

До сих пор все, что я знал о портале, ограничивалось тем, что его можно было вызывать на неопределенное время. Поэтому, чтобы глубже понять его, я сейчас проводил с ним различные эксперименты. Первое, что я хотел узнать, что произойдет, если я положу какой-нибудь предмет на портал и закрою его.

- Закрывать портал, - как только я это сказал, труба в центре портала была вытолкнута в мою сторону, а не разрезана пополам. Я также попробовал это еще несколько раз с куском мяса и многими другими предметами. Результаты были одинаковыми - все они были вытолкнуты. В конце концов, я пришел к выводу, что то же самое произойдет и с живыми существами.

- Я не могу использовать это как оружие, - я вздохнул, прежде чем перейти к следующему эксперименту. Следующий эксперимент заключался в анализе того, где он материализуется после вызова. Я вызвал портал, принимая при этом множество различных поз. После многих попыток я пришел к выводу, что положение, в котором портал появлялся, было постоянным. Он всегда находился на расстоянии 1 м от моего тела.

Даже когда я лежал лицом к полу, портал открывался вертикально на земле.

- Если я открою его в узком пространстве, он материализуется в стене, - портал, открытый в стене, не позволит войти никому, кроме меня. Таким образом, можно было открыть невидимый портал на стене и сбежать, заставив того, кто преследовал меня, удариться о стену.

- Звук... - Нетрудно было услышать звуки с другой стороны портала, когда я находился внутри. Однако, когда я был снаружи, я не мог слышать звуки изнутри портала.

Итак, подведем итог: - Этот портал - 90-дюймовая система видеонаблюдения с функцией прыжка в измерение.

Я все еще не знал, можно ли уничтожить портал или нет. Однако, с недавно приобретенным эффектом невидимости, все должно быть в порядке, если я не буду слишком много возиться.

Я думал, уровни существуют только для того, чтобы открыть магазин и аукционный дом... Однако я вовсе не жалею о новой функции. В игре Survival Life не было такой системы, как уникальный навык, но теперь, когда он существует, шансы каждого на выживание должны быть немного выше.

Я закрыл портал и огляделся.

- ...это место слишком узкое, - к такому выводу я пришел после того, как несколько дней подряд пополнял запасы провизии. Несмотря на то, что я уже сделал подвал, эти ощущения все равно остались. Возможно, это потому, что я купил слишком много консервов...

- Теперь у меня нет выбора, кроме как вынести запасы на улицу, - проблема была в том, что, сделав это, я подверг бы себя опасности. Эти продукты, несомненно, стали бы чем-то, что привлекло бы всех обитателей леса. Даже если проходящие мимо животные не заинтересуются припасами, монстры, увидев их, обязательно придут либо из-за любопытства, либо из-за чистой жадности.

Как это исправить, интересно...

- В конце концов, нет другого выхода, кроме как построить убежище, - однако создать убежище, способное противостоять силе средних монстров, таких как орки, было для меня слишком сложной задачей. Моя голова начинала пульсировать при одной мысли о том, как увести их подальше от моей пещеры.

- Хотя они не смогут легко прорваться сквозь колючую проволоку.

К счастью, в окрестностях пещеры я никогда не видел таких монстров среднего размера. В основном здесь водились только гоблины и кобольды или плотоядные животные, такие как волки.

Я достал свою нарисованную от руки карту леса и отметил экологию каждого известного мне монстра, основываясь на кадрах, полученных за последние несколько дней при управлении дронами.

- А еще мне нужно выяснить, есть ли здесь только монстры низкого уровня, такие как гоблины и кобольды, или есть и другие монстры, сильнее их, - возможно, территория более сильных монстров находилась в лесу за долиной, как и свиный медведь. Если это действительно так, то все стало бы проще...

- Давайте проверим, - я достал четыре дрона и запустил их в полет одновременно. Дроны в наше время были настолько хороши, что могли летать автоматически, поддерживая нужную высоту. Конечно, они не могли автоматически выполнять сложные движения, но для моей цели функции автоматического полета было достаточно.

Четыре дрона летели низко над лесом и передавали снятую ими сцену на ноутбук. Каждый раз, когда я видел животное, я останавливал дрон и отмечал его местоположение на карте.

Долинные олени, кролики, кабаны, лесная крыса, пятнистая птица, гривистые волки, серая лиса, ласка... - этот лес был настоящим раем для животных. Он был бы идеальным, если бы здесь не водились монстры.

