Глава 26. Побережье.

-Итак, дамы и господа, - говорил Стефан, - мы начнем с того, что место проведения зачистки невероятно сильно растянется – как никак у нас очень обширное побережье в герцогстве. Из-за этого, чтобы успеть все зачистить мы разделимся в группы по пять человек. Эти группы уже распределены – вы можете ознакомиться с ними, по завершению урока.

У многих эта новость вызвала недовольство и они стали громко перешептываться.

-Минуточку внимания! – повысил голос Стефан, - я знаю, что вы привыкли работать внутри своих команд, но если мы упустим этот шанс – второго такого у нас не будет. И помните – каждый убитый вами монстр, это спасенная жизнь десятка обычных обывателей, жителей нашего города. Так как в приливной волне станет на одного монстра меньше.

Публика стала успокаиваться, а когда гомон сошел на нет, Стефан продолжил:

-Поговорим о самом распространенном монстре, который встречаются на этих территориях. Это тридакны – гигантские моллюски. В целом их сила не очень велика – проблема заключается в их внешней защите. Их панцирь способен выдержать даже некоторые заклинания магии молнии. Но в целом существует несколько стратегий охоты на этих монстров – первый способ самый простой. Маг огня нагревает раковину моллюска любым доступным ему способом. Очень скоро тридакна покинет свою раковину из-за невыносимой температуры. Их основное тело очень слабо и его, в буквальном смысле, можно убить втоптав в землю, - все объяснения Стефана сопровождались наглядными картинками на экране.

-Второй способ немного сложнее – маг земли должен забить раковину тридакны пылью. Тогда моллюск выскользнет, чтобы сбежать в море, по непонятной ученным причине. Нам только известно, что пыль приносит им ощущения физического дискомфорта. Теперь поговорим об их привычках – обычно тридакны, выстреливают из своей раковины огромной струей воды, под давлением, что оглушает ее жертву. После этого тридакна открывает свою раковину и проглатывает жертву целиком. Еще, некоторые тридакны любят выпустить струю из задней части раковины – это позволяет им совершить очень быстрый рывок. Они могут проглотить жертву во время этого прыжка, а могут просто врезаться в нее и переломать все кости, а потом проглотить. В любом случае, внутри раковины тридакна начинает выделять пищеварительный сок – он очень вязкий, что сковывает движения, и, тем не менее, он очень хорошо растворяет любую органику, кроме самих тридакн, которая соприкасается с ним. Мы позаботились, чтобы в каждой команде был или маг огня или маг земли, чтобы он мог использовать тот или иной способ победы над тридакнами.

Стефан переключил что-то на экране и высветилась огромная и страшная жаба:

-Это пупырчатая жаба, хоть она часто встречается, но толком ее поведение не изучено. Известно лишь то, что она атакует один раз языком, если атака проваливается, она тут же пытается покинуть место боя. Любое атакующее заклинание ранга Грейуниора, может убить ее. Сюда можно зачислить и разряд из магии молнии ученика. Она любит зарыться неглубоко в песок и сидеть в засаде, но это все, что о ней известно. Есть информация, что в ее желудке находили части тела незадачливых искателей, но в целом – это слабейший монстр этого региона. Единственное, что в ней ставит в тупик – это ее пупырышки, так как неясно их предназначение. Следующим монстром является Бонеллия – огромные черви, обитающие в прибрежных скалах и пляжах. Они копают огромные норы, или живут в уже существующих системах подземно-подводных пещер. Эх, - Стефан устало потер глаза, - если видите червя размером с один-два метра – бегите. Это значит у вас есть шанс сбежать, ведь это всего лишь

небольшие самцы, но рядом с ними всегда находятся двадцатиметровые самки. Да, - Стефан поднял руки, призывая зал помолчать, ведь на новостях о размере самок этих червей, вся комната опять загудела, - они смертельные соперники, от которых надо убегать. Но в утешение я скажу лишь то, что за всю историю вылазок на прибрежную территорию, этих червей видели всего пять раз. Три раза – это были одинокие самцы, которые были убиты искателями. Два раза искатели встречали самку и один раз это плохо для них закончилось. Стоит помнить, что самки этих монстров, очень ленивые существа – они не атакуют вас, пока вы практически не зайдете к ним в рот сами, а гнать вас, будет, конечно же самец. Она атакует вас лишь в том случае, если вы нападете на самца – пока что, это единственная доступная нам информация об этих монстрах.

