

Все монстры, которые появлялись до сих пор, не представляли особой угрозы. Хотя это и звучит как бред, глядя на то, каким хаотичным стал мир после их появления, это было правдой. Зомби, гоблины, кобольды - это были монстры, с которыми, при правильной стратегии, выжившие могли относительно легко справиться. Многие люди также удивительным образом выживали, потому что скорость респауна усиленных зомби была снижена патчем.

Хранителей или костяных ползунов можно назвать своего рода ивентовыми монстрами, которые появляются только ночью. Если люди прячутся в это время, они вряд ли увидят его. Однако все кардинально изменилось бы с появлением орков и оборотней, поскольку те были монстрами, превосходящими людей по боевой мощи и обладающими уникальными способностями. Они также обладают интеллектом, чтобы активно искать и охотиться на людей. Другими словами, именно эти существа достойны называться "монстрами".

Самыми известными монстрами среди пользователей были людоеды. Самыми страшными монстрами в игре были костяные ползуны. Но монстрами, которые лучше всего представляют Survival Life, можно назвать орков и оборотней. Не зря орки были чудовищами, которых опасались даже задроты.

Главное, что они появляются почти в одно и то же время. Как и раньше, существующие монстры не исчезали, поэтому выжить было еще сложнее. Опять же, нападать было бесполезно. Выжившие могли только бежать, прятаться и просто бороться за выживание, а не за завоевание.

Наступал настоящий апокалипсис.

Поскольку я сменю свое убежище, у меня будет много дел. Когда появляются орки и оборотни, хорошо бы сменить и укрытие. До их появления предпочтительным было двухэтажное убежище, но с появлением этих парней, чем выше убежище, тем лучше. Это было связано с тем, что нагрузку на укрытие нужно было распределить по нескольким местам. Существующих монстров часто можно было победить, сконцентрировав огневую мощь.

Но орки и оборотни не такие, как гоблины и кобольды. Поскольку они были сильны, несколько стрел не нанесли бы им никакого урона. Поэтому метод охоты, когда несколько человек рассыпаются вокруг укрытия, продолжая наносить урон монстру, будет эффективным. Кроме того, отныне даже петарды не будут иметь никакого эффекта. Пришло время использовать баллончик со вспышкой или зажигательный баллончик.

Проблема в том, что в обороте не так много зажигательных камней. Светящиеся камни можно было купить в Магазине, но зажигательные камни можно было получить только путем мародерства. Я попросил скарабеев выкопать несколько зажигательных камней, когда они их найдут. Это маловероятно, но если это те парни, то шанс еще есть.

Сейчас у меня есть 10 светящихся камней и 4 зажигательных камня... Это количество скарабеев старательно собирали. Это значит, что мой шанс наверняка убить орка или оборотня увеличился примерно в 4 раза.

Бомба из чили тоже очень эффективна, но она не бессрочна. Более того, последнюю бомбу чили я использовал в битве с кланом Гимхэ. Однако, поскольку я уже посадил растение чили в лесу, оно быстро вырастет. Но пока придется обходиться без него. Парализующий яд на средних и крупных монстров также не оказывал драматического эффекта.

- Итак... мне нужна ловушка, - люди с давних времен охотились на животных с помощью оружия и ловушек. Я бы тоже так сделал.

Хотя это будет немного сложно. Учитывая повадки и поведение орков и оборотней, на ум сразу же пришло несколько ловушек, которые можно было бы использовать. Однако, поскольку мне нужно беречь камни для розжига, придется пока охотиться с ловушками.

Я покинул Гимхэ и направился в Чханвон. Следующим местом для нашего убежища я выбрал Масан. Это было хорошее место для грабежа, потому что коммерческие и жилые районы причудливо переплетались. Кроме того, рядом было море, а значит, можно было не беспокоиться о том, что у нас закончится еда. Конечно, если бы мы хотели получить огромное

количество морепродуктов, лучше было бы поехать в Гёчже или Тонгён, но это было слишком далеко.

Может быть, когда-нибудь я и поеду туда, но... А пока давайте довольствоваться Масаном. Когда я приехал, первое, что я заметил, это торговый комплекс вокруг пирса. Там также было несколько лодок ПФО и пара магазинов рыболовных принадлежностей.

