мда, Кири, куда ты попала?! Черт, дриада уже долгое время, еще днем, так смотрела, видимо чувствовала, что-то, но промолчала. Аргх, я лишь надеюсь, что выживу в этом смертельном испытании.