Стефан прервался на минутку и отпил воды из бутылки, которую принес с собой:

-Раз уж я затронул тему редких монстров, стоит упомянуть еще один вид, который был достоверно описан лишь раз за всю историю выхода в эту местность. Эти монстры получили кодовое название – ластоногие. К сожалению ни снимков, ни качественного рисунка не удалось получить – по словам выжившего искателя-очевидца. Эти монстры выглядят как антропоморфные рыбы, которые могли передвигаться на суше с помощью небольших, кривых ножек. Эти ластоногие имеют на голове особый вырост, заканчивающийся светящимся «нечто». По словам этого очевидца – это свечение вводит в транс, гипнотизирует, и остальные из команды искателя сами сдались в плен монстрам. Сам очевидец спасся, так как был магом духа, а у них есть повышенная сопротивляемость на подобные манипуляции с сознанием. Гильдия искателей никак не прокомментировала его рассказ – уж слишком нереалистично он выглядит. Также, Атлас Монстров, отказался записывать информацию об этом монстре, тем не менее, было решено напомнить о их возможном существовании.

-Так, есть ли реальный шанс встретить этих существ, - Стефана перебил человек, сидящий в первом ряду, в окружении группы искательниц.

-Шанс есть всегда, искатель Томсон, именно поэтому, мы и решили упомянуть ластоногих на данном мероприятии. Теперь, если позволите, - ехидно продолжил временный глава, - я расскажу о прочих монстрах, и следующим выступает – улыбающийся краб. Не видитесь на его дружелюбное название – это очень агрессивная тварь, которую, к тому же, тяжело убить. Он передвигается на четырех парах конечностей, последняя – пятая пара в движении не участвует. Это огромные клешни, которыми данный монстр, может без проблем перекусить взрослого человека в полных латах. Его назвали улыбающимся так из-за небольшой особенности – между его глаз проходит рисунок, который напоминает линию улыбающегося рта. Сам же его рот, находится в совершенно другом месте. При встрече с ним важно запомнить одну вещь – окажитесь у него за спиной. Из-за грузного панциря, краб очень медленно разворачивается, а его зрение не способно засечь, что происходит позади его тела. Обычно эти крабы обитают в воде, тем не менее, некоторые особи встречаются и на побережье. Следующим монстром, которого мы обсудим - станет падальщик Уольсена.

-Подождите, - внезапно заговорил Хэлл, - Что насчет слабостей улыбающегося краба?

-К сожалению – это его единственная слабость, пробить его панцирь могут лишь заклинания Грейуниора второго уровня, насколько я знаю, среди присутствующих таких нет. Поэтому вам придется прятаться, уходя им за спину. Надеюсь, вы понимаете, почему сражаться с ними совершенно нежелательно? – дождавшись кивок тавра, Стефан продолжил, - Продолжим с падальщиков. Они названы, как нетрудно догадаться, по имени их первооткрывателя. Проблема с этими пятиметровыми птицами довольно проста – они сверху, пикируя с большой высоты, обрушиваются на свою жертву, после чего уносят ее в небеса и сбрасывают. Они

питаются кашей, которая образуется после того, как цель их охоты разобьется. К счастью, если быть внимательным, то шум от их крыльев очень просто услышать, а любая магия ветра, меняющая потоки воздуха, для них смертельна, как и парализующая магия молнии. Стоит отметить, что обычно, падальщики Уольсена охотятся в группе из трех монстров.

В дверь постучали, потом тихонько приоткрыли, и в комнату вошла молодая администраторша:

-Прошу прощения, господин Стефан, - начала она, - Госпожа Акино срочно вызывает вас по красному коду, боюсь, случилось что-то, раз она так нервничает.

-Господа – мы прервемся ненадолго, пожалуйста, не расходитесь, - после этих слов он ушел из комнаты. Несколько минут его не было, потом он вошел обратно – многие искатели даже не успели обсудить все услышанное, как Стефан вернулся. Он устало потирал переносицу, не останавливаясь, он подошел к экрану и загрузил на него что-то из ППК. На экране показалось странное создание – помесь обезьяны с рыбой. Ну как помесь – внешне этот монстр напоминал обезьян, обычных мартышек, однако у них был длинный рыбий хвост и жабры, а также вместо шерсти были рыбьи чешуйки.