- Рядом с пещерой нет опасных монстров, - раньше в окрестностях пещеры водились взрослые серебряные волки, но это можно считать исключением, так как я не нашел ни одного, кроме Динго и его матери.

Примерно в 3 км к северу от моей пещеры я обнаружил скопление примитивных хижин из дерева с грубо сколоченным деревянным забором вокруг них. Это было гнездо гоблинов. В настоящее время с помощью дронов я мог видеть около 10 движущихся существ, но я знаю, что внутри хижин и в лесу гоблинов должно быть больше.

- Там должно быть около 20 или 30 гоблинов, неразумно атаковать их сразу, - было бы практически невозможно выдержать парализующие дротики от десятков этих ребят. Кроме того, похоже, что в гнезде присутствует хобгoblin.

- Кстати... где же гнездо кобольдов... - насколько я знаю, кобольды в основном живут в пещерах, так что найти их с помощью дрона будет непросто.

Проведя несколько часов, прочесывая лес с помощью дрона, я убедился, что в округе нет монстров средних и больших размеров. Это значит, что мне нужно только отгонять кобольдов, гоблинов и других мелких хищников от моей пещеры, если я построю убежище.

Это стоит сделать.

.

.

В моей записке была нарисована подробная топографическая карта вокруг пещеры. Кусты, деревья, камни и все другие особенности также были точно отмечены. Затем вокруг пещеры я нарисовал круг.

Охраны территории в радиусе 15 метров вокруг пещеры должно быть достаточно, если перевести это в пхёнги, то получится более 200 пхёнгов. С таким пространством я мог бы построить комфортабельный загородный дом в Корее.

Если пространство будет слишком большим, будет трудно контролировать всю территорию. Даже если оно покажется тесным, я смогу расширить его позже, когда стану достаточно сильным. Давайте пока довольствоваться этим.

Кстати, какие оборонительные меры я должен построить?

- А, давайте построим это! - основная оборонительная мера, которая приходит на ум каждому, когда он думает о средневековых замках: ров.

Чем шире и глубже ров, тем сложнее его пересечь врагу. Впрочем, ров вокруг моей пещеры не должен был быть слишком грандиозным, ведь кобольды и гоблины не такие уж и большие.

Я нарисовал еще один круг вокруг существующего, чтобы отметить местоположение рва. Когда вы думаете о рве, есть также вариант наполнить его водой. Однако, поскольку я буду работать над ним один, я не думаю, что смогу это сделать. Поэтому в конце концов я решил просто вырыть его. Мысль о том, что придется копать тысячи или десятки тысяч раз, уже заставила мои плечи напрячься.

- Чем больше я буду трудиться, тем сильнее станет моя защита... - этот лес был полон меда. Даже если сейчас он был горьким, он обязательно станет сладким, когда я закончу все, что должен был сделать.

Ширина рва должна быть около 2 м. Он не должен быть слишком широким, так как сразу за ним будет установлена колючая проволока. Более того, если я налью на пол раствор и брошу туда битое стекло, это станет хорошей защитной мерой.

Если они прыгнут внутрь, не зная, они умрут. Чтобы убрать их трупы, нужно просто выловить их веревкой. Просто!

После тщательного обдумывания, оборона будет выглядеть следующим образом:

Ров шириной 2 м и 2 линии забора из колючей проволоки высотой 2 м. На первый взгляд, это идеальный вариант, но он не был непробиваемым. Например, если придет большой монстр или костяной ползун, они прорвутся через него без особого труда.

Оборотень легко перепрыгнет через ров и ограду из колючей проволоки, а костяной гад разнесет все строение в щепки.

Я никогда раньше не видел оборотней, так что, думаю, все будет в порядке, а в случае с костяным гадом, скажем так, я смогу убить его с помощью денег, а не умения.

Закончив с концепцией, я вместе с Динго прогулялся по лесу, чтобы рассчитать необходимые материалы. По моим расчетам, денег потребуется много. Но это не страшно. В конце концов,

это все для обеспечения моей безопасности.

- Давайте закажем щедро, ведь в будущем мне наверняка понадобится ремонт, - после защиты зоны с помощью оборонительных мер, следующим шагом должно было стать строительство нового склада.

- Давайте просто построим его, используя сэндвич-панели в качестве стен и раствор на земле, чтобы предотвратить сырость.