Здесь есть небольшой участок земли, который можно использовать как огород... К счастью, есть всего несколько человек, которые будут есть с него, если мы когда-нибудь возделаем землю, так что огромный ландшафт не требовался. Бросив еще несколько взглядов, я отправился на разведку.

Количество выживших в этом районе было немного другим, чем в предыдущем, возможно, потому что у всех них были схожие планы - добывать пищу, ловя рыбу в море. И все они в меру опасались меня. Они определенно отличались от клана Гимхэ, который открыто пытался утвердить свое господство, как только видел меня.

Не похоже, чтобы здесь была большая сила... Хотя, если я пойду в населенный пункт в Чханвоне, то, возможно, смогу ее найти. В любом случае, я, наконец, выбрал место для укрытия. Это было четырехэтажное коммерческое здание. Здание обветшало, но там было много мест, где можно спрятаться, а внутри оставалось много мебели и разных вещей. Меня привлекло и то, что рядом находились магазин одеял и посуды.

- Если мы сможем найти еду, то сможем есть в меру, - хотя для меня местоположение было не так важно, но для спортивной группы, которая была довольно бедной, это было бы очень важно. Хотя я не знаю, когда они придут.

Вокруг бродит довольно много монстров. Но все должно быть хорошо... Если бы кто-то хотел жить только в месте без монстров, то жить было бы негде. Более того, поскольку в Магазине было много разных вещей, без очков, полученных от убийства монстров, выжить практически невозможно. Разве что, вы хотите продолжать жить, питаясь лишь безвкусным хлебом.

Это проблема, потому что человек не может жить только одной едой. Поэтому нужно тщательно выбрать место с умеренным количеством монстров и припасов вокруг.

Кстати, пока я шел к этому зданию, я увидел на улице довольно много выживших. Они вели хозяйство парами по два-три человека и тщательно охотились на монстров. Не похоже, что они обладали большой боевой силой. Однако их сил было достаточно, чтобы выжить.

На данный момент все они выглядели хорошими соседями.

Давайте жить тихо. Пожалуйста, не уподобляйтесь людям из клана Кимхэ, которые готовы сражаться по глупой причине. Клан Чханвон, который был близок с Квоном, будет в Сонсан-гу, так что мы не столкнемся друг с другом прямо сейчас.

Я закинул рюкзак в кабинет на четвертом этаже.

.

.

.

Я начал мародерствовать в одном из магазинов рыболовных принадлежностей. К счастью, он был еще не тронут выжившими, поэтому я взял оттуда довольно много вещей.

Я бы хотел поставить здесь ловушку, но могу ли я себе это позволить? Если эти зеленые ублюдки найдут ее, я потеряю все, потому что их очень интересовали вещи, сделанные людьми. Они такие надоедливые существа, поэтому их нужно уничтожать основательно. Однако это невозможно сделать, так как они были просто повсюду.

Чтобы этого не произошло, похоже, что я должен ставить ловушку ночью и забирать ее рано на рассвете, но примерно это время было пугающим, так как хранители и костяные ползуны будут бродить на свободе.

'Возможно, там еще осталась еда'. С момента зомби-апокалипсиса прошло около двух месяцев. Люди, которые изначально жили в Пусане, должны быть бедными, так как они выбросили большую часть своих запасов во время переезда, но ситуация выживших в других регионах должна быть другой.

Что мне нужно... Это сеть, ловушка, леска и всевозможные инструменты. Если я хочу порыбачить на пирсе, похоже, что мне придется ловить рыбу после того, как я сяду в лодку, так как монстрам понравится, если я просто повешу удочку и оставлю ее. Если я пойду на пляж, где мало людей, я смогу комфортно рыбачить, но вести хозяйство станет трудно. В каждом месте были свои плюсы и минусы.

Тем не менее, это хороший город для жизни. Если это оживленное место, там будет много выживших и монстров, так что жить будет трудно, но этого места было достаточно. Я положил необходимые вещи в портал и вернулся в дом на четвертом этаже. Пока я раскладывал свои припасы, в окно вдруг влетела стрела. Поскольку она летела по параболе, я нутром почувствовал, что стрелок не собирался нападать на меня.

Наконечника стрелы тоже нет... вместо него была сложенная записка. Возможно, ее прислал кто-то из выживших поблизости. Когда я открыл ее, меня встретили несколько строк

предложений.