-Разведчики донесли, что в прибрежных районах видели морских обезьян. Это не особо сильный монстр, но проблема заключается в их численности. Мне тяжело об этом говорить, но мы перенесем выход, он будет ровно через три часа – за это время, подготовьтесь хорошо к путешествию. Нас отвезут на десантных машинах герцогской гвардии – мы уже привлекли к этой миссии, большую часть искателей. Таким образом мы разделим наши силы следующим образом. Искатели, которые имеют опыт сражения в условиях прибрежной зоны, отправятся сразу в то место, где видели обезьян, остальные будут зачищать оставшуюся территорию, однако теперь вы должны знать, что с большей вероятностью вы столкнетесь именно с обезьянами. Теперь поговорим немного о них. Морские обезьяны – самые ненасытные твари, это один из самых худших раскладов. Они едят любую органику, включая остальных монстров, при этом они невероятно быстро размножаются. Если гнездо этих тварей долго не зачищать, то в нем появятся эволюционировавшие особи, которые в несколько раз сильнее обычных. В прошлую волну они стали одной из причин того, что две третьих жители города погибли. Тогда они ворвались со своим королем в город и устроили бесчинства. Сейчас, когда у нас и так тяжелая ситуация, мы не можем подпустить их слишком близко к городу. Я уже упоминал, что морские обезьяны не слишком сильные монстры — проблема состоит в их, обычно огромном, количестве. Они не обладают серьезное защитой, но довольно проворны — магам лучше использовать заклинания с большим радиусом поражения, так как в них тяжело попасть. Господа и дамы, мы должны, обязательно должны, уничтожить как можно больше этих существ.

На этом наш урок неожиданно завершился и искатели засобирались уходить:

-Да, - внезапно остановил первых уходящих Стефан, - За этой новостью забыл рассказать — Герцог повысил плату за эту миссию, в связи с возросшей опасностью, и, в течении часа мы составим группы, но уже не из пяти человек, а, как минимум полноценные команды. Теперь все, спасибо за внимание.

Через пять минут зал почти полностью опустел, осталась только я и сидящий вначале, высокий и подтянутый брюнет. Он был одет в ветровку, на которой была нарисована надпись: «Сильнейший здесь!». Парень стал оглядываться и заметил меня — казалось взгляд его глаз пронзил меня, словно мечи. Сам мужчина нахмурился, но ничего не сказал, вместо этого он обратился к Стефану:

-Как так? Я разочарован. Полностью подготовленной оказалась одна девочка — а остальные что? Мы же ясно дали им понять, что к выходу лучше подготовиться заранее. Специально перезванивали и заостряли внимание на этих словах. Разбаловала вас Акино!

-Простите, капитан, - к моему удивлению, Стефан спрятал глаза, боясь встретиться с собеседником своим взглядом, - Мы обязательно это исправим!

-Поздно уже исправлять — город может и не переживет эту волну. Я ознакомился с планами по защите города, но пока что это выглядит, как одна большая авантюра, а они, Стефан, всегда проваливаются, запомнил?

-Так точно, капитан, - на бедного временного главу было жалко смотреть — казалось он хотел вжаться в пол и провалиться сквозь него.

-Вот, - опять заговорил незнакомец, - Где хоть один план эвакуации или побега на случай провала? Или вы оставите мирных жителей умирать, а сами сбежите?

-Нет, что вы, однако во время волны, нельзя будет сбежать — вы просто не видели ее и не представляете, что это такое. Если у тебя нет рунной защиты высокого уровня, или артефакта, который способен поглощать атаки, то, боюсь, ты не сможешь выбраться из города.

-Даже так? Это опасней мертвящего тумана у священного города?

-Как я понимаю, хоть никогда и не видел его, но мертвящий туман можно развеять, что в конце концов с ним и делают. От воды ты никак не избавишься — а острова погрузятся в воду, наполовину. Под воду, пусть и не глубоко, конечно, но уйдут все связующие мосты — а в воде будет не протолкнуться от монстров, так что, я даже не знаю, сможет ли кто-то сбежать из города. Да и зачем? Перебраться через Тяньсюанские горы? Если и повезет, все равно попадешь в то отсталое королевство, да и шансов перейти горы — меньше, чем остаться в живых во время Приливной волны.

