16:30.

Несмотря на то, что солнце больше не светит прямо на меня из-за головы, палящий зной все еще мучает меня. Вдобавок ко всему, поскольку зомби больше не передвигаются по одиночке, а начинают группироваться, их импульс становится все сильнее, а это значит, что мне нужно передвигаться с большей осторожностью и быстрее, чем раньше. Я даже не мог больше использовать свой мотоцикл, так как он привлекал слишком много внимания, и в итоге вернул его в лес.

- Как мне прорваться через это… - пробормотал я, видя, как десятки зомби наседают на дверь магазина туристических принадлежностей, пытаясь попасть внутрь. Судя по их действиям, я был уверен, что внутри есть выжившие. И моя догадка мгновенно подтвердилась: из разбитых окон вылетело несколько стрел, которые вонзились в головы зомби. Однако даже после смерти этих зомби их число не уменьшилось. Напротив, все больше и больше зомби стекались к двери.

- Внутри много людей?

Кто бы ни был внутри, они, вероятно, изначально не были в одной группе. Должно быть, они решили временно работать вместе, так как оказались в одной ловушке, когда пришли грабить магазин. Глядя на стрелы, можно предположить, что они были хорошо подготовлены, а не просто случайные выжившие, которые просто пришли спастись. Если это так, то у них не хватит духу пойти на уступки другим, поэтому велика вероятность, что рано или поздно между ними вспыхнет драка.

Прошло несколько минут, и, как и ожидалось, из разбитого окна послышались звуки драки.

- Убирайтесь отсюда!

- Ты шутишь? Мы пришли сюда первыми!

- Делай, что я сказал, или я открою дверь!

- Я не уйду! Открывай!

Экстремальная ситуация, в которой они оказались, усиливала их негативные эмоции, заставляя их бороться друг с другом. Теперь, когда у них не было выхода, они целились друг другу в шею.

- Ах! Этот ублюдок выстрелил в меня!

- Пристрелите его!

- Это была ошибка! Это была ошибка, я сказал!

Разве можно сказать, что это была ошибка, после того как ты в кого-то выстрелил?

- Что ж, думаю, я скажу эти слова и после того, как убью кого-нибудь, - хотя, я бы убил только тех, кто пытался убить меня первым. Кстати, казалось, что зомби просто так не уйдут. Поэтому я забрался на крышу соседнего здания и стал ждать окончания инцидента.

- Остался один час и двадцать минут… - терпеливо ожидая, я, наконец, снова услышал громкий шум изнутри магазина.

- Не открывайте! Мы все умрем!

- Вы, ребята, стреляли в нас первыми! Давайте все просто умрем!

Это был такой хаотичный диалог.

Через некоторое время раздался еще один громкий звук. Похоже, кто-то открыл заднюю дверь магазина. Естественно, зомби заметили звук и бросились к нему.

- Бегите! Бегите! - срочно произнес высокий голос вскоре после того, как зомби начали двигаться. Это было похвальное решение. В такой ситуации бегство было гораздо важнее борьбы.

Кстати, сцена, когда десятки зомби устремились к задней двери, была действительно впечатляющей. Казалось, что они стали единым целым, соединенным с одним мозгом.

Не задерживаясь, я спокойно спустился на землю и подошел к входной двери походного магазина, которая теперь была довольно пустынной, так как там стояло всего несколько зомби.

- Хмпф! - я замахнулся своей булавой на голову одного из них, а затем быстро направился к другому зомби. Я повторил это еще несколько раз, пока перед дверью не осталось ни одного

зомби. Затем молотком, который я взял из портала, я разбил дверь из твердого стекла.

Вокруг раздался довольно громкий треск. Но ко мне ничего не приближалось. Это все благодаря выжившим, которые сбежали раньше, забрав с собой всех зомби… или нет. Оказалось, что внутри магазина все еще ходили четыре зомби.

- Вы должны были погнаться и за ними…

Как только они увидели меня, они начали идти ко мне, прихрамывая. Справиться с ними было бы несложно. Однако так будет не всегда, поскольку после окончания обучения вокруг меня начнут появляться усиленные зомби, что усложнит задачу по уничтожению всех зомби.

Я шагнул к одному из зомби, вместо того чтобы ждать, пока он подойдет, и размозжил ему голову булавой. Однако после этого, вместо того чтобы бежать к другим зомби, как я делал перед магазином, я бросился сначала к задней двери, затем закрыл ее и запер на цепочку, расстеленную на полу. В конце концов, было важнее быстро закрыть заднюю дверь, чтобы другие зомби не смогли войти и подло напасть на меня, пока я был занят.