А поскольку территория стала шире, понадобилось еще несколько камер видеонаблюдения. К счастью, эта часть леса получает много солнечного света, поэтому с получением электроэнергии не должно было возникнуть никаких трудностей. Было удивительно видеть, что даже после установки солнечной батареи ее производительность точно соответствовала заявленной производителем.

Я пошел к себе домой, загрузил компьютер и заказал необходимые материалы для строительства рва и склада.

- Надо бы и мне сходить в строительный магазин, - в конце концов, такие инструменты, как лопаты и кирки, лучше было покупать в оффлайне. Много пил и топоров также было необходимо, потому что в безопасной зоне, которую я создал, было слишком много ненужных кустов и деревьев.

- Благодаря этому мне не нужно покупать дрова, - хотя не знаю, хорошо это было или нет.

После этого я вышел из дома и включил Тамасу.

.

.

.

- Они были здесь, да? - когда я возвращался из магазина строительных материалов, я случайно увидел бандитов, слоняющихся по заброшенной вилле у подножия горы, которую редко посещали люди. Я видел, как все они веселились, глядя в телескоп.

- Этот парень уже снял кран с заднего сиденья своей машины. Это потому, что он думает, что теперь нечего буксировать?

Вместо крана, задняя часть машины была превращена в грузовой ящик, полный боевых припасов и воды в бутылках.

- Все вы также пытаетесь выжить, да? - в конце концов, невозможно ничего не делать, когда точно знаешь, что произойдет.

Пока я продолжал наблюдать, к вилле подъехала машина. Из машины вышли две женщины и присоединились к толпе. Они действительно весело проводили время, с банкой пива в одной руке и сигаретами в другой.

Мужчина в шляпе, которого я встретил в парикмахерской несколько дней назад, вдруг направился к одной из машин и достал что-то из багажника. Это были бейсбольные биты и деревянные палки.

- Похоже, они заказали их из-за границы, - там также были биты из армированного пластика, которые рекламировались как небьющиеся. Это было довольно сильное оружие для нанесения повреждений людям. Однако вскоре появившиеся враги оказались не людьми, а зомби.

- Этого недостаточно, - проделать дыру в черепе было самым верным способом убить зомби. Мы, задроты, пришли к такому выводу после того, как провели эксперимент, чтобы доказать наши предположения о том, где гнездятся споры. Я купил боевую дубинку именно по этой причине, а не потому, что это было хорошее оружие.

- Тем не менее, похоже, он имеет представление о том, что нужно сделать, - когда я увидел, как он достал бронежилет с защитой от ножевых ранений и даже щит из армированного пластика, я почувствовал, что он хорошо подготовился.

- Сколько из них выживет, интересно... - из того, что я знаю из "Survival Life", менее 50% от первоначального числа людей выживут после прохождения обучения.

Точные условия, кто будет заражен спорами, а кто нет, также пока неизвестны. Единственное, что я знал, это то, что все, кроме пробудившихся, могут стать зомби. Также есть вероятность, что вся человеческая раса вымрет сразу, не делая различий между Пробужденными и обычными людьми. Будущее было неизвестно, поэтому самым важным было подготовиться как можно лучше.

Я дрожащей рукой отметил на карте расположение виллы. Я обязательно навещу их, как только наступит апокалипсис. Глядя на их обычное поведение, можно было легко догадаться, что они будут делать, когда наступит апокалипсис. Разбегутся, как хозяева мира, и станут хищниками для других выживших. Я должен был сначала разобраться с ними, чтобы иметь менее суматошную постапокалиптическую жизнь.

Я запрыгнул в машину и поехал обратно к себе домой. Когда я приехал, я быстро проверил видео на своем ноутбуке.

- Если я правильно запомнил, примерно в это время должно быть какое-то событие... - когда я еще вел прямую трансляцию, я лишь бегло просмотрел содержание события, поэтому не знаю подробностей. Что было точно, так это то, что после появления орка, которого я уже убил, в реальности появится и другой монстр.

- Это был хобгоблин... - как гоблин высшего уровня, он мог похвастаться весьма выдающимися физическими способностями. Хотя он все еще был слабее орка. Однако хобгоблин считался опасным существом потому, что вокруг него всегда было не менее 20 подчиненных гоблинов.

- Это здесь, - я нашел часть видео, где я рассказываю об этом событии.

- [Обожаю гимбап]: Нет, честно, есть ли кто-нибудь, кто смотрит на предысторию во время игры? В MMORPG есть предыстория, и да, она существует. Такие вещи, как "В начале дьявол вторгся в мир людей...". Но кто читает такие вещи в наши дни?