-Да, знал бы что все так плохо, не прилетал бы в принципе, - высказался незнакомец.

-Вы вольны улететь в любой момент, капитан, - ответил тому Стефан, - Я даже настоятельно рекомендовал бы вам улететь отсюда. Если и сдержим город, то на его месте останутся одни лишь руины. Командиру Гильдии искателей Союза, не следует здесь умирать.

-Ну чего так пессимистично? Всегда надо надеется на лучшее, в любом случае — морских обезьян я вам помогу уничтожить. От этой заразы, которая частенько терроризирует земли Союза, надо сразу избавляться. Пока очередное гнездо не перерастет в небольшую орду, - глава искателей Союза, почесал свой подбородок, ненадолго задумавшись, - Скажи, сколько магов огня ранга Грейуниора, и изучивших заклинание огненного дождя ты можешь мне предоставить?

-Троих, - ни на секунду не задумываясь ответил Стефан, - Это сложнейшее заклинание магии огня этого ранга и его изучают последним. Еще три мага, только начали его изучение, может быть — они поспеют к Приливной волне. Надо, чтобы успели.

-Давай поднимемся в твой кабинет и пересмотрим команды, - предложил незнакомец и Стефан кивнул в ответ. Двое мужчин поднялись и покинули комнату, я осталась совсем одна, и, пока у меня было время, решила изучить второе заклинание в магии льда — ледяная цепь. Пока никто не видел, я достала Справочник заклинаний и открыла его. Я положила руку на книгу, как показывала мне Акино и влила в него немного элементной энергии:

-Магия льда, заклинания ученика.

Передо мной появился список из трех заклинаний: льдинка, ледяная цепь и изморозь. Я уже давно задумывалась, что мне нужно заклинание, которое может обездвижить противника. При встречи с Астреей я получила десять послушных звезд в некоторых элементах светлой и темной группы — среди них была маиия тени, в котором я получила паралич тени. Мне очень понравилось это заклинание — так как оно способно обездвижить противника, тем не менее у этого заклинания есть один, нет, два, недостатка. Во-первых, оно очень плохо работает на свету, особенно, на естественном. Во-вторых, оно не способно задержать более сильного оппонента. Ледяные цепи избавляются от второго недостатка, конечно, многие могут указать на то, что у меня уже есть травяная ловушка, но на то она и ловушка, что ее можно легко избежать. Просто противники попадались не шибко умные, либо такие, которым это не могло причинить вреда. Для этого мне и нужны ледяные цепи, чтобы я могла сознательно обездвиживать своего противника.

Я открыла нужную страницу и увидела небольшое описание заклинания, и расположение звезд, которое необходимо для создания заклинания. Также, я узнала созвездие, которое получается при составлении этого заклинания — Звено Глейпнира. Что удивительное — оно также фигурировало и в заклинании теневого паралича, поэтому я очень быстро выучила это заклинание.

К тому времени, как я закончила изучать заклинание, начали подтягиваться первые участники похода, поэтому мне пришлось спрятать Справочник — если его кто-то увидит, то это может принести мне очень много проблем, так как многие захотят завладеть им. Вскоре вся комната была битком набита людьми, причем их было даже больше, чем, когда, мы проводили урок. Многие, судя по всему, были вызваны в спешке, на этот раз, даже Стефан, оказался среди этого, ожидающего народа, а ждали мы седовласого, сухого, старичка, который неспешно вышагивал к экрану. Его вид таил в себе неясную опасность — из-за пробуждения магии духа, я стала немного ощущать силу противника, так вот — незнакомец и дед были где-то на одинаков уровне. Хотя, незнакомец все-же, был немного сильнее. Но главное не это, а то, что мы все вместе и в подметке ему не годились. Судя по всему — он был, как минимум мастер-магом, если не высшим. Он, наконец, добрался до экрана и кряхтящим голосом заговорил со всеми присутствующими, однако начал он, почему-то с оскорблений:

-Никогда бы не подумал, что нам понадобиться помощь сброда, вроде вашего. Однако обстоятельства требуют немедленного вмешательства в ход событий. Если мы не сможем остановить этих треклятых мартышек — все сгинем.