Гроул!!!

Три зомби хромали ко мне с вытянутыми руками. Их рты были странно искривлены. Казалось, они улыбались, так как думали, что я в ловушке и у меня нет возможности выбраться.

- К сожалению, ребята, вы ошибаетесь… Я заперт здесь не с вами, а вы заперты здесь со мной!

Я в мгновение ока преодолел расстояние между мной и зомби и превратил трех зомби в очки.

- Давайте поторопимся и уйдем, - если возможно, я также хочу разграбить компанию по производству тяжелого оборудования, у которой я арендовал мини-вилочный кран. У них было так много аппетитного оборудования, которое, несомненно, облегчит мне жизнь в лесу.

Я открыл портал и поспешно закинул внутрь все походное снаряжение, которое смог найти. И как и раньше, жара стала донимать меня, я почувствовал, что голова начинает кружиться. Поэтому я решил остановиться на мгновение и просунул голову в портал, чтобы подышать холодным свежим воздухом.

- Ах... это освежает... - я увидел, как Динго лает на меня вдалеке, когда я просунул голову внутрь. Прости, но, пожалуйста, потерпи еще немного.

Поскольку у меня осталось не так много времени, отдохнув ровно минуту, я заставил свое тело двигаться и снова без разбора засунул в портал все, что смог найти. Палатки, спальные мешки, посуду, кухонный гарнитур, складные столы, стулья, печи, мангалы, веревки и список можно продолжать.

- Этим вещам нет конца... - к счастью, товары в этом магазине были организованы по типам и цене. Так что я смог купить несколько дорогих на вид, прежде чем отправиться в другой сектор. Кухонный гарнитур из титана, конечно, был тем, что я действительно хотел. Однако нет необходимости брать их так много. Давай возьмем и гончарный набор.

И когда я вошел в портал, чтобы еще раз охладиться, мои глаза расширились. Открытая площадка перед пещерой теперь была заполнена награбленными мною материалами. Даже Динго нигде не было видно. Похоже, он уже убежал в пещеру, возможно, потому что ему было душно снаружи - очень странное заявление, которое я никогда не думал произнести.

Остался один час… Давайте еще немного продолжим.

- Ого… Я сейчас умру, - когда я, выжав последние остатки сил, еще раз обошел магазин походного снаряжения, кто-то поднял затвор снаружи. Из-за света от их фонарика, направленного прямо мне в глаза, я был на мгновение ошеломлен и не смог правильно отреагировать.

К счастью, люди, открывшие ставни, состоявшие из двух мужчин и одной женщины, которые выглядели исхудавшими и грязными, похоже, не имели никаких злых намерений.

Они смотрели на меня с озадаченным выражением лица.

- Что, что? Когда вы вошли?

- Он один из них?

А… Похоже, что это те, кто убежал отсюда раньше. Я пришел в себя и покачал головой. -Как видите, я здесь один. Внутри много вещей, так что вы можете просто взять их с собой.

У меня в руках был только набор керамической посуды.

Они посмотрели на меня и прошептали.

- Разве здесь нет набора керамической посуды? Кто его взял?

- Может быть, тот парень?

- Эй, глупый, у него даже рюкзака нет, как ты думаешь, где он его хранит? Просто поторопись и возьми то, что нам нужно.

Теперь осталось 40 минут. Я как следует разграбил это место и должен действовать быстро, чтобы следующим разграбить компанию по производству тяжелого оборудования. Я еще раз посмотрел на ситуацию снаружи, прежде чем выйти. Тем временем другие выжившие все еще были заняты сбором вещей. Затылком я чувствовал, что один из выживших продолжает смотреть на меня даже после того, как я вышел.

- Мы что, так просто отпустим его?

- Тогда что ты хочешь, чтобы мы сделали? Убить его?

- Эй! Если у тебя есть свободное время, чтобы думать о чем-то подобном, используй это время, чтобы двигаться быстрее!

Этот парень довольно умен.

Выйдя из магазина туристического снаряжения, я вытащил из портала свой мотоцикл и поехал на нем в сторону магазина тяжелого оборудования. Удивительно, но, когда я приехал, там почти не было зомби. Вероятно, они ушли искать еду, потому что были голодны. В конце концов, здесь почти нечего было есть.