[Бедняк]: Верно.

Хммм... а был только один зритель?

Я сдержал желание просто выключить видео и досмотреть его до конца. Даже на этом видео Бедняк пожертвовал мне 3 000 вон из своей преданности мне. И как и в любой другой день, он рассказал абсурдную историю.

[Бедняк]: Я сумел выжить, питаюсь одним плечом в течение 3 дней, хе-хе. И на сэкономленные деньги я спонсировал тебя.

[Обожаю гимбап]: Нет, Бедняк. Я еще не сказал тебе сесть.

[Бедняк]: Простите... Я должен стоять здесь?

[Обожаю гимбап]: Нет...

Кстати, мне очень интересно, кто такой Бедняк... Его концепция во время просмотра передачи была действительно уникальной. Но, если трудно просто есть плечо, то немного странно иметь возможность использовать интернет, чтобы смотреть мою передачу каждый день. Ну да ладно, не будем об этом думать. В конце концов, это не тот человек, которого я знаю.

После того, как видео закончилось, я обобщил полученную информацию в своих записях.

- Группа гоблинов, включая хобгоблинов, появится в Корее.

- Я ничего не знаю о дате, месте, времени и т. д.

- Появились сообщения о драке между полицией и группой гоблинов.

- Если это полицейский, которого отправили в спешке, у него с собой был бы револьвер. Конечно, гоблинов можно было уничтожить с помощью пистолета. Но настоящей проблемой был хобгоблин. Он обладал физическими способностями, которые были сильнее, чем у любого человека. Было бы трудно остановить его одной или двумя пулями из пистолета.

- Это аппетитно... - если эти парни дадут только несколько уровней и очков, то нет необходимости переусердствовать.

Однако...

- Если есть хобгоблин, то велика вероятность, что будет и золотой гоблин, - хотя, когда я говорю "золотой гоблин", я не имею в виду цвет их кожи. Это был лишь термин, используемый для гоблинов, у которых сумка больше, чем у других гоблинов. Обычно большая часть того, что было внутри, была хламом, но иногда туда попадало редкое сокровище.

- Поскольку он хобгоблин, у него, вероятно, тоже будет большая сумка, - по предыстории игры, он встретил свой конец, когда его убили военные Южной Кореи. Но существуют ли правила, согласно которым его могут убить только военные?

Проблема была в том, что я не знал точной даты.

Я уверен, что это было до события с российским рыболовецким судном. Если так, то мне пришлось бы заранее арендовать машину и погрузить необходимые снасти. Как только я узнаю новости, я должен буду сразу же отправиться туда, чтобы успеть убить его. Портал также был модернизирован, так что не было никаких проблем с тем, чтобы пройти, избегая людских глаз.

Как только я принял решение, настало время воплотить его в жизнь. Я отправился в ближайшую компанию по прокату автомобилей, чтобы арендовать внедорожник. Следуя указаниям персонала, я оглядел парковку, чтобы выбрать, какой автомобиль мне нужен. И тут я увидел три мотоцикла.

Минутку...

Могу ли я ездить на этих мотоциклах в лесу, когда поменяю шины?

- Могу ли я тоже арендовать мотоцикл?

На мой вопрос персонал мило улыбнулся.

- Аренда мотоциклов до 125 кубов возможна.

Срок аренды, разумеется, составлял 15 дней плюс 1 день.

Решив, что я возьму в аренду один внедорожник и один мотоцикл, я вернулся домой за рулем мотоцикла, в то время как машину отправил шофер.

Когда я поставил ее перед магазином, Микён высунула голову из парикмахерской.

- Ого, дядя, я и не знала, что ты умеешь ездить на мотоцикле.

- Ну, в наши дни мотоциклы похожи на велосипед, так что, конечно, я умею.

Пока я разговаривал с Микён, Динго, похоже, почувствовал меня, так как я слышал, как он царапает окно второго этажа.

Похоже, что на двери около второго этажа нужно установить камеру видеонаблюдения для защиты. И еще мне нужно загородить окно какими-нибудь предметами, чтобы меня не увидели снаружи.

Когда я открывал багажник, перед моим магазином внезапно остановился красный спортивный автомобиль. Из него вышла доктор Чо Су Ён.

- Привет, Сонхо? - поприветствовала она меня.

<http://tl.rulate.ru/book/60220/1759054>