Мы хотим, чтобы вы были тихим соседом. У нас не так много силы, но ее все же достаточно, чтобы прогнать некоторых непочтительных соседей. Но лучше всего было бы не ссориться. Мы не хотим зря вызывать чудовищ.

'Это предупреждение о том, что нужно ладить?' Смысл был неясен, но одно было ясно точно. Человек, отправивший эту записку, был, по крайней мере, не таким беспринципным, как парни из клана Гимхэ. Потому что такие люди даже не стали бы беспокоиться об отправке записки, а просто пришли бы без предупреждения и избавились от того, кто им не понравился.

'Похоже, их сила не очень велика'. Я почувствовал это, когда увидел, что они подчеркнули, что у них есть сила, чтобы изгнать меня. Вот почему он показал свою волю не сражаться.

Возможно, это потому, что у них есть пожилые люди и дети?

'Ну, это мы узнаем позже'. Прежде всего, необходимо было превратить это здание в подходящее убежище. Я мгновенно покончил с едой и принялся устанавливать сетку-ловушку. Однако я понимал, что одной лишь сетью-ловушкой будет трудно удержать и орков, и оборотней, поскольку орки достаточно сильны, чтобы разорвать ее на части, а у оборотней есть острые когти. Но важно было суметь связать их хотя бы на несколько секунд, чтобы дать мне достаточно времени, чтобы сократить расстояние и проткнуть их копьем.

Конечно, это будет не просто обычный удар, а мощный, направленный в жизненно важные органы. Иначе это только усилит гнев чудовища. Заманить их, спрятаться в портале и выстрелить из сетевого ружья - плохая идея. Сеть, входящая в сетевое ружье, была стандартизирована, поэтому, если она порвется, ее нужно будет починить, прежде чем использовать. Хотя сейчас не должно быть никого, кто мог бы ее починить.

Если ситуация потребует этого, мне придется использовать пистолет... Оставалось всего 164 пули, поэтому я хотел сэкономить как можно больше. Если бы я не стрелял в гоблина из-за злости, у меня осталось бы еще несколько патронов.

Я сделал одну ловушку с сетью и проверил ее несколько раз. Дважды она не срабатывала, поэтому мне приходилось убивать монстра, когда он попадался в нее.

- Если потянуть за веревку вот так.

Фвууш!!!

Потолок рухнет, и сеть падает. Так как я должен тянуть ее прямо перед монстром, я должен избежать атаки монстра хотя бы один раз.

Уклониться от атаки орка несложно. А вот атака оборотня - это проблема. Место, где находилась ловушка, было довольно маленьким, поэтому, если его коготь ударит меня, по крайней мере, одна моя рука отлетит.

Должен ли я привязать веревку к другой веревке, чтобы я мог потянуть ее изнутри?

Когда я погрузился в эти мысли, наступила ночь. Выжившие, бродящие вокруг, исчезли с улиц, и гоблины тоже начали исчезать. Я быстро пошел в пещеру и поймал индюкоподобное чудовище, которое я добыл из гнезда гоблинов, - Хваджо.

Киик!!!

Хваджо обычно не плакали, но это не значит, что они не могли издавать звуки. Хваджо, которого я поймал, ударился головой и яростно пытался вырваться из моей хватки.

- Прости. Я хочу поесть немного курицы после долгого времени, - это не настоящий цыпленок, но вкус наверняка похож. Как сказано в учебнике по мясному делу, я должен был перерезать ей шею и проткнуть сердце... но.

- А где, черт возьми, сердце? - это было совсем другая птица, а не курица, и к тому же крупнее, так что найти сердце было нелегко. Поэтому я не удержался и просто перерезал ей шею. Когда я повесил ее вверх ногами, из пореза полилась кровь. Следующим шагом будет выщипывание перьев после бланширования в горячей воде.

- Но это все равно проще, чем забить кабана, - когда я выдернул все перья, по внешнему виду она на удивление не сильно отличалась от сырой курицы, которую я видел в супермаркете, за исключением того, что она примерно в два-три раза больше по размеру. Я отрезал ножки, вынул кишки, очистил внутренности и вымыл ее. Сделав это, мои руки мгновенно покрылись грязью, но мне было все равно.