Прежде чем войти, я разрезал замок на двери кислородным резаком. Так же, как я делал в других магазинах, я перенес все оборудование и расходные материалы внутрь портала.

- Хаф, хаф, хаф, я действительно собираюсь умереть, - я хочу просто лечь и отдохнуть до конца дня. Но я знаю, что не смогу этого сделать, так как всего через пару минут появится разъедающая болезнь. И тогда начнется обучение. Более того, мне кажется, что магазин сельскохозяйственных инструментов по соседству почему-то так и манит меня его разграбить. Мешки с удобрениями, пестициды, сельскохозяйственные инструменты, семена… все это нельзя было пропустить.

Я быстро переместился в соседний магазин и бросил все, что попалось под руку, в сторону портала. А когда я закончил, осталось всего 20 минут.

Когда я выглянул за пределы магазина, я увидел здания с несколькими однокомнатными номерами, предположительно пансионат. Насколько я знаю, поскольку месячная арендная плата в этом районе была дешевой, пансионат в основном использовался студентами колледжей, посещающими близлежащие университеты. А раз это был пансионат, в котором живет много студентов, то внутри должен быть хотя бы один ПК, верно?

- Неужели они все ушли домой, потому что сейчас каникулы?

Поскольку у меня оставалось всего 20 минут, я не мог ограбить что-то крупное, например, магазин или склад. Но этого все равно было достаточно, чтобы ограбить пару домов. Кислородным резаком я вырвал железные решетки из окон на первом этаже и вошел внутрь. Как только я с трудом впихнул свое тяжелое тело в комнату, бинго… На столе в одном углу комнаты стоял рабочий стол и NAS.

- Корпус выглядит дорого, - в хорошем компьютере должно быть много хороших данных. Я отсоединил все шнуры и перенес компьютер с большой осторожностью, словно нес ребенка к пещере, ведь не могу же я просто бросить его на пустой участок, куда я положил другие вещи, награбленные сегодня.

И вот, времени осталось совсем немного. Разграбив еще одну комнату на втором этаже, я перенес вход в портал чуть дальше от убежища. Это была своего рода мера предосторожности против коррозийной болезни. Если мое предположение окажется неверным, весь металл в убежище будет уничтожен, и я буду вынужден жить как полный пещерный человек.

Затем я оставил один гвоздь под тем местом, где был закреплен портал, и ушел. Он послужит подопытным образцом, чтобы проверить, сможет ли коррозийная болезнь заразить лес через мой портал или нет.

Я сел на лестницу прямо перед комнатой, которую только что разграбил, и просто молча ждал. Ровно в шесть часов земля вдруг задрожала, как будто произошло землетрясение. В то же время отовсюду послышался звук сжимаемых металлов.

- Началось, - я поднялся на ноги и пошел к середине дороги. Коррозийная болезнь - это болезнь, которая разрушает все виды металла. Поэтому, когда болезнь поражает, пустое пространство без металла - самое безопасное место.

Скрип!!! Скрип!!! Скрип!!!

Звук продолжал раздаваться. Затем, мгновение спустя, небоскреб вдалеке опрокинулся на одну сторону и упал на землю.

Грохот!!!

- Хо…

Это здание было жилым комплексом. И это самое здание, простоявшее долгие годы, только что рухнуло, сотрясая землю, создавая мини-землетрясение, а также поднимая много пыли.

Это было только начало - фанфары, которые указывали на то, что наконец-то случился настоящий апокалипсис. Вслед за падающим зданием начали крошиться рамы и внешние части всех автомобилей в моем окружении. Газовая труба, прикрепленная к вилле, также рухнула и упала на землю в виде пыли. Уличные фонари потеряли свою форму, а затем были разбиты в пыль и развеяны по ветру.

Я коснулся куска металла, который приземлился рядом с моими ногами. Металл, размером с большой палец, быстро превратился в нечто похожее на песчинку. Это похоже на коррозийную болезнь, которую я знаю из игры.

Когда я внимательно осмотрел здание, на стене повсюду были пятна. - Это точно не болезнь, вызванная бактериями или вирусами…

Судя по тому, что вся квартира разрушилась за очень короткое время, похоже, что причиной коррозийной болезни была радиационная частица, а не обычная болезнь. Тем не менее, это все равно было странно, поскольку не причиняло никакого вреда человеческому телу.

