

[Пвинцесса Кроликов: - Ах... эта игра такая скучная. Действительно как нечего делать...]

[Утка говорящая квак-квак: - Ну, эта игра действительно получилась неудачной. А чего ты ожидал то?]

[Выживший №1: Итак, значит ты собираешься пойти в другую игру?]

[Пвинцесса Кроликов: После того, как я так много времени потратил на игру, я не думаю, что смогу сыграть в другую.]

[Утка говорящая квак-квак: LOL!]

Единственными игроками, оставшимися в этой игре, являлись одни только задроты. Как обычно, они болтались на крыше одного здания и болтали на разные темы. У них не было другого выбора, так как они уже зачистили все места от монстров и выполнили все задания, что могла предложить эта игра. Кроме того, тут даже новичков не было, которые бы пришли поиграть в эту игру.

(П.п: Тут вместо слова "задрот" использовался корейский термин "застойная вода", которая больше относится к игрокам, которые играли в определенную игру слишком долго и не могут опробовать другую. Как правило это все же задрот в нашем понимании + тот, кто дротит только одну игру, а не уходит ибо тут он "папка" с лучшим шмотом, лучшим оборудованием и со всеми редкими ачивками, которые возможны)

Если бы не тот факт, что тут и там были разбросаны трупы разного рода монстров, вид темнеющей ночи с этого места был бы очень красивым. Однако что уж поделать, в этой игре игроки и трупы были нераздельны.

Эта игра называлась "Survival Life". Игра виртуальной реальности, рекламируемая такими крылатыми фразами, как 'Чрезвычайно реалистичный апокалиптический мир, где зомби и монстры свободно бродят по улицам города!'

'Ты единственный, кто выжил в этом аду!'

Впрочем, уже нет. Непреодолимая сложность этой игры просто напросто испугала многих пользователей, и все один за другим бросали эту игру. Более того, необходимость в специальном VR-оборудовании для этой игры также было огромным препятствием для многих.

Таким образом, в течение нескольких месяцев после ее запуска количество игроков значительно сократилось.

Тогда, как насчет спустя года после ее запуска? Что ж, давайте даже не будем об этом.

[Пвинцесса Кроликов: - Ах... новичков все нет и нет....]

[Утка говорящая квак-квак: - И что же будешь делать если они и появятся?]

[Пвинцесса Кроликов: - Я пойду к ним и поприветствую их, LOL.]

[Выживший №1: - Посмотри на себя в зеркало, пожалуй, было бы чудом, если бы они не сбежали.]

[Пвинцесса Кроликов: - Тцк, ты ничего не понимаешь, хотя тоже задрот.]

Личность "Пвинцессы Кроликов" - это 30-ти летний мужик, и это было очень "уникально", скажем так. Все его тело было покрыто розовыми цветами, а на лице была морковка, которая служила ему носом. Однако белый хвост над верхней части его ягодич был отвратителен.

Конечно, внешность "Утки говорящей квак-квак" и "Выжившего №1" также была довольно необычной. И между всеми ними, я был уверен, что у меня самая лучшая внешность. По крайней мере, новичок не убежал бы при виде меня. Даже несмотря на то, что то, что было надето на меня, выглядело так, как бы я носил только нижнее белье.

Затем, как гром среди ясного неба, в окне чата появилось сообщение.

[Новичок НубНуб: - Привет!]

Это было сообщение от новичка, которого все мы так ждали. И его прозвище, и приветствие были очень обычными. Мы также увидели значок "VR-кафе" рядом с его именем. Он, должно быть, играет находясь в VR-кафе, которые в наши дни довольно популярны. Тем не менее, все мы, кому было наплевать на подобные вещи, быстро ответили на его сообщение.

[Пвинцесса Кроликов: - *Нюх*! *Нюх*! Что это за запах?]

[Утка говорящая квак-квак: - Пахнет новой плотью, ХАХАХА!]

[Выживший №1: - В этой игре наконец-то есть 5 игроков!]

[Новичок НубНуб: - Но что вы, ребята, здесь делаете?]