-Дед, Чуань! - перебили того из толпы, - Надеюсь ты проделал весь этот путь не ради этих трех слов? Побереги свое здоровье!

Искатели рассмеялись, в ответ на это замечание, а дед смешно нахмурился и, по-старчески, принялся ругать их:

-Какой я вам дед, бездельники? Да я воевал, пока ваших отцов еще в проекте не было! Герцог настолько расщедрился, что выделит вам целых пять транспортных средств! Будьте благодарны за это! В наше время, мы имели огромную ферму ездовых животных для таких случаев, и некоторым из вас придется таки прокатиться на них — все все равно не поместятся. Я взял на себя ответственность и распределил кто куда пойдет, - он недобро прищурился и осмотрел весь зал, потом ввел на экран пять небольших списков, - Это те счастливчики, которые поедут на транспорте, - ну да, как я и думала — меня среди них нет, - Те же, чьи имена здесь не появились будут вынужденны разделиться на команды и своим ходом добраться до

места проведения совместной операции. Мы и так снизошли до того, что выделили вам, целых пять средств передвижения, хотя в мое время — вам даже ездовую лошадь не доверили бы. Как я уже сказал — было бы замечательно, если бы вы использовали ездовых животных, только вот думаю, никто из вас не сумеет добраться таким образом до места назначения. Кстати, да, пока я не забыл — Герцогство увеличит оплату за данное задание в виду повышенной опасности, хотя по моему, если кого-то в этом городе еще интересует мое мнение, вы должны вкалывать за идею!

Всех вокруг очень веселило выступление этого дедушки, некоторые даже открыто посмеивались — видимо этот дед был известной личностью, которая недолюбливала искателей. Только незнакомец зааплодировал ему:

-Браво, браво! Герцог специально отправил тебя, старый, ворчливый, пердун, чтобы позлить нас и развеселить своими занудными воспоминаниями о былом? Мы со Стефаном уже создали свои команды — и твое это распределение, ломает нам все наши планы, так что, мы сами возьмемся за распределение — кто куда пойдет, а кто на чем поедет.

-Никто не уважает старших! А у меня ведь опыта поболее вашего — по доброму примите мою помощь!

-Нет-нет, дед Чуань, - вступил Стефан, - у нас уже полностью спланированная операция, так что, мы будем придерживаться нашего плана.

-Ну и хорошо! Потом вы пожалеете об этом, но будет поздно, а раз моя помощь тут не приветствуется, то я покину вас, господа и дамы, то есть, сброд всякий, - дед гордо вздернул подбородок и быстрым шагом покинул наше мероприятие.

-Итак, - сказал Стефан, - Мы распределили команды следующим образом — внимательно изучите своих компаньонов.

Временный глава стал выводить на экран списки — наконец, я заметила и свое имя. Меня распределили в двенадцатую команду, вместе с «Южным крестом» и еще двумя людьми. Всего, можно было насчитать четырнадцать команд. После этого, Стефан вывел на экран огромную карту всей прибрежной территории. Красными кружками были обведены зоны побережья, в которые направится команды, в самих кружках обозначался номер команды, означающий, какая команда направится туда, чтобы зачистить его. Наш номер значился самым левым и, судя по всему, мы все равно останемся без транспорта.

-Теперь я коротко поведаю о нашем плане: в основной ударный отряд будет входить пять команд, которые выдвинутся на транспорте, чтобы зачистить обезьян. Мы прибудем на эту огромную территорию, - тут он обвел огромный круг, рядом с дельтой реки, - и зачистим ее. Команды с высоким и средним рейтингом, возьмут с ферм животных, скакунов. И отправятся следом в следующие районы. По нашей задумке, те обезьяны, что спасутся от нашей зачистки, мигрируют в данные области, поэтому вам надо оказаться на месте не позднее трех дней, после того, как мы начнем зачистку. Группы по слабее, будут отправлены, на прочую прибрежную территорию. По нашему плану, вам не придется столкнуться с группами морских обезьян, однако, возможно, вам попадутся одиночные особи. Если всем все ясно, то расходимся — выход через пол часа.

Все было, в принципе понятно, поэтому после нескольких, не очень значимых вопросов, все искатели покинули небоскреб, чтобы отправится в путь.

http://tl.rulate.ru/book/60225/1562308