Я помню, что в игре, когда начинается обучение, рядом с пользователем были железные

ворота. Возможно, они были установлены там просто для того, чтобы усилить напряжение пользователя, а не на основе реального мира. Однако, когда я думал об этом, произошла гораздо более пугающая вещь. Ветер, который до сих пор был довольно тихим, внезапно подул с дикой силой, и громкий удар пронесся по округе за мгновение до того, как вдалеке появилось грибовидное облако.

- Что происходит?!?!

Это был настолько сильный взрыв, что я не мог не подумать на мгновение, что это ядерный взрыв. Однако в Пусане такого не было. А если бы это действительно была ядерная бомба, я бы уже превратился в пепел.

Если так...

Это взрыв со склада боеприпасов? Место, где поднялось грибовидное облако, находится в том же направлении, что и батальон пехоты. Похоже, что некоторые снаряды боеприпасов, хранившихся на складе, разбились и каким-то образом вызвали искру, которая зажгла порох внутри, что вызвало цепной взрыв и взорвало весь склад боеприпасов.

'Если бы я пошел к военным, меня бы разнесло в щепки'. Вздохнув с облегчением, я вошел в пансионат и открыл портал. Гвоздь, который я положил перед порталом, был все еще цел, и не было никаких признаков того, что коррозийная болезнь повлияла на него.

- Хорошо, - мои предположения оказались верными. Мир внутри портала не был затронут разъедающей болезнью. Значит, мне нечего бояться. Я быстро переместил местоположение портала снова на пустой участок в моем убежище, который в данный момент был не таким уж и пустым.

Мотоцикл… больше нельзя было использовать на Земле.

Значит, я могу использовать только боевую дубину и оружие, которое выдадут в начале обучения, а также 100-фунтовый композитный лук, который я купил раньше. Его стрелы были сделаны из углерода, поэтому он не пострадал бы от коррозийной болезни. Кроме того, у меня не будет недостатка в стрелах, так как я уже купил около 100 стрел.

Я взял несколько необходимых вещей, таких как еда, вода в бутылках, аптечка и петарды, и положил их в рюкзак без металла. С этого момента этот рюкзак будет моим рюкзаком выживания.

Нет никакой гарантии, что портал всегда будет открыт… Если бы команда разработчиков Survival Life была глубоко вовлечена во всю эту неразбериху, есть шанс, что они поставили бы патч на систему, просто чтобы поиздеваться над пользователями. - Они просто настолько садисты.

Кроме того, я помню, что в игре довольно много усиленных типов зомби и усиленных типов упырей, способных блокировать действие предмета или умения. Так что мне лучше быть готовым. Я проверил свое снаряжение в последний раз. И, как и ожидалось, на нем совсем нет металла. В конце концов, я заменил все металлические молнии на пластиковые.

Тут рядом со мной появился Динго и громко рявкнул.

- Это будет опасно для тебя, - я хихикнул и подошел к нему с вытянутыми руками, как зомби, чтобы немного напугать его. Но Динго даже не сделал ни шагу назад и просто лаял в мою сторону. Похоже, ему было очень скучно, потому что последние несколько часов он был один в лесу.

- Ладно, тогда пойдем вместе, - он намного быстрее меня, поэтому я был уверен, что зомби его так просто не поймают.

С Динго на буксире, я пересек портал в сторону Земли. За столь короткое время, пока я был на другой стороне, в разных местах обрушилось еще больше зданий. Вдобавок ко всему, облака пыли были буквально повсюду, значительно ограничивая мое зрение.

- Атмосфера - не шутка… - это точно такой же апокалипсис, как и тот, который я знаю.

.

.

.

Как только наступает зомби-апокалипсис, супермаркет становится самым опасным местом в мире. Это происходит потому, что все зомби в округе естественным образом стекаются к нему, привлеченные продуктами внутри него.

Тот, кто увидит это, подумает, что супермаркет открыл огромную распродажу. Продуктовый магазин в моем районе не был исключением. Он был до краев заполнен стонущими и гниющими зомби.

Я спрятался в торговом центре напротив продуктового магазина и заглянул внутрь.

Все полки внутри продуктового магазина обрушились. Внутри царила суматоха: более сотни зомби собирались вместе и поедали все продукты, которые могли найти. На парковке стояли десятки машин… Нет, точнее, обломки того, что раньше было машинами, разбросанные повсюду.