Мне пора тоже появиться. Остальные три игрока были из тех, кто преодолевают любые препятствия только благодаря своей силе. Они не сильно помогли бы новичку. Тем временем я был игроком, который анализировал каждую слабость монстра и использовал свое окружение для охоты на цель.

[Обожаю гимбап: - Ты закончил учебку?]

[Новичок НубНуб: - Нет, еще не закончил. Я должен ее закончить?]

[Обожаю гимбап: - Да. Чтобы играть не заморачиваясь, ты должен закончить учебку. Название игры "Survival Life"(выжить любой ценой), верно? Остаться в живых - вот цель этой игры...]

Как я объяснил новичку, остальные трое начали саркастически болтать.

[Пвинцесса Кроликов: - Ооо, а вот и он!!]

[Утка говорящая квак-квак: - А вот и наш спид вагон!]

[Выживший №1: - Но гимбап-ним действительно имеет квалификацию учить новичков, так как мы трое - игроки, которые только и умеют что разрушать все на своем пути.]

[Пвинцесса Кроликов: - Согласен.]

Черт возьми. Они слишком шумят, поэтому придется оборвать свое объяснение.

[Обожаю гимбап: - В любом случае, тебе нужно закончить учебку. Мы можем помочь тебе только после того, как ты закончишь ее.]

[Новичок НубНуб: - Окей. Тогда пойду закончу с ней.]

Как давно у нас не было такого новичка?

Слезы счастья капали из глаз заядлых задротов, включая меня, когда я начал объяснять новичку о размещениях зомби, эффектах различных предметов и о том, где их можно найти, а также о ландшафте учебки.

А потом новичок перестал отправлять сообщения. Похоже, что сейчас он пытается пройти обучение.

Получится ли у него?

Мы молились, чтобы новичок благополучно присоединился к нам.

[Пвинцесса кроликов: - Пожалуйста, прошу, четверо из нас молились месяцами! Если к нам присоединиться еще один человек, нам будет веселее!]

Я тоже чувствую то же самое. Ни больше, ни меньше, нам нужен только один.

[Новичок НубНуб: - Эта игра такая сложная. Я сдаюсь!]

Когда пришло сообщение новичка, четверо из нас погрузились в хаос.

[Пвинцесса Кроликов: - Нет!! Не уходи!!!]

[Утка говорящая квак-квак: - ДАВАЙ, ДАВАЙ, НАШ НОВИЧОК! Ты можешь это сделать! Давай же!!]

[Выживший №1: - Ты получишь теплую поддержку, как только закончишь учебку!]

[Новичок НубНуб: - Но я уже 2 часа угробил на это...]

Да, все верно. Сложность этой игры была действительно ужасающей. Странно ли то, что было всего несколько игроков, которые могли закончить учебку?

Самое забавное, что обучение, которое новичок проходил прямо сейчас, было гораздо более простой версией по сравнению с ранней версией. Тогда, даже через 3 дня после запуска, никто не смог закончить ее.

Я попытался побудить новичка попробовать еще немного и не бросать.

[Обожаю гимбап: - Это должно занять более 3 часов, поэтому, пожалуйста, попробуй еще немного.]

[Пвинцесса Кроликов: - Без тебя нас будет только четверо. Мы не можем создать братство пяти орлов!]

[Утка говорящая квак-квак: Но кто будет лебедем?]

[Новичок НубНуб: - Прощайте!]

Ах.... вот и все.

После этого новичок больше не отправлял сообщений. Нам оставалось только сидеть и опять скучать.

[Пвинцесса Кроликов: - Подтверждено, что эта игра является неудачной!]

[Утка говорящая квак-квак: - Хотя прошло много времени с тех пор, как эта игра стала неудачной.]

Да, все верно. Мы просто держимся за эту "неудачную" игру.

Если бы обновления тоже были неудачными, возможно, мы бы тоже давно отказались от этой игры. Тем не менее, игровая компания всегда своевременно обновляет содержимое этой игры. Но проблема в том, что мы закончили с недавно обновленным контентом, как только обновление произошло. Кто знает, почему компания все еще обновляет игру, когда у них даже нет никакого источника дохода...