- Динго, я сильно пахну? - парень заволновался и направил свой нос в мою сторону. Затем его хвост начал вращаться, как пропеллер. Похоже, ему не терпится поесть. Скараabei тоже пришли и наблюдали за моей работой, вероятно, предлагая помощь. Однако, поскольку эта работа требует довольно много сил, им трудно помочь.

- Вы просто позаботьтесь о саде, - на мои слова скараabei кивают головой. Благодаря тяжелому труду, который они приложили, мой сад рос великолепно. Конечно, создание самого сада было моей работой. В конце концов, для этих ребят это слишком сложно. Но после этого ребята брали на себя работу по удобрению и поливу. Можно сказать, что они были оптимальным работником для сада, так как могли даже сажать и собирать урожай.

Кстати, помимо картофеля были посажены шпинат, салат-латук, зеленый лук и репчатый лук. Их рост был быстрым до такой степени, что салат можно было есть уже через 4 дня после посадки.

Первоначально они говорили, что на это уйдет около четырех недель, даже если погода будет хорошей. Хотя, поскольку это лес, где жили монстры и скарабеи, которые могли понимать слова, это не так уж странно.

Я разрезал очищенную хваджо на куски и положил их в кастрюлю, чтобы сварить. Динго, похоже, испытывает пытку, лежа на лице перед мангалом. Теперь он знает, что если будет терпеливо ждать, то ему принесут что-нибудь поесть.

'Он умный парень'. В ожидании я просматривал видео на своем ноутбуке, греясь в тепле мангала. После мероприятия по скоростному прохождению будет проведено мероприятие по первому убийству. Это было событие по убийству орка. Это было бы не слишком сложно, если бы нужно было убить только одного орка, но у выбранного орка была установка быть тираном, который управляет близлежащими гоблинами и кобольдами. Чтобы получить первое убийство, мне пришлось бы разбить несколько гнезд.

- Немного сложно сделать это тайно... - где-то в городе появлялось гнездо орков. Обстановка была такова, что орк управлял всеми монстрами в окрестностях, поэтому гоблины или кобольды не убегали, а цеплялись друг за друга. Пользователю предстоит разобраться со всеми ними, прежде чем вы наконец доберетесь до короля. В оригинальной игре это было сложное мероприятие, которое трудно выполнить в одиночку.

Все будет зависеть от того, как устроено гнездо. Также важно количество участников. В отличие от соревнования по спидрану, я ожидаю, что конкуренция будет жесткой, потому что в нем будет участвовать много пользователей. Тот факт, что место проведения находится в центре города, а не в подземелье или лабиринте, будет фактором, который повысит конкуренцию.

Это будет нелегко. Но я не собирался сдаваться. Есть способ пробраться в гнездо, когда другие участники сражались с монстрами. Если меня обнаружат, то, скорее всего, проклянут, что было совсем не удивительно, но зато я смогу вдоволь поесть.

Когда я смотрел видео, я кое-что проанализировал.

[Обожаю гимбаб]: Это королевское гнездо довольно большое, поэтому кажется, что гнездо не появилось бы на маленькой территории.

[Обожаю гимбаб]: И гнезда не появляются ночью. Они всегда появляются днем, так что вам просто нужно найти место, где кобольды появляются днем. В оригинале кобольды не появляются днем, но в данном сеттинге они не могли не появиться из-за власти тирана.

'Почему ты разговариваешь сам с собой?' В этом видео вообще не было зрителей. Понятно, почему мой голос в тот момент был хриплым. Это такая несерьезная игра, и я слишком ленив, когда нет стационарных зрителей.

Собираясь посмотреть еще немного, я вздохнул и выключил трансляцию.

- Хорошая работа, старина? - из видео я получил несколько подсказок. Первое убийство всегда начинается днем, а гнездо можно было найти, просто ища кобольдов, которые бродят днем. Последнее - гнездо возрождается в довольно большом месте. Если бы я работал с учетом этого, то смог бы быстро его найти.

Когда я вошел в Аукционный дом, я увидел следы довольно большого количества людей,

обсуждающих его.

И еще одной темой был я.

[Если этот ублюдок выиграет и в этот раз, я убью его!]

[Ты даже не знаешь, кто он, так как же ты его убьешь?]

[Это просто невозможно, идиот. Место, где появится гнездо, находится не в лабиринте, а в центре города, так неужели ты думаешь, что люди просто позволят ему взять его? Количество монстров тоже не шутка.]