- Хорошо, думаю, топлива достаточно… - топливо, которое когда-то хранилось в топливном баке, теперь было разбросано по земле вместе с обломками разрушающихся зданий, а также различными металлами. Не сомневаюсь, что от небольшой искры весь бензин загорелся бы, и тогда это место превратилось бы в буквальный ад.

Я снова прокрутил в голове маршрут. 'Идем налево, затем отгоняем зомби направо…'

Мне нужно заранее зажечь фейерверк и приманить всех зомби к месту, пока фитиль не перегорел.

Я должен бегать вокруг, чтобы привлечь их, но при этом тщательно соблюдать дистанцию, чтобы не попасть в окружение. Я был не из тех, кто охотится сразу на множество монстров. Это была специальность Пвинцессы Кроликов и Утки говорящей квак-квак. Однако я тоже могу это делать в некоторой степени.

- Динго, оставайся здесь, хорошо?

Мне нужно, чтобы зомби были полностью на меня настроены. Но зомби - существа, которые легко отвлекаются, когда есть несколько целей, которые им нужно поймать. Поэтому мне нужно, чтобы Динго оставался неподвижным, чтобы не отвлекать зомби от меня.

Я взял одну петарду, зажег ее и побежал. Как только я оказался за пределами здания торгового центра, я закричал во всю мощь своих легких. - Сюда! Сюда!

Куааакккк!

Результат был мгновенным. Все зомби в округе, будь то просто бездумно гуляющие по улице или жадно поедающие еду внутри продуктового магазина, повернули головы в мою сторону и оскалили свои уродливые зубы.

Вместо того чтобы испугаться, я ухмыльнулся и качнул фейерверком в руке влево и вправо, как бы говоря, что настоящая, живая и движущаяся еда находится прямо здесь. - Вы, ребята, голодны, да? Идите сюда!

Обоняние зомби либо полностью мертво, либо искалечено до такой степени, что они не могут почувствовать ничего дальше своего носа. Однако их зрение и слух были относительно целы. Поэтому лучшим способом приманить зомби было использование громких звуков или яркого света.

Очарованные моими движениями, а также светом от фитиля фейерверка, зомби начали следовать за мной. Десятки из них мгновенно вышли в сторону парковки. Тем временем я продолжаю бежать, сканируя землю в поисках самой сухой земли. Ведь если искра от фитиля вдруг коснется земли, когда я буду проходить мимо, то сгорят не зомби, а я.

- Эй! - все больше и больше зомби присоединялись к группе, преследовавшей меня. Как будто я был человеком с флейтой, а они - крысами.

(Примечание: отсылка к немецкому фольклору, "Крысолов из Гамельна").

И наконец, когда я посчитал, что их количество достаточно, я быстро выбежал с парковки и подбросил фейерверк в воздух. Когда фейерверк коснулся земли, мгновенно вспыхнул пожар, охвативший всю парковку в считанные секунды.

- Вау!

Огонь безжалостно сжег все внутри. Обломки, обломки, все зомби - ничто не смогло вырваться из его рук. Однако зомби не перестали преследовать меня. Даже когда их сжигали, они все еще хромали в мою сторону. Но недолго.

Один за другим зомби падали на землю. И каждый падающий зомби становился препятствием для других зомби, преследовавших меня, замедляя их движение, из-за чего все больше и больше из них погибало в огне.

Пока стоянка горела ярко-красным, как костер, перед моими глазами появилось сообщение.

[Вы заработали 104 очка.]

[Уровень поднялся до 11го.]

[Поздравляю с достижением 10 уровня, к вашей уникальной способности был добавлен дополнительный эффект.]

[Пространственный слот.]

Дочитав до конца, я отмахнулся от него и побежал так быстро, как только мог, в сторону пустого продуктового магазина. Как только я появился, я открыл портал и бросил в него все, что было нетронутым, например, жевательную резинку, конфеты и мармелад. Количество было огромным, настолько, что даже если бы я ел это каждый день, еда не кончалась бы месяцами.

(E/N: Больше желе для скарабеев, ура)

- Хафф, хафф… - пока я занимался мародерством, почти одновременно активировались дебафф "истощение" и навык "Инстинкт выживания". Не думая больше, я выбежал наружу и избежал всех зомби, которые опоздали на вечеринку. Ведь если бы я этого не сделал, я бы уже не смог убежать, учитывая, насколько я был измотан.

Динго тоже вышел из здания торгового центра и последовал за мной.

http://tl.rulate.ru/book/60220/1760138