Мы смотрели на ночной вид города, разговаривая о том и о сем.

Пвинцесса Кроликов произнес: "Я хочу вырубить огра голыми руками." - но никто не ответил на его бессвязную болтовню, потому что это раздражало.

Он все говоил и говорил, а также делал всякую ересь в течение года, и мы даже устали от этого.

[Выживший №1: - Я пожалуй пойду, пока, пока...]

Начиная с Выжившего №1, все остальные также отключились от игры, сказав, что у них неотложная работа.

Я выключил функцию записи. При некотором редактировании, я думаю, я смог бы загрузить его на MeTube. 'Survival Life' была непопулярной игрой, самое большее, я получил бы около 10 000 просмотров с одного видео.

Я выключил монитор и лег на кровать.

'Может, мне просто уйти?' - я вздохнул. Количество зрителей в моем прямом эфире, которое раньше составляло 20, недавно сократилось до менее чем 10. Причиной, очевидно, были персонажи видео, другие 3 человека и я. Было бы лучше, если бы там еще появился новичок, но в большинстве случаев они уходят задолго до окончания учебки.

'Я тоже довольно долго играю в эту игру', - Если я правильно помню, прошло около года и трех месяцев. Я потратил около 5000 часов на "Survival Life". Это было очень нелегкие времена. Требуется довольно много усилий, чтобы запустить снэк-бар и транслировать VR-игру.

До сих пор я держался за спонсорскую поддержку, которую получил от своего стриминга, но в наши дни это становится все труднее и труднее.

Должен ли я просто уйти и полностью сосредоточиться на своем бизнесе? Лето не за горами, стоит ли мне составить новое меню еды? Я думаю, что было бы большим успехом, если бы я разработал холодное меню, так как в последние несколько дней в магазине было много студентов, которые искали лед.

Мои глаза медленно тяжелели, пока я думал о том и о сем. И когда я, наконец, закрыл глаза, я увидел множество зомби, заполонивших мое зрение, когда они оскалили на меня зубы.

Как смеет простой зомби мешать мне!! Я вошел промежутком между зомби и бросился на них нанося удары кулаками. А потом меня разбудил звук будильника. Уже утро.

Что за дерьмовый сон.

Я встал и умылся, зевая. Пришло время готовиться к работе.

С тех пор прошло несколько месяцев. Были добавлены некоторые незначительные исправления, которые значительно снизили сложность учебки, а также улучшили начальные условия для новых игроков. Однако для меня и других задротов это было сродни ремонту сарая после потери коров.

- Слишком поздно.

- Сарай конечно починили, но ты лишился всех коров.

- Прошу, уменьшите требования к VR-оборудованию. Кто купит автомат за сто тысяч вон только для того, чтобы поиграть в эту игру? Здесь только мы.

- Да.

- Или просто дайте им поиграть с клавиатурой и мышью. Мы заведем гораздо больше друзей, если вы это сделаете!!

- Упрямые сотрудники.

- Они не собираются этого делать.

Из-за реальной жизни игровое время других членов их задротского квартета становилось все меньше и меньше. Несмотря на то, что предстояло большое обновление, оно никому не понравилось, кроме меня. И, как всегда, время от времени появлялся новичок, но вскоре они уходили из-за ужасной трудности и бросали даже не начав.

И еще несколько месяцев спустя. Мое игровое время также сокращалось, но у меня все еще были все детали патча и видео с прохождением игры на моем компьютере. Мне пришлось объяснить это своим друзьям, когда они вернулись. Однако, сколько бы я ни ждал, они не выходили в Сеть.

Я один на этом сервере?

[Обожаю гимбап: - Есть ли кто-нибудь в Сети?]

..

На мой вопрос не последовало ответа.

Неужели они наконец решили бросить эту игру?

Графические и реалистичные аспекты этой игры были довольно хороши. Действительно ли нормально выбрасывать такого рода игру? Вот об этом я и думаю. Однако, в конце концов, это не мое дело.

[Обожаю гимбап: - Ответа нет. Так что на этот раз я действительно собираюсь все бросить.]