[На этот раз Гимбапу будет трудно победить. Ходят слухи, что клан работает вместе в нескольких местах.]

[А разве изначально это не было одиночное мероприятие?]

[Да, это так. Но поскольку здесь так много монстров, прорваться в одиночку практически невозможно. Орк также был достаточно укреплен.]

[Выживший 1: На этот раз охотники во главе с Выжившим 1 победят. Я сообщу вам, какие предметы и умения появятся в это время.]

[Победа? Выживший 1? Моя задница.]

[Не интересно.]

Похоже, что Выживший 1 все еще был увлечен самопиаром. Но, как и раньше, никто не обращал на него внимания.

- Твое присутствие так слабо... - было жалко смотреть на Выжившего 1, который так усердно продвигал себя, но безрезультатно. Кто-нибудь, пожалуйста, сделайте это за него.

Ну, как хочешь, так и плавай. Очевидно, люди ожидали, что соревнование выиграет Утка. Это было потому, что, хотя уникальные навыки и боевая мощь РаПви были выдающимися, есть предел тому, что он мог сделать в одиночку.

[Поскольку у Утки под началом 30 зомби, на этот раз я уверен, что она победит.]

[Но где она и что она сейчас делает?]

[Я слышал, что она снова устроила беспорядки в Гимхэ.]

[Что она там делает? Она едет туда, чтобы встретиться с РаПви?]

[РаПви не мог туда поехать...]

[Я видел его в Тэджоне некоторое время назад, но с тех пор никто ничего не знает.]

'Если спуститься чуть дальше, то Чинджу... или Чханвон'. Читая то, что написали люди, кажется, что мне не нужно беспокоиться за него, так как он путешествовал с кем-то.

'Пока что давай подождем, пока сделаем здесь базу', - решил я. Кстати, хваджо требуется некоторое время, чтобы полностью приготовиться. В конце концов, спустилась темнота. Я вышел из леса, взял ловушку для рыбы и забросил ее на пирс с Динго на буксире.

К счастью, гоблинов в поле зрения не было. Когда я заглянул под пирс, то увидел довольно много маленьких иглобрюхов и угрей, кусавших ловушку, но вскоре они сдались и убежали.

Из-за отсутствия людей здесь довольно много рыбы. Если так пойдет и дальше, то через несколько месяцев я смогу поймать довольно много морепродуктов. В этот момент я вспомнил, что в другом мире тоже есть океан. Я особо не проверял его, но, похоже, он изобиловал живностью больше, чем море Масана. Если бы мне удалось заполучить его в свои руки, их можно было бы хранить довольно долгое время после просушки морским бризом.

Когда я вернулся домой и зашел в пещеру, скарабеи контролировали силу огня, подбрасывая дрова. Благодаря им хваджо и белый рис сварились идеально.

Какие странные парни.

Прежде чем начать готовить, я разместил на аукционе зашифрованный текст. Он должен был сказать Даджонг, чтобы она купила лот. Я хотел отдать его ей бесплатно, но есть риск, что его возьмет кто-то другой. У Даджонг было много очков, поэтому ей все равно, даже если ставка будет высокой.

Наконец она ответила, когда я уже собирался отделить две ноги от туловища.

[Ставь прямо сейчас. Поторопись. Я умираю от голода.]

[Если это слишком дешево, кто-нибудь другой возьмет это, так что как насчет 100 очков?]

[Хорошо, так что выкладывай уже!]

Выставив блюдо за 100 баллов, она быстро выиграла торги.

[Она такая же большая, как моя задница. Но где же ноги?]

[Ноги - это DLC, клиент-ним.]

[Эй! Хочешь, чтобы тебя ударили?]

[В любом случае, она слишком большая даже без двух ног, верно?]

[И все же, человеческое сердце... Но ты получил его из того холодного места, о котором говорил? Есть ли енот, который говорит "Добро пожаловать обратно", когда ты заходишь внутрь?]

Ну, это не енот, а скарабей.

Она оставила комментарий, сказав, что позвала спортсменов, чтобы вместе насладиться хваджо. Даже если она ведет себя как сумасшедшая, внутри у нее очень теплое сердце.

Я дал Динго одну ногу, а вторую съел с супом и прокрученным рисом.

Это тоже очень вкусно.

<http://tl.rulate.ru/book/60220/1768795>