Даже после того, как я это написал, в чате по-прежнему царила полная тишина.

Через несколько дней после этого. Я все еще наслаждался новым контентом в полном одиночестве. Это были не зомби и не фантастические монстры, а причудливо трансформированный монстр. Было довольно забавно проанализировать его способности и разработать план по его уничтожению.

Некоторые люди, которым было любопытно узнать о новом контенте и обновлениях, пришли на мой стрим, но их было не так много. Иногда в VR-кафе появлялись новички, но, как всегда, они оставались недолго.

И прошло еще несколько дней. Когда я готовился сразиться с новым монстром "Бруттра", внезапно появилось уведомление.

[Система: - Здравствуйте, это оперативная группа "Survival Life". Во-первых, я хотел бы поблагодарить пользователей, которые играли в нашу игру.]

Я немного нервничал из-за того, что они пытались сказать.

[Система: - Через неделю "Survival Life" будет прекращена. Как член команды разработчиков, я искренне сожалею об окончании нашей работы. Я надеюсь, что когда-нибудь мы сможем встретиться снова. Большое спасибо!]

Серьезно?

О чем ты говоришь?

Игра будет прекращена?

Ты хочешь сказать, что "Survival Life" полностью закончилась?

Система мгновенно исчезла, как только все уведомления прекратились. Хаха.... это был конец более чем 5000 часов, потраченных в этой игре.

Я посмотрел на Брутту, воющую вдалеке. Я действительно хотел поохотиться на него. Но это

было не то, что я мог сделать в одиночку. Это было бы возможно только в том случае, если бы все четверо из нас тщательно подготовились.

Теперь все кончено.

- Прямая трансляция или что-то в этом роде... - я вдруг почувствовал себя опустошенным и стер все свои видео с MeTube. Тут не в чем разочаровываться, так как количество просмотров в любом случае было меньше 10 000.

Пока я это делал, я также вошел в платформу прямой трансляции, которую использовал, и разместил свое уведомление об уходе. Несмотря на то, что у меня было всего менее 10 зрителей, я все равно должен был сделать это, по крайней мере. Затем я открыл банку пива и залпом выпил ее, сидя на кровати. Я действительно хотел встретиться со своими друзьями. Несмотря на то, что я ничего не знал об их имени или возрасте, они были людьми, которые играли в эту игру вместе со мной в течение последних лет.

Я не смогу увидеть их снова в будущем. До окончания срока окончания Survival Life еще осталась неделя. но я не думаю, что они выйдут в Сеть за это время.

- На этом пожалуй и остановимся, - мне нужно взглянуть правде в глаза. 5500 часов, которые я провел в "Survival Life", скоро исчезнут. Подумав так, я выбросил банку из-под пива в мусорное ведро и заснул.

После закрытия моего магазина я обедал, просматривая Сеть на своем компьютере. Затем мне бросился в глаза один пост на определенном форуме.

[У меня есть "окно статуса".]

[Что это за хе**я? Только не говорите мне, что оно то самое, из игры?]

[Господи Иисусе, это просто БЕЗУМИЕ!!]

[Что это за квадрат?!]

'Окно статуса, черт тебя дери...' - ну, окно статуса было обычным клише в веб-новеллах. Это была сила, которая могла заставить обычного человека обрести особую силу и стать популярным. Но на самом деле никто этого на самом деле не испытывал. В конце концов, реальность не была похожа на художественное произведение. Независимо от того, сколько раз ты представлял что у тебя есть система и тому подобное и не произносил клишированные фразы, окно статуса просто не может появиться.

Когда люди продолжали просто обманывать самих себя, он нашел один ответ.

[Ох, так ты не знаешь? Просто попробуй сказать "окно статуса". Неужели это так сложно?]

Конечно, это нетрудно сделать. Я проглотил рис во рту, прежде чем произнести эти слова. -
Окно статуса.

Как и было написано в сети, что-то появилось в моем поле зрения.

Это безумие....

Появилось окно реального мать его статуса!

<http://tl.rulate.ru/book/60220